

程序报告

学号:

姓名:

一、问题重述

(简单描述对问题的理解, 从问题中抓住主干, 必填)

本问题主要分成三个部分: 其一是训练特征脸算法的实现, 生成特征脸映射矩阵, 其二是将人脸向特征人脸中投影, 得到特征人脸; 其三是重建人脸。

二、设计思想

(所采用的方法, 有无对方法加以改进, 该方法有哪些优化方向(参数调整, 框架调整, 或者指出方法的局限性和常见问题), 伪代码, 理论结果验证等... 思考题, 非必填)

根据上课时讲到的主成分分析算法, 特征脸映射矩阵其实就是人脸矩阵的协方差矩阵的特征向量矩阵, 而协方差矩阵经过中心化操作之后就是 $\phi^T \phi$, 但是这个矩阵规模过大, 这里使用奇异值分解的方法来减低计算量。根据 SVD 公式得到, 先易得 $\phi \phi^T$ 的特征向量 U 即左奇异值, 然后乘以 ϕ^T 即得到右奇异值 V 即是我们需要的特征人脸映射矩阵。

要得到特征人脸矩阵, 只要将人脸矩阵乘以特征人脸映射矩阵即可。

要重建人脸, 由于 U 是正交矩阵, 所以只需要将特征人脸矩阵再乘以 U^T 即可。

三、代码内容

(能体现解题思路的主要代码, 有多个文件或模块可用多个"===="隔开, 必填)

首先是计算特征人脸映射矩阵的算法:

```
avg_img = np.mean(trainset, axis = 0)
norm_img = trainset - avg_img
w, v = np.linalg.eig(norm_img @ norm_img.T)
v = v[:, 0:k]
v = norm_img.T @ v
v_norm = np.linalg.norm(v, ord = 2, axis = 0, keepdims = True).repeat(v.shape[0], axis = 0)
v = v / v_norm
feature = v.T
```

笔者首先用 numpy 的 mean 方法得到平均人脸; 然后将原图像减去平均人脸得到中心化之后的人脸 norm_img 也就是上面所述的 ϕ ; 然后求得 $\phi \phi^T$ 的特征向量, 主要是调用 numpy 是 linalg.eig 函数得到; 接下来取特征向量的前 k 个, 也就得到左奇异矩阵 U ; 然后乘以 ϕ^T 得到右奇异矩阵 V , 最后得到 V 二范数矩阵 v_norm, 然后归一化得到 V 。笔者发现为使特征脸正常输出, feature 为 V 的转置。

接下来是计算特征人脸的算法:

```
numEigenFaces = numComponents
representation = (image - avg_img) @ (eigenface_vects.T[:, 0:numEigenFaces])
```

这个算法比较简单, 就是中心化 image, 然后乘以特征映射矩阵的前 numEigenFaces 个特征

向量即可。

接下来是重建人脸的算法：

```
face = representations @ (eigenVectors.T[:, 0: numComponents]).T
face = face + avg_img
face = face.reshape(sz)
```

首先将特征人脸乘以映射矩阵前 `numComponents` 个特征向量的转置，即得到了原来空间中经过中心化的人脸，然后加上 `avg_img` 即可得到原图像，最后 `reshape` 成原图格式即可。

四、实验结果

(实验结果，必填)

