

Переменные

Считывание с консоли можно сделать при помощи `io.read()`, привести к числу — `tonumber()`:

```
1 local a = 0
2 a = tonumber(io.read())
3 print(a)
```

Список задач:

1. Создать две переменные, считать числа, вывести их на экран;
2. Считать два числа, вывести результаты арифметических операций (+, −, *, /, %, ^)

Условия

Список задач:

1. Считать три числа, вывести наибольшее из них;
2. Считать число, вывести сообщение о том, четное ли оно.

Циклы

1. Вывести числа от 1 до 100 с шагом 3 при помощи циклов (реализовать 3 варианта решения данной задачи);
2. Вывести все нечетные числа в диапазоне от a до b (переменные считываются с клавиатуры);
3. Вывести все возможные “Счастливые билетки” (сумма первых трех цифр равна сумме последних трех цифр).

Таблицы

1. Создать массив, заполнить его значениями и вывести на экран в формате “индекс” — “значение”;

2. Создать таблицу, в которой можно хранить информацию про детей лагеря “Зарница” — хранить имя, фамилию, номер отряда. Создать массив этих таблиц, заполнить их и вывести чей отряд является самым многочисленным.