



UI DESIGN

& BONNES PRATIQUES





Laurent Sébire

D.A, DESIGNER UI / UX [sf≡ir]

 @_TiTAN



Sommaire

- 1 DESIGNER D'INTERFACE UTILISATEUR ?
- 2 PRINCIPES FONDAMENTAUX
- 3 ÉTUDE DE CAS “LES BOUTONS”





DESIGNER D'INTERFACE UTILISATEUR ?

GUI DESIGNER

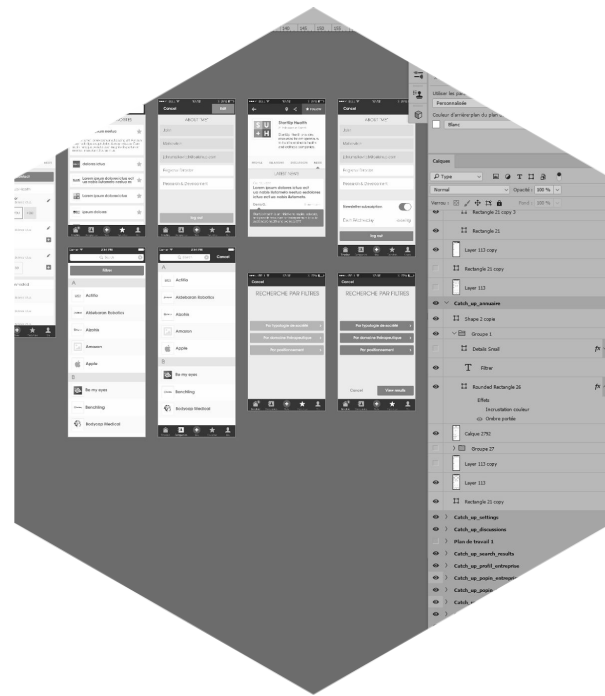


1. Designer d'interface utilisateur ?

*“l'**UI Designer**, est un concepteur d'interface graphique, qui à pour but de faciliter, et rendre possible l'usage du produit par l'utilisateur”*

il va pour cela “Designer”
une interface (GUI) en créant :

- ❖ la disposition, et la hiérarchie des éléments
- ❖ les tailles & les couleurs des éléments
- ❖ les visuels (photo, infographie)
- ❖ les typos ; tailles & couleurs





PRINCIPES FONDAMENTAUX **QUELQUES RÈGLES & USAGES**



2. Principes fondamentaux

Quelques usages & règles à respecter :

- ◆ Simplicité
- ◆ Lisibilité
- ◆ Identification
- ◆ Cohérence
- ◆ Hierarchie
- ◆ Conventions
- ◆ Interaction
- ◆ Harmonie
- ◆ Équilibre
- ◆ Proportions



***“Harmonie :** Combinaison spécifique formant un ensemble, dont les éléments divers et séparés se trouvent reliés dans un rapport de convenance, lequel apporte à la fois satisfaction et agrément.”*



2. Principes fondamentaux

Un métier
de **perpétuel**
questionnement.



2. Principes fondamentaux

Peux importe l'interface, le design, ou la création à réaliser ;
2 phases fondamentales, pour mener son projet à bien.

1

Poser les bonnes questions

Recueillir les besoins

2

Se poser les bonnes questions

Répondre aux besoins





ÉTUDE DE CAS : LES BOUTONS

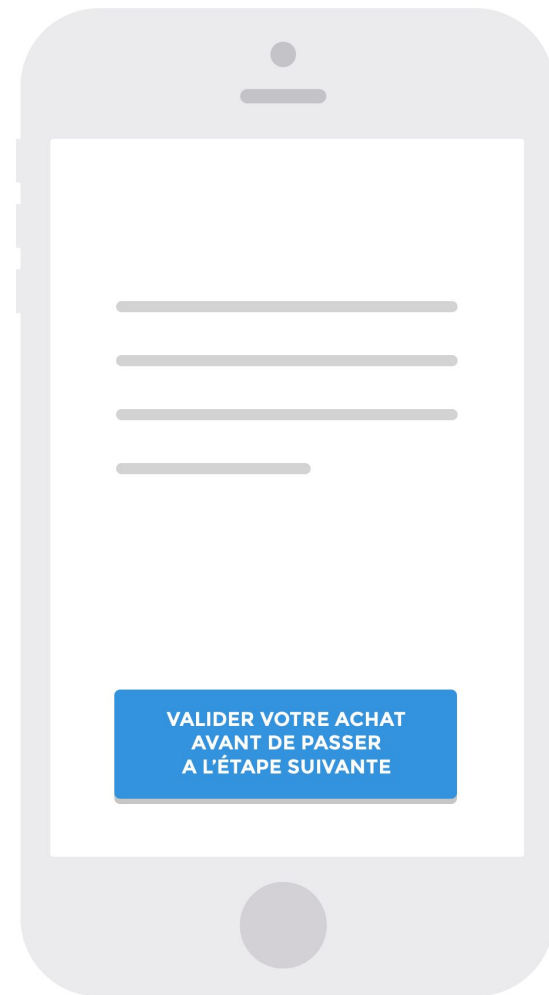
SE POSER LES BONNES QUESTIONS



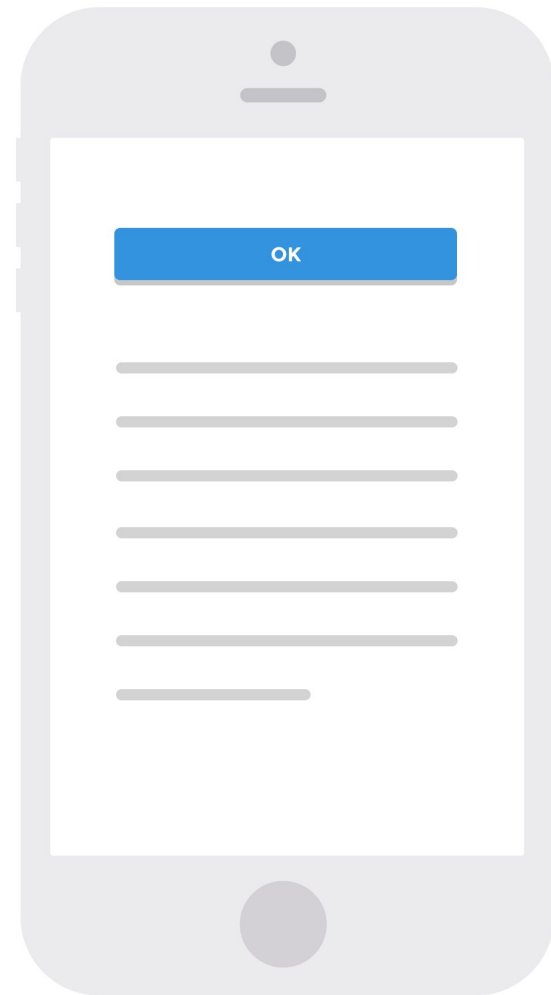
Le bouton est-il nécessaire ?



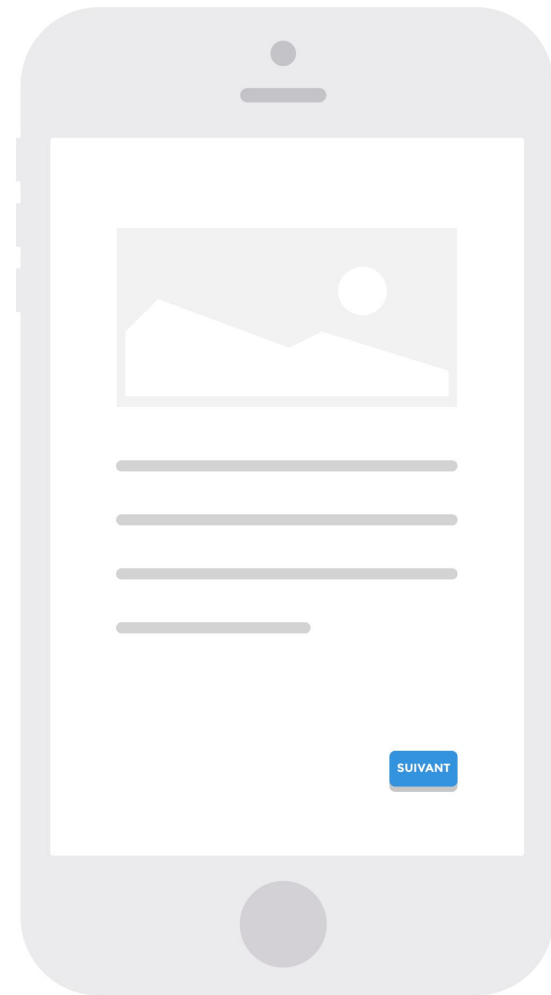
L'intitulé du bouton est-il pertinent ?



