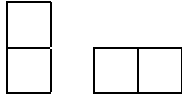




## سوال B: بازی اکبر

صغری اخیراً یک بازی جدید گرفته و می‌خواهد که با آن برادر کوچک خود، اکبر را سرگرم کند. بازی صغری یک جدول به ابعاد  $n \times m$  است و اکبر باید آن را با تعدادی مهره به ابعاد  $2 \times 1$  پر کند. این مهره‌ها مانند تصویر زیر، می‌توانند افقی یا عمودی در جدول قرار بگیرند. میزان سرگرم شدن اکبر برابر است با تعداد مهره‌هایی که می‌تواند در جدول بگذارد. بیشترین میزانی که اکبر می‌تواند سرگرم شود را به دست بیاورید.



### ورودی (ورودی استاندارد)

در تنها خط ورودی دو عدد  $n$  و  $m$  که توسط یک کاراکتر space جدا شده‌اند می‌آیند ( $1 \leq n, m \leq 16$ ).

### خروجی (خروجی استاندارد)

بیشترین میزان سرگرمی اکبر را به دست بیاورید.

### نمونه ورودی و خروجی

| stdin | stdout |
|-------|--------|
| 2 4   | 4      |
| 3 3   | 4      |