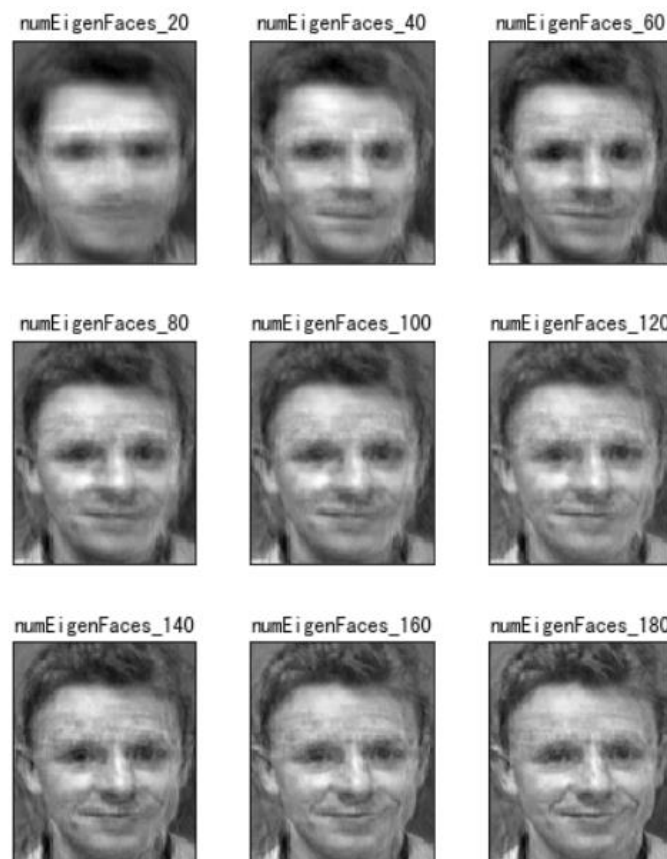
1. 前 8 个特征人脸如下

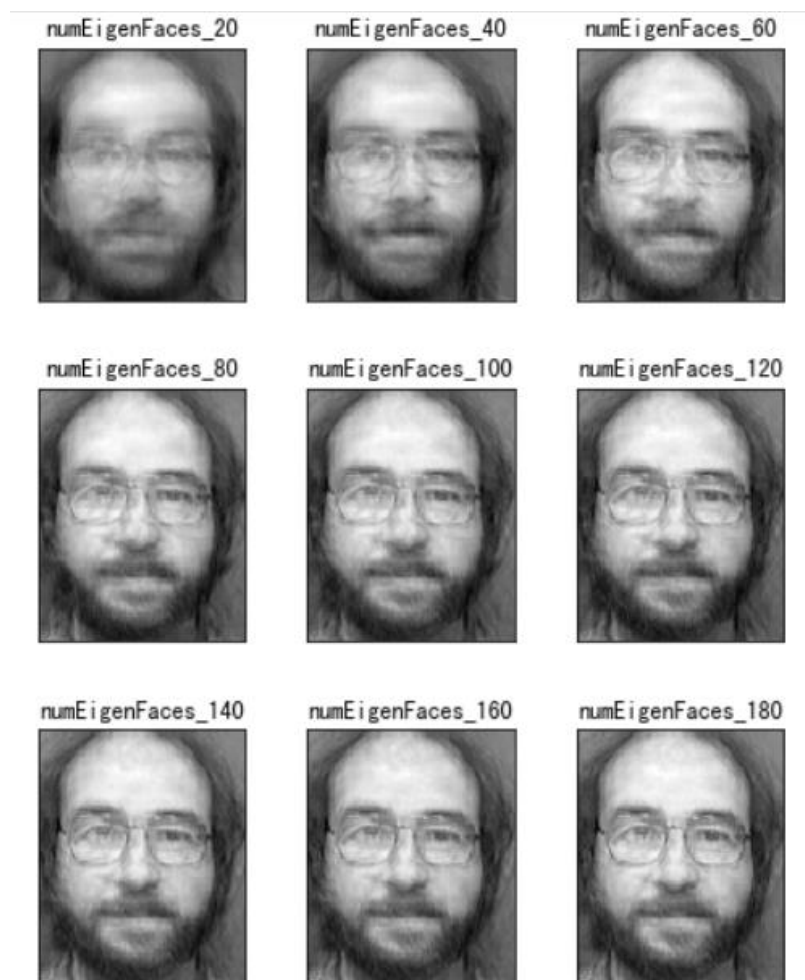


2. 人脸识别准确率

人脸识别准确率：91.25%

3. 人脸重建效果





4. 最终结果

测试详情

测试点	状态	时长	结果
测试结果	✓	3s	测试成功!

确定

五、总结

(自评分析(是否达到目标预期,可能改进的方向,实现过程中遇到的困难,从哪些方面可以提升性能,模型的超参数和框架搜索是否合理等),**思考题,非必填**)

本次实验基本达到了预期目标,在做这个问题的时候出现了特征人脸看不出来的问题,后来发现是因为没有将特征人脸映射矩阵转置所致。