Le bouton est-il à la bonne place ?



La taille du bouton est-elle suffisante ?



**Le texte du bouton
est-il correctement
centré ?**

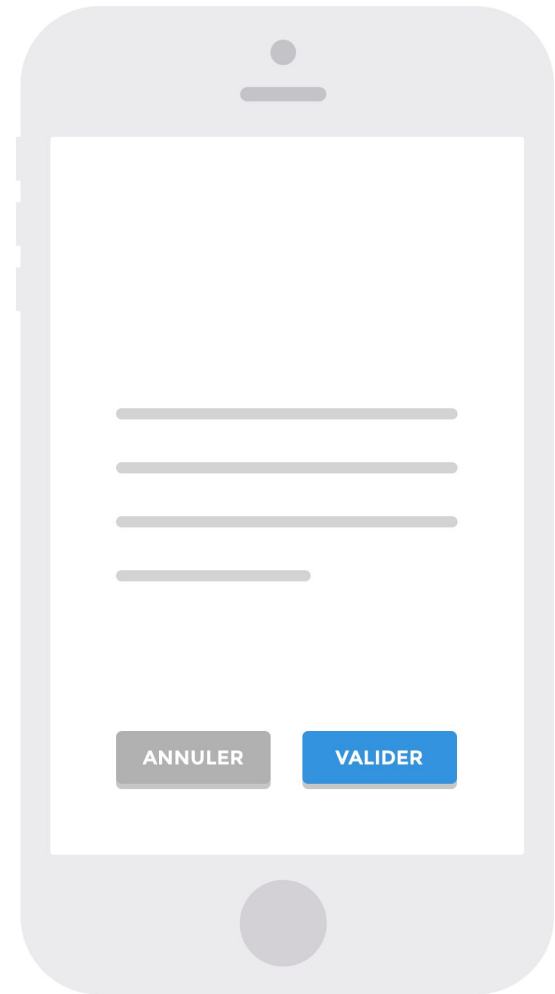
En Majuscule, c'est facile :)



