

Examentoelichting

MODULE: C# PROGRAMMEREN 2

Omschrijving

Gezien er tijdens deze module doorlopend gewerkt wordt in functie van het project voor de eindproef, is het meer opportuun te kiezen voor permanente evaluatie door middel van opdrachten die kaderen in de voorbereiding en het vorm geven van het eindproject, zonder echter te overlappen met de eindproef. Dit ook om te vermijden dat sommige cursisten in het groepswerk er de kantjes van zouden aflopen. We houden op deze manier iedereen scherp.

Opdrachten

Uit leerdoelen:

Opdracht 1: herhaling eerste deel (10)

Opdracht 2: architectuur(10)
Opdracht 3: LINQ en lambda (10)
Opdracht 4: ado.net/entity (10)
Opdracht 5: Unit testing (10)
Opdracht 6: ASP.net (20)
Opdracht 7: REST (10)

Beoordelingscriteria

Permanente evaluatie.

ledere opdracht wordt beoordeeld op

- Correctheid (propere code/werkende code)
- Tijdig inleveren
- De projectplanning wordt beoordeeld op
 - o opgesteld volgens de regels van de kunst
 - o haalbaar?
- De scrumverslagen worden beoordeeld op
 - tijdig ingeleverd

Quotering:

Opdracht projectplanning opstellen	10	DW
Opdracht verslagen scrum meetings	10	DW
Opdrachten programmeren	80	DW
Totaal	100	

COOSY Traject: OT – C# developer Module: C# Programmeren 2