

Краткое напоминание

Ветвления

Иногда нужно уметь выполнять некоторые действия при выполнении каких-то условий. Для таких ситуаций есть ветвления.

Пример:

```
1 if (expression) {  
2     // block A  
3 } else {  
4     // block B  
5 }
```

Блок *A* выполнится, если `expression` имеет значение `true`, в противном случае выполнится блок *B*. Часть с `else` необязательная.

Как может выглядеть выражение возвращающее логические значения? Это может быть сравнение:

1. `==` — равенство
2. `!=` — неравенство
3. `>` — больше
4. `<` — меньше
5. `>=` — больше или равно
6. `<=` — меньше или равно

Либо комбинация логических выражений соединённых через:

1. `!` — логическое НЕ
2. `&&` — логическое И
3. `||` — логическое ИЛИ

Пример программы, выводящей ОК, если введённое число положительное и меньше 10.

```
1 #include <iostream>  
2  
3 using namespace std;  
4  
5 int main() {  
6     int a;  
7     cin >> a;  
8     if (0 < a && a < 10) {  
9         cout << "OK";  
10    }  
11 }
```