

Null 회의록

안건	프로젝트 주제 재선정		
일시	2025년 9월 18일 목요일	팀장	박성준
장소	다향관 C3	팀원	김성민, 유형승
회의내용			

● 프로젝트 주제 후보

MZ를 위한 상식 Quiz 프로그램 "MZQZ"
대학생을 위한 시험대비 자체 문제 제작 프로그램 "EZQZ"

● EZQZ 주요 기능 논의

주제별 퀴즈 제작: 일반 상식, 역사, 과학, 언어, 영화/음악 등

퀴즈 생성: 사용자가 질문과 답변(정답 및 오답)을 입력할 수 있는 폼 제공, 각 퀴즈는 주제와 나이도 설정

퀴즈 풀이: 사용자가 선택한 퀴즈를 풀 수 있는 인터페이스 제공, 퀴즈를 풀고 점수를 즉시 보여주는 기능

결과 분석: 퀴즈 완료 후, 각 질문에 대한 정답 여부 확인 및 총 점수·피드백 제공, 사용자의 성과를 기록하여 나중에 다시 확인할 수 있는 기능

랜덤 퀴즈: 사용자가 원하는 주제의 질문을 랜덤으로 제공하여 즉석에서 퀴즈를 풀 수 있는 기능

● 우려사항 및 고려사항

각 사용자에게 입력받는 형식이 아니라면 직접 DB를 구성해야 함

프로그램 확장성 고려 필요

데이터 저장/삭제 시 충돌 방지 방안 마련

회의결과

"EZQZ" (대학생을 위한 시험대비 자체 문제 제작 프로그램) 주제로 선정

다음 회의까지:

- 각자 기능 구체화 방안 및 기술 스택 조사

안건	프로젝트 주제 재선정		
일시	2025년 9월 23일 화요일	팀장	박성준
장소	다향관 C3	팀원	김성민, 유형승
회의내용			
<ul style="list-style-type: none">● 주제 변경 논의			
기존 EZQZ (단순 퀴즈 프로그램)의 한계점 논의 보다 실용적이고 협업 중심의 학습 플랫폼 필요성 제기			
<ul style="list-style-type: none">● 새로운 주제 제안: StudyRoom			
대학생을 위한 온라인 스터디룸 관리 시스템 협업 학습을 위한 종합 플랫폼			
<ul style="list-style-type: none">● 핵심 기능 아이디어 도출			
강의실(스터디룸) 생성 및 참여 시스템 파일 공유 기능 퀴즈 및 문제 풀이 일정 관리 및 D-day 표시 AI 기능 활용 가능성 (퀴즈 자동 생성 등) 실시간 댓글/토론 기능			
회의결과			
"StudyRoom" (온라인 스터디룸 관리 시스템)으로 주제 변경 확정			
다음 회의까지: 1. 구체적인 기능 목록 작성 2. 사용자 시나리오 정리 3. 기술 스택 조사			

안건	StudyRoom 기능 구체화 및 기술 스택 논의		
일시	2025년 9월 25일 목요일	팀장	박성준
장소	다향관 C3	팀원	김성민, 유형승
회의내용			
<ul style="list-style-type: none">핵심 기능 목록 정리			
<p>회원 인증: 로그인/회원가입 강의실 관리: 생성, 참여, 6자리 코드 입장 시스템 파일 업로드/다운로드 퀴즈 생성 및 풀이 (AI 자동생성 포함) 일정 관리 및 D-day 표시 실시간 댓글/토론 기능 스터디 타이머</p>			
<ul style="list-style-type: none">사용자 역할 및 권한 설계			
<p>방장(Owner): 강의실 생성, 멤버 관리, 권한 설정 등 전체 권한 멤버(Member): 파일 업로드, 퀴즈 생성, 댓글 작성 등 읽기/쓰기 권한 게스트(Guest): 파일 다운로드, 퀴즈 풀이 등 읽기 전용 권한</p>			
<ul style="list-style-type: none">기술 스택 초안 논의			
<p>Frontend: Next.js (App Router 방식 고려) Backend: Next.js API Routes Database: Supabase 또는 PostgreSQL Storage: Supabase Storage Styling: Tailwind CSS + shadcn/ui AI: OpenAI API (퀴즈 자동생성용)</p>			
회의결과			
<p>핵심 기능 및 사용자 역할 정의 완료 기술 스택 초안 확정</p>			
<p>다음 회의까지:</p> <ol style="list-style-type: none">기능명세서 작성 시작개발 환경 세팅 준비GitHub 협업 방식 구체화			

안건	기능명세서 작성 및 개발 환경 논의		
일시	2025년 9월 30일 화요일	팀장	박성준
장소	다향관 C3	팀원	김성민, 유형승
회의내용			
<ul style="list-style-type: none">● 기능명세서 초안 작성 <p>각 기능별 상세 설명 작성 사용자 플로우 정리 (로그인 → 방 참여 → 기능 사용) 우선순위 설정 (MVP 기능 vs 추가 기능)</p>			
<ul style="list-style-type: none">● 개발 환경 최종 확정 <p>Next.js 14 (App Router) 확정 Supabase (PostgreSQL + Storage) 확정 Tailwind CSS + shadcn/ui OpenAI API for AI 퀴즈 생성</p>			
<ul style="list-style-type: none">● GitHub 협업 방식 사전 논의 <p>Fork & Pull Request 방식 검토 브랜치 네이밍 규칙 (feature/, fix/, docs/ 등) Commit 메시지 컨벤션 (feat:, fix:, docs: 등)</p>			
회의결과			
<p>기능명세서 초안 완성 개발 환경 및 기술 스택 최종 확정</p> <p>다음 회의까지:</p> <ol style="list-style-type: none">GitHub 환경 실제 설정협업 규칙 문서화기능명세서 검토 및 보완			