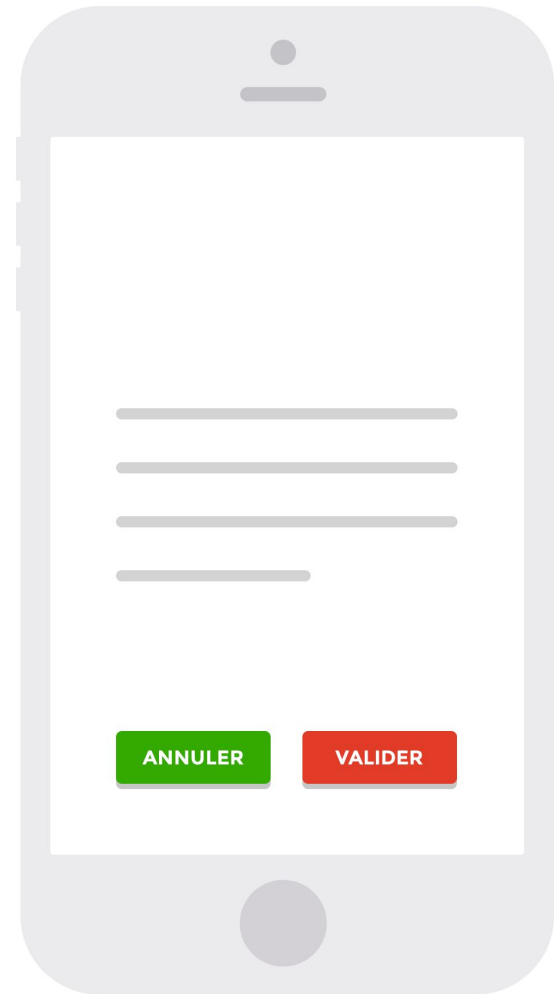
En Minuscule, c'est... xD



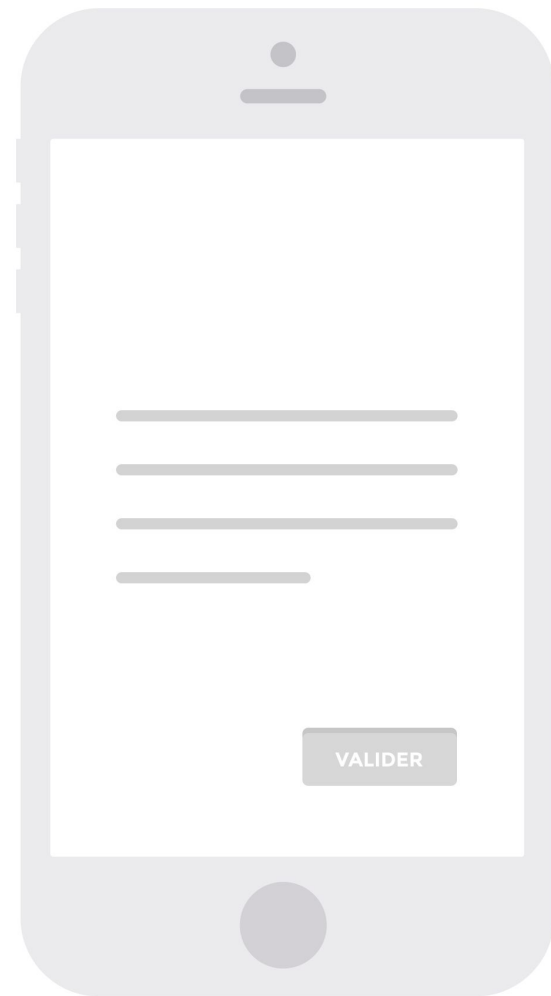
Le bouton est-il dans le bon ordre ?



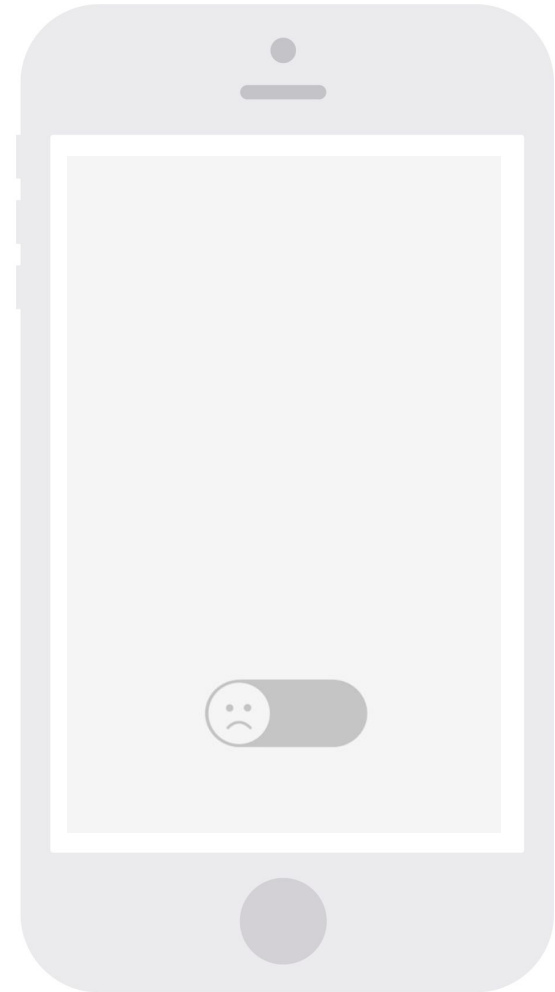
**Est-ce que le bouton
est de la bonne
couleur ?**



Est-ce que le bouton à le bon “état” ?



**Est-ce que le bouton
dispose d'un
comportement ?**



**Est-ce que le bouton
est correctement
renseigné pour
l'accessibilité ?**



UI DESIGN & BONNES PRATIQUES



(copyright Netflix, tous droits réservés)

3. ÉTUDE DE CAS : LES BOUTONS

- Ne pas sous estimer l'importance des boutons dans votre interface.
- Les boutons sont la pierre angulaire de la navigation.
- Utiliser les CALL TO ACTION (CTA) pour augmenter vos taux de conversion, sur un site e-commerce par exemple,
- Utiliser le bon “wording”
- Placer les boutons aux bons endroits
- Utiliser la charte graphique
- Ne pas réinventer la roue





MERCI :)

 **@_TiTAN**



Laurent Sébire

D.A, DESIGNER UI / UX [sf≡ir]

Design web & mobile

Conception / wireframing / prototyping / ergonomie ui

Ergonomie & conseil

Conseils/ audit / direction artistique / ergonomie ux

Logo & identité graphique

Charte graphique / déclinaison / identité globale

Infographie & iconographie

Schéma / icône / création / composition / infographie

