C# Programmeren 2





Doelstelling en overzicht Planning Module Programmeren 2 Evaluaties Eindwerk





Inhoud –C# Programmeren 2 Lessenreeks

- 1.C# Advanced features
- 2.ADO.net / Entity Framework
- 3. Architectuur (client-server, SOA,...)
- 4. Source control (git en github)
- 5.Design patterns
- 6. Web development (HTML, Javascript,...)
- 7.MVC –Rest API
- 8.Security
- 9.Scrum toepassen
- 10.Kennis van IT markt





Doelstellingen –C# Fundamentals

- Algemene Doelstellingen
- In c# een toepassing bouwen van A tot Z volgens een projectgerichte aanpak.
- de IT markt in België kennen en het verschil tussen freelance/in dienst werken.
- Scrum kunnen toepassen.
- Kunnen presenteren.
- · kunnen samenwerken in groep.





Lesplanning -Kalender

- Dinsdag 9u00 –12u30 13u15- 16u45 (op campus)
- Donderdag 9u00 –12u30 13u15- 16u45 (virtueel)
- Vrijdag 9u00 –12u30 (virtueel)
- Lesdagen: zie https://digi4u.sharepoint.com/sites/communicatieplatform





Evaluaties: Alle opdrachten dienen te worden ingediend om te kunnen slagen voor het 2de jaar

Opdrachten (toe te passen op eindwerk)

Opdracht 1: herhaling eerste deel (OOP) (10)

Opdracht 2: architectuur(10)

Opdracht 3: LINQ en lambda (10)

Opdracht 4: ado.net/entity (10)

Opdracht 5: Unit testing (10)

Opdracht 6: ASP.net (20)

Opdracht 7: REST (10)





Evaluaties: Alle eindproeven moeten worden afgelegd en eindwerk ingediend om te kunnen slagen voor het 2de jaar

Eindwerk

- Mondeling:
 - 1. Presentatie aanpak en scope project
 - 2. Tussentijdse presentatie 1
 - 3. Tussentijdse presentatie 2
 - 4. Eindproef: presentatie eindproef
- Schriftelijk: in te dienen voor Eindwerk (via moodle):
 - 1. Projectplanning (scrum product backlog, sprints, taken per sprint, werkverdeling)
 - 2. presentaties (powerpoint)
 - Documentatie (word document) met beschrijving eindwerk en kleine analyse
 - 4. Programmeercode eindwerk
 - 5. Eindproef Schriftelijke kennistest (gesloten boek) urven. doen.



Beoordelingscriteria

Permanente evaluatie.

ledere opdracht wordt beoordeeld op

- Correctheid (propere code/werkende code)
- Tijdig inleveren
- De projectplanning wordt beoordeeld op
- -opgesteld volgens de regels van de kunst
- -haalbaar?
- De scrumverslagen worden beoordeeld op
- -tijdig ingeleverd



Beoordelingscriteria

Permanente evaluatie.

ledere opdracht wordt beoordeeld op

- Correctheid (propere code/werkende code)
- Tijdig inleveren
- De projectplanning wordt beoordeeld op
- -opgesteld volgens de regels van de kunst
- -haalbaar?
- De scrumverslagen worden beoordeeld op
- -tijdig ingeleverd



Eindwerk -selectie

- Mag eigen voorstel zijn maar:
- Mag groepswerk zijn (2 of 3 per eindwerk)
- Moet groot genoeg zijn, maar niet té
- De volgende aspecten moeten erin aan bod komen:
- 1. Documentatie (word bestand!) en commentaar in code
- 2. Analyse (database ontwerp + mockup UI + class-diagram + tekstuele uitleg) (word bestand!)
- 3. ErrorHandling
- 4. Oop(object georienteerde programmatie)
- 5. SQL Server database
- 6. EntityFramework Core
- 7. Web app met MVC en RestAPI
- 8. Gebruik van source control: Git en Github





VRAGEN?