안건	GitHub 환경 설정 및 협업 규칙 확정		
일시	2025년 10월 2일 목요일	팀장	박성준
장소	다향관 C3	팀원	김성민, 유형승

회의내용

● GitHub 기본 환경설정

중앙저장소, 개인저장소 분리 완료
 Fork 후 개인 저장소에서 작업하는 방식 확정
 Merge 테스트 완료

● GitHub 협업규칙 정립

브랜치 전략 확정
 main: 배포용 안정 버전
 develop: 개발 통합 브랜치
 feature/기능명: 기능 개발 브랜치

Commit 메시지 컨벤션
 feat: 새로운 기능 추가
 fix: 버그 수정
 docs: 문서 수정
 style: 코드 포맷팅
 refactor: 코드 리팩토링
 test: 테스트 코드 추가

● 기능명세서 보강 및 주요 기능 흐름 구체화

1. 사용자가 "퀴즈 시작" 버튼 클릭
2. 퀴즈 호출
3. 인증 확인 (로그인 여부 체크)
4. DB에서 퀴즈 조회 및 반환하여 화면에 출력
5. 사용자가 답변 선택 후 제출
6. 점수 계산 후 결과 반환
7. 결과 페이지로 리다이렉트

회의결과

GitHub 환경 설정 완료
 협업 규칙 문서화 완료
 기능명세서 검토 완료

다음 회의까지:

1. 데이터베이스 설계(ERD)
2. 아키텍처 설계 (다다음 회의로 넘어갈 수도 있음)
3. 사용자 인터페이스 설계 (다다음 회의로 넘어갈 수도 있음)

안건	데이터베이스 설계 및 ERD 작성		
일시	2025년 10월 7일 화요일	팀장	박성준
장소	온라인	팀원	김성민, 유형승

회의내용

● 데이터베이스 설계(ERD) 작업

주요 테이블 설계

Room: 강의실 정보 (RoomID, RoomName, AdminID, EnterPin, RoomPassword)

User: 사용자 정보 (UserID, UserInputID, password, name)

RoomMember: 강의실-사용자 관계 (UserID, RoomID, Role)

Quiz: 퀴즈 정보 (QuizID, QuizTitle, QuizRoomID)

Question: 문제 정보 (QuestionID, question, options, correctAnswer, explanation)

Answer: 답변 기록 (AnswerID, userAnswer, isCorrect, QuestionID, AttemptID)

File: 파일 정보 (FileID, FileName, FileUrl, RoomID, UserID)

Schedule: 일정 정보 (EventID, EventTitle, EventDate, RoomID)

comment: 댓글 정보 (CommentId, Comment, TypeTime, QuestionID, UserID)

chat_sessions, chat_messages: AI 채팅 세션 및 메시지

● 관계도 및 외래키 설정

RoomMember ↔ User, Room

QuizSourceFiles ↔ Quiz, File

Question → Quiz

Answer → Question, QuizAttempt

File → Room, User

Schedule → Room

comment → Question, User

chat_sessions → User, Question

chat_messages → chat_sessions

● ERD 다이어그램 완성

회의결과

데이터베이스 설계(ERD) 완료

다음 회의까지:

1. 사용자 인터페이스 설계
2. 중간발표 자료 준비

안건	데이터베이스 구조 보완 및 제안발표 준비		
일시	10월 9일 목요일	팀장	박성준
장소	온라인	팀원	김성민, 유형승

회의내용

● 기능 명세서 기반 데이터베이스 구조 설계 (2차)

기능 명세서 기반으로 퀴즈/파일/댓글 등 테이블 재검토
속성 및 관계도 수정

QuizAttempt: 퀴즈 시도 기록 추가
Untitled2: 학습 시간 저장 테이블 추가
chat_sessions, chat_messages: AI 챗봇 기능 추가

ERD 수정 및 보완

● 제안발표 준비

각자 맡은 발표 준비 사항 정리 및 취합

● 역할 분담

성준: 프로젝트 내용 구성 + 다이어그램
성민: 다이어그램 도식화 (시스템 아키텍처, Use Case Diagram)

회의결과

데이터베이스 구조 최종 확정
제안발표 자료 분담 완료

다음 회의까지:

1. 수행계획서 작성
2. PPT 최종 수정
3. 발표 리허설

안건	수행계획서 및 발표 자료 최종 점검		
일시	2025년 10월 14일 화요일	팀장	박성준
장소	다향관 C3	팀원	김성민, 유형승

회의내용

● 수행계획서 수정 및 완성

프로젝트 개요 및 목표 정리
기술 스택 및 개발 환경 명시
일정 계획 (Gantt Chart)
역할 분담 명시
기대 효과 및 활용 방안 작성

● PPT 수정 및 완성

발표 자료 최종 검토
시스템 아키텍처 다이어그램 삽입
Use Case Diagram 삽입
ERD 다이어그램 삽입
시각 자료 및 레이아웃 보완

● 수행계획 발표 준비

발표 리허설 진행
발표 시나리오 점검
질의응답 예상 질문 정리 및 답변 준비

회의결과

수행계획서 최종 완성
PPT 최종 완성
발표 준비 완료

다음 회의까지:
1. 발표 후 피드백 반영
2. 실제 개발 착수 준비