程序报告

学号: 姓名:

一、问题重述

(简单描述对问题的理解,从问题中抓住主干,必填)

本问题也属于逻辑类问题,情景是国际象棋棋盘为8*8,而皇后的移动范围是上下左右以及4个对角线上的任何位置,问题是不能让8个皇后都在各自的移动路径上,求出尽可能多的解出来。本题目已经提供了board.py,其中有关于绘制棋盘、落子、判定等相关函数。

二、设计思想

(所采用的方法,有无对方法加以改进,该方法有哪些优化方向(参数调整,框架调整,或者指出方法的局限性和常见问题),伪代码,理论结果验证等... **思考题,非必填**)

笔者首先想到的方法是通过调用 python 的 itertools 包中的 permutations 函数很容易就得到 [1,2,3,4,5,6,7,8]的全排列,将这些解进行尝试,依次落每个子看是否能够落子,若不能落子该尝试就放弃,当落满八皇后之后就进行验证,以上能否落子、验证是否完成八皇后等函数都可以直接调用。

笔者发现上述方法较简单,但耗时较长,主要是调用自带函数较耗时间,因此笔者重新自己 写判断能否落子的函数,当进行全排列之后,已经保证了不在同一行同一列,因此只要判断 不在同一对角线上即可,因此只要考虑行差和列差如果相等或者为相反数就说明不能该结 果错误。

三、代码内容

```
self.chessBoard.boardInit(False)
解法二:
    def run(self, row=0):
          base = [num for num in range(8)]
          base list = list(itertools.permutations(base, 8))
          for solution in base list:
               result = 1
               self.Queen_setRow = list(solution)
               for i in range(7):
                   for j in range(i + 1, 8):
                        if (j - i == self.Queen setRow[j] - self.Queen setRow[i] or i - j ==
self.Queen setRow[j] - self.Queen setRow[i]):
                             result = 0
                             break
               if (result == 1):
                    self.solves.append(self.Queen setRow)
               self.Queen setRow = [-1] * 8
               self.chessBoard.boardInit(False)
```

四、实验结果





五、总结

(自评分析(是否达到目标预期,可能改进的方向,实现过程中遇到的困难,从哪些方面可以提升性能,模型的超参数和框架搜索是否合理等),**思考题,非必填**)

本次实验达到了预期。改进方向暂时没有思路,过程中没有太多困难。