

## Краткое напоминание

### Циклы

Некоторые действия хочется повторять несколько раз. Для таких целей существуют циклы. Мы с вами рассмотрим цикл `while`

*Пример:*

```
1 while (expression) {  
2     // block A  
3 }
```

Блок *A* будет выполняться, пока `expression` имеет значение `true`.

Из цикла можно выйти раньше если будет выполнена инструкция `break`

Простой пример цикла, который выводит числа от 1 до 10:

```
1 int cnt = 1;  
2 while (cnt <= 10) {  
3     cout << cnt << '\n';  
4     cnt = cnt + 1;  
5 }
```

Переменная `cnt` — выполняет роль счётчика. Пока она не больше 10, мы её выводим на экран.