Examentoelichting

MODULE: EINDPROEF C# DEVELOPER

Duur: 1u. per groep van 3

<u>Jury</u>: De jury bestaat uit de vakdocenten en één extern jurylid. De docenten quoteren samen voor 50% van de punten, het externe jurylid eveneens voor 50% van de punten.

Doel van de eindproef:

- Tonen dat het programma werkt
 - Aanpak (op papier en in presentatie)
 - Database model (op papier en in presentatie)
 - o Programmeer code (vooraf ingeleverd)
 - Demo
- Presentatie en verdediging (aantonen van parate theoretische kennis van het beroep).

Omschrijving / Uitgangspunten

De eindproef is een toepassing van de aangeleerde technieken.

De cursisten mogen kiezen uit 3 projecten. Hiervoor levert de docent de analyse aan.

De cursisten hebben hieraan sinds de module C# programmeren 2 gewerkt in een groep van 3 volgens een projectmatige aanpak.

leder lid van de groep moet kunnen antwoorden op alle vragen, met uitzondering van vragen over de code die hij/zij niet zelf geschreven heeft.

Groepen die de vooropgestelde projectplanning ook effectief gehaald hebben, krijgen hiervoor 50 punten. We doen dit om duidelijk te maken dat de projectplanning geen dode letter mag zijn of een vodje papier. Zodra 80 procent van de planning gehaald is, beschouwen wij ze als gehaald en dus geslaagd voor dit onderdeel. 100% is ook in de realiteit niet realistisch.

Evaluatiecriteria en quotering

Projectplanning gehaald	50 punten
Database model	50 punten
Kostprijsberekening van het project	50 punten
Presentatie	50 punten
Demo en verdediging	200 punten
Totaal	400

Detaillering Projectplanning gehaald

100% gehaald = 50 punten	
90% gehaald = 40 punten	
80% gehaald = 30 punten	
60% gehaald = 20 punten	
50% gehaald = 10 punten	
Alles daaronder = 0 punten	

COOSY Traject: OT – C# developer

Module: Eindproef



Demo en verdediging:

Op tijd ingeleverd: 10 punten (groep) Nette propere code: 20 punten (groep)

Werkt het: 50 punten (groep)

Vragen gezamenlijk project: 60 punten (groep)

Vragen over de eigen geschreven code: 60 punten (individueel)

COOSY Traject: OT – C# developer Module: Eindproef