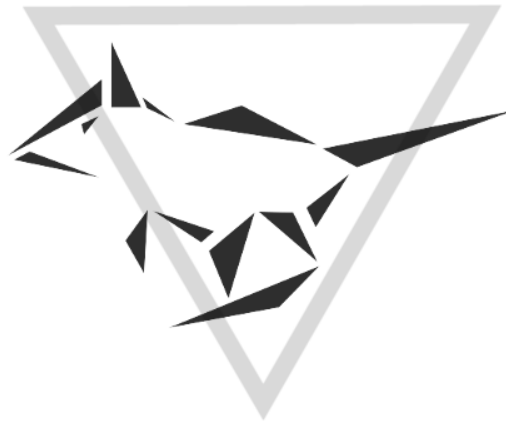


Université de Bordeaux
Faculté de Sciences et Techniques
Ducky the LKM Rootkit

Programmation d'un LKM rootkit

Thomas Le Boulrot, Maxime Peterlin, Martial Puygrenier



Bordeaux, le 21 Mars 2016

Sommaire

1	Introduction	2
2	Rootkits - quésaco ?	2
3	Injection - Comment le rootkit est injecté en mémoire ?	2
3.1	Injection via /dev/mem	2
3.1.1	Explication	2
3.1.2	Contre-mesures	2
3.2	Injection via un LKM	2
3.2.1	Explication	2
3.2.2	Contre-mesures	2
4	Détournement de l'exécution du noyau	3
4.1	Détournement des appels systèmes	3
4.2	Détournement du VFS (Virtual File System)	3
5	Persistence du rootkit	3
6	Fonctionnalités du rootkit	3
6.1	Cacher des dossiers et fichiers	3
6.1.1	Dossiers	3
6.1.2	Fichiers	3
6.2	Backdoor	3
6.2.1	Bind shell	3
6.2.2	Reverse shell	3
6.2.3	SSH backdoor	3
6.2.4	Cacher les connexions réseaux	3
6.3	Contrôle du rootkit depuis userland	3
6.4	Keylogger	4
7	Détection du rooktit	4
8	Conclusion	4
9	Annexes	4
10	Bibliographie	4

1 Introduction

2 Rootkits - quésaco ?

Lorem

3 Injection - Comment le rootkit est injecté en mémoire ?

Nous allons expliquer dans cette partie deux méthodes utilisées pour injecter un rootkit au sein du kernel. Nous avons d'abord tenté une approche avec `/dev/kmem` mais comme vous pourrez le lire plus en détaille, un patch empêche maintenant sont utilisation. Nous détaillons quand même cette méthode car elle fait partie du processus qui nous à amené à construire un LKM rootkit.

3.1 Injection via `/dev/mem`

3.1.1 Explication

`/dev/mem` est un fichier qui fournit un accès à une image de la mémoire physique de la machine. L'intérêt principale est de pouvoir par exemple patché le système rapidement sans avoir à écrire un driver kernel. Comme on peut très vite l'imaginer, `/dev/mem` a été un point d'entrée pour injecter du code malicieux. L'attaquant va pour cela ciblé la table des appels systèmes en utilisant l'IDT (Interrupt Descriptor Table). Il va ensuite changé les entrées de la table système pour qu'elle sur les fonctions du rootkits. Une autre technique consiste à copier la tables des appels système, la modifier et faire pointé le gestionnaire des appels système vers cette nouvelle table et ainsi laisser la table original inchangé.

L'avantage de cette méthode est qu'elle est très discrète par rapport à une injection LKM, en effet le rootkit ne se situe pas directement sur le disque de la machine mais il est présent dans mémoire volatile, ce qui fait qu'une analyse forensic doit pousser son investigation jusque dans la mémoire RAM pour trouver le rootkit.

3.1.2 Contre-mesures

Depuis les versions 2.6.26 du kernel linux une options activé par défaut, `CONFIG_STRICT_DEVMEM` qui limite l'accès à `/dev/mem` au premier megabyte. Cela permet d'accéder aux périphériques PCI et certaines régions du BIOS ce qui est suffisant pour les applications qui ont besoins d'utiliser `/dev/mem` et empêche les applications l'injection de code malicieuses.

3.2 Injection via un LKM

3.2.1 Explication

Lorem

3.2.2 Contre-mesures

Lorem

4 Détournement de l'exécution du noyau

4.1 Détournement des appels systèmes

Lorem

4.2 Détournement du VFS (Virtual File System)

Lorem

5 Persistance du rootkit

Lorem

6 Fonctionnalités du rootkit

6.1 Cacher des dossiers et fichiers

6.1.1 Dossiers

lorem

6.1.2 Fichiers

lorem

6.2 Backdoor

6.2.1 Bind shell

lorem

6.2.2 Reverse shell

lorem

6.2.3 SSH backdoor

lorem

6.2.4 Cacher les connexions réseaux

lorem

6.3 Contrôle du rootkit depuis userland

lorem

6.4 Keylogger

lorem

7 Détection du rooktit

lorem

8 Conclusion

Lorem

9 Annexes

Lorem

10 Bibliographie

Lorem