
Задача А. Издевательство

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Штирлиц ехал на машине, увидел
голосующего Бормана, и проехал мимо.
Через некоторое время он снова увидел
голосующего Бормана, и снова проехал
мимо. Вскоре он опять увидел
голосующего Бормана.

— Издевается! — подумал Борман.

— Кольцевая! — догадался Штирлиц.

Народное творчество

В городе N площадей. Любые две площади соединены между собой ровно одной дорогой с двусторонним движением. В этом городе живет Штирлиц. У Штирлица есть хобби — он любит воскресным утром выйти из дома, сесть в машину, выбрать какой-нибудь кольцевой маршрут, проходящий ровно по трем площадям (то есть сначала он едет с какой-то площади на какую-то другую, потом - на третью, затем возвращается на начальную, и опять едет по этому маршруту). Он воображает, что где-то на этом пути стоит Борман. И так вот ездит Штирлиц все воскресенье, пока голова не закружится, и радуется...

Естественно, что Штирлицу хочется проезжать мимо точки, в которой, как он воображает, стоит Борман, как можно чаще. Для этого, естественно, выбранный Штирлицем маршрут должен быть как можно короче. Напишите программу, которая выберет оптимальный для Штирлица маршрут.

Формат входных данных

Во входном файле записано сначала число N ($3 \leq N \leq 100$), а затем матрица $N \times N$ расстояний между площадями (число в позиции i, j обозначает длину дороги, соединяющей i -ую и j -ую площади). Все числа в матрице (кроме стоящих на главной диагонали) — натуральные, не превышающие 1000. Матрица симметрична относительно главной диагонали, на главной диагонали стоят 0.

Формат выходных данных

В выходной файл выведите номера площадей в оптимальном маршруте. Если маршрутов несколько, выведите любой из них.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
5 0 20 10 30 40 20 0 30 1 2 10 30 0 40 1000 30 1 40 0 21 40 2 1000 21 0	2 4 5