

迭代就是从目标源依次按逐个抽取的方式来提取数据，其中目标源满足：1、有序的 2、连续的 而遍历就没有这些要求，对于不同数据类型会有不同遍历方式。

遍历和迭代有什么区别？

迭代引入

可以通过 for..of 来迭代出来

Array、Map、Set、String、TypeArray、arguments、NodeList

```
let arr = [1, 2, 3, 4]

function makeIterator(arr){
  let index=0;
  return{
    next(){
      if(index<arr.length){
        return{
          value: arr[index++], done: false
        }
      }
      return {value: undefined, done: true};
    }
  }
}

let iter = makeIterator(arr);
console.log(iter.next()); // {value: 1, done: false}
console.log(iter.next()); // {value: 2, done: false}
console.log(iter.next()); // {value: 3, done: false}
console.log(iter.next()); // {value: 4, done: false}
console.log(iter.next()); // {value: undefined, done: true}
```

自己动手实现 Symbol.iterator

```
var obj = {
  a: 1,
  b: 2,
  c: 3,
  [Symbol.iterator]() {
    let index = 0;
    let map = new Map([['a',1],['b',2],['c',3]]);
    return {
      next() {
        // 获取键值对
        let mapEntries = [...map.entries()];
        if(index < map.size){
          return {
            value: mapEntries[index++], done: false
          }
        }
        return {value: undefined, done: true};
      }
    }
  }
};

let iter = obj[Symbol.iterator]();
console.log(iter.next()); // {value: (2) ["a", 1], done: false}
console.log(iter.next()); // {value: (2) ["b", 2], done: false}
console.log(iter.next()); // {value: (2) ["c", 3], done: false}
console.log(iter.next()); // {value: undefined, done: true}
```

实现对象的自定义迭代器对象

```
function* test(){
  yield 1;
  yield 2;
  yield 3;
  yield 4;
}

let iter = test();
console.log(iter.next()); // {value: 1, done: false}
console.log(iter.next()); // {value: 2, done: false}
console.log(iter.next()); // {value: 3, done: false}
console.log(iter.next()); // {value: 4, done: false}
console.log(iter.next()); // {value: undefined, done: true}
```

迭代器是什么

# promise 知识

Promise

Promise的特性

- 1、promise 状态不受外界影响
- 2、promise 的固化（一旦 promise 状态发生变化后就不能再更改）

thenable 对象

promise 的链式调用

promise 的固化 | 多层嵌套

promise 固化即一旦状态发生变化后就不能再更改

promise 状态依赖

当 promise 状态存在依赖时，它的状态与自身无关了，由依赖来决定

Promise.all | Promise.race

async | await

async await和generator的写法很像，就是将 Generator 函数的星号（\*）替换成 async，将 yield 替换成await

但async 函数对 Generator 函数做了改进：

1、内置执行器：Generator函数的执行必须靠执行器，所以才有了 co 函数库，而 async 函数自带执行器 也就是说，async 函数的执行，与普通函数一模一样。

2、更好的语义：async 和 await，比起星号和 yield，语义更清楚了。async 表示函数里有异步操作，await 表示紧跟在后面的表达式需要等待结果。

3、更广的适用性：co 函数库约定，yield 命令后面只能是 Thunk 函数或 Promise 对象，而 async 函数的 await 命令后面，可以跟 Promise 对象和原始类型的值（数值、字符串和布尔值，但这时等同于同步操作）

Promise 自测面试题（由易到难 | 满分100分）

生成器的使用

生成器初识

探讨生成器

探究生成器传参