图像信息处理实验报告一

吴卓峰 3130000381

1. 实验要求

Assignment-1

- Read a color bmp;
- RGB->YUV;
- Color to gray: gray=Y in YUV color space;
- Rearrange gray intensity to lie between [0,255];
- Write a grayscale bmp;
- Change the luminance value Y;
- YUV->RGB;
- Write a color bmp.

简单来讲,本次实验主要完成两个任务,第一读取24位bmp文件并将其转化为灰度图,第二自己设定一个亮度值,将改变亮度后的图片输出。

2. 实验实现

本次实验主要要求学生数量掌握bmp文件格式的读取,首先我们由上课内容可知,bmp文件中有一部分文件头记录了这个图片的基础信息,因此我们的第一步就是讲这部分关键信息读取出来,以下部分就是我读取文件头的处理。

```
fread(&bmfh.bfType, sizeof(WORD), 1, fin);
fread(&bmfh.bfSize, sizeof(DWORD), 1, fin);
fread(&bmfh.bfReserved1, sizeof(WORD), 1, fin);
fread(&bmfh.bfReserved2, sizeof(WORD), 1, fin);
fread(&bmfh.bfOffBits, sizeof(DWORD), 1, fin);
fread(&bmih.biSize, sizeof(DWORD), 1, fin);
fread(&bmih.biWidth, sizeof(LONG), 1, fin);
fread(&bmih.biHeight, sizeof(LONG), 1, fin);
fread(&bmih.biPlanes, sizeof(WORD), 1, fin);
fread(&bmih.biBitCount, sizeof(WORD), 1, fin);
fread(&bmih.biCompression, sizeof(DWORD), 1, fin);
fread(&bmih.biSizeImage, sizeof(DWORD), 1, fin);
fread(&bmih.biXPelsPerMeter, sizeof(LONG), 1, fin);
fread(&bmih.biYPelsPerMeter, sizeof(LONG), 1, fin);
fread(&bmih.biClrUsed, sizeof(DWORD), 1, fin);
fread(&bmih.biClrImportant, sizeof(DWORD), 1, fin);
```

文件头之后就是数据区,在处理数据之前首先要更改一个数据,即图的宽度,若图的宽度不是4的倍数,则我们需要将其设置成为不小于该宽度的最小的4的倍数,然后读取RGB信息。读完整个图之后

就可以将RGB转化为YUV表示,之后将R、G、B的均设为Y的值,则我们得到了灰度图,就可以输出得到第一幅图像。

接下来,我们将所有点的Y值设为同一个值,同时将YUV转换回RGB表示,则我们得到了第二幅亮度更改后的图像。

3. 实验记录

输入图像:



灰度图:



亮度图:

