

1. Ακολουθία πραγματικών αριθμών ονομάζεται κάθε συνάρτηση της μορφής $a : \mathbb{N}^* \rightarrow \mathbb{R}$ όπου κάθε φυσικός αριθμός $n \in \mathbb{N}^*$, εκτός του μηδενός, αντιστοιχεί σε ένα πραγματικό αριθμό $a(n) \in \mathbb{R}$ ή πιο απλά a_n .

- Η ακολουθία των πραγματικών αριθμών συμβολίζεται (a_n) .
- Οι πραγματικοί αριθμοί a_1, a_2, \dots, a_n ονομάζονται **όροι** της ακολουθίας.
- Ο όρος a_n ονομάζεται **n-οστός** ή **γενικός** όρος της ακολουθίας.
- Οι όροι μιας ακολουθίας μπορούν να δίνονται είτε από
 - έναν **γενικό τύπο** της μορφής $a_n = f(n)$, όπου δίνεται κατευθείαν ο γενικός όρος της
 - είτε από **αναδρομικό τύπο** όπου κάθε όρος δίνεται με τη βοήθεια ενός ή περισσότερων προηγούμενων όρων. Θα είναι της μορφής

$$a_{n+i} = f(a_{n+i-1}, \dots, a_{n+1}, a_n) \quad , \quad a_1, a_2, \dots, a_i \text{ γνωστοί όροι.}$$

Στον αναδρομικό τύπο, ο αριθμός $i \in \mathbb{N}$ είναι το πλήθος των προηγούμενων όρων από τους οποίους εξαρτάται ο όρος a_{n+i} . Είναι επίσης αναγκαίο να γνωρίζουμε τις τιμές των i πρώτων όρων της προκειμένου να υπολογίσουμε τους υπόλοιπους.

- Μια ακολουθία της οποίας όλοι οι όροι είναι ίσοι ονομάζεται **σταθερή**.

2. Να λυθούν γραφικά τα παρακάτω γραμμικά συστήματα.

i. $\begin{cases} x - y = 3 \\ 3x + y = 13 \end{cases}$	iii. $\begin{cases} 3x - y = 2 \\ 6x - 2y = 4 \end{cases}$
ii. $\begin{cases} 2x + y = 4 \\ x + 4y = 8 \end{cases}$	iv. $\begin{cases} x - 2y = -3 \\ -2x + 4y = 5 \end{cases}$

3. Να βρεθούν οι λύσεις των παρακάτω ανισώσεων

α. $x^2 - 3x + 2 > 0$	δ. $x^2 - x - 2 \leq 0$
β. $x^2 - 4x + 3 < 0$	ε. $x^2 - 6x + 5 < 0$
γ. $2x^2 - 5x + 3 \geq 0$	στ. $2x^2 - x - 1 > 0$

4. Να βρεθούν, αν υπάρχουν, τα κοινά σημεία των παρακάτω ευθειών.

i. $x + 3y = 6$ και $2x + y = 8$
ii. $3x + 4y = 5$ και $-x + 5y = 3$

iii. $2x - y = 10$ και $4x - 2y = 7$

iv. $3x - y = 2$ και $6x - 2y = 4$

5. Να βρεθούν οι λύσεις των παρακάτω ανισώσεων

α. $-x^2 + 7x - 12 > 0$

δ. $-3x^2 - 2x + 1 \leq 0$

β. $-2x^2 + 3x + 2 < 0$

ε. $-x^2 - 3x > 0$

γ. $-x^2 + 2x + 15 \geq 0$

στ. $-4x^2 + x < 0$