

Behaviour Driven Development (BDD)

Communicatieproblemen is een van de redenen waarom IT projecten niet altijd goed lopen. Iedereen spreekt zijn eigen taal. IT'ers hebben hun eigen vak jargon en de business lijkt wel een compleet andere taal te spreken. Een goede basis voor miscommunicatie en misinterpretatie.

Het primaire doel van Behaviour Driven Development (BDD) is dan ook om de communicatie tussen de verschillende betrokkenen te verbeteren, zodat iedereen begrijpt wat er ontwikkeld moet worden voordat er gestart wordt met de ontwikkeling.

- De business in staat is om de gewenste functionaliteit eenduidig te beschrijven
- De ontwikkelaars de functionaliteit begrijpen die ze moeten ontwikkelen.

Definitie:

Behaviour Driven Development is een manier voor het ontwikkelen van software, waarbij een applicatie wordt ontworpen door eerst het gedrag ervan te beschrijven. Het gedrag wordt beschreven vanuit het perspectief van alle stakeholders (business, ontwikkelaars, testers, etc.)

Bij het werken volgens Agile / Scrum wordt vaak gebruik gemaakt van User Stories in de vorm van:

ALS een <rol>,
wil ik <een doel bereiken>
zodat <klantwaarde>

Een user story kan door zijn beperkte diepgang echter leiden tot onduidelijkheden, aannames of misinterpretaties. Het is dus zaak om net voldoende detail toe te voegen aan een user story als nodig is voor de ontwikkelaars en testers om hun werk te kunnen doen.

Vaak werkt dit het beste door concrete voorbeelden uit te werken in de vorm van scenario's.

Werkwijze BDD

BDD richt zich op het duidelijk identificeren van het gewenste gedrag van een functie. Het gedrag wordt geïdentificeerd met behulp van realistische voorbeelden, in plaats van te worden beschreven in abstracte en generieke jargon.

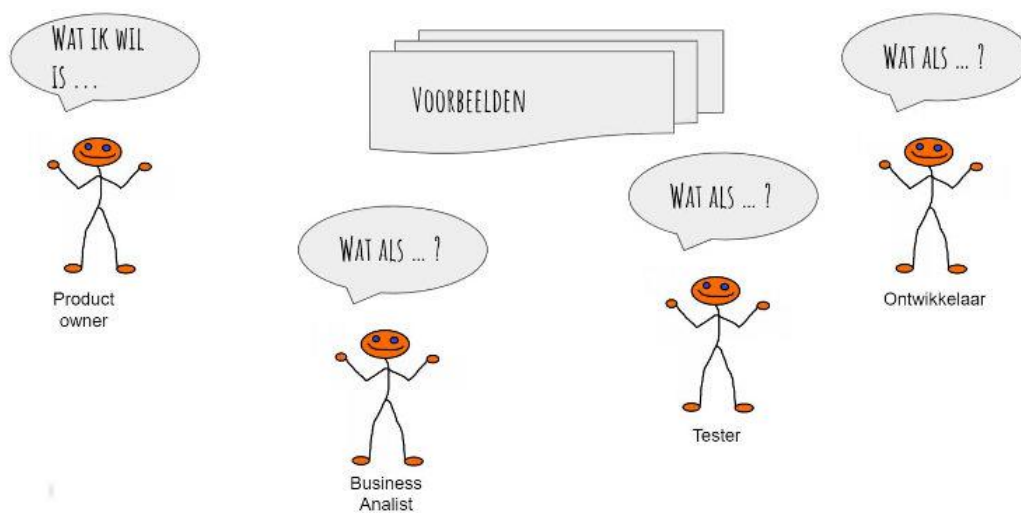
Het uitwerken vindt vaak plaats in specificatie workshops. Aan deze workshops kunnen naast de teamleden ook vertegenwoordigers uit de business deelnemen.

Het principe van de “The Three Amigos” is hierbij een goede manier van werken. In de basis betekent “The Three Amigos” aanpak dat drie key stakeholders samen werken aan het uitwerken van de user stories voordat gestart wordt met de ontwikkeling van de software.

Vaak worden de volgende stakeholders hierbij ingezet:

- business analyst of product owner
- developer
- tester

BDD = SHARED UNDERSTANDING BY DISCUSSING EXAMPLES



Uitwerken User Stories met Gherkin

Om er voor te zorgen dat de verschillende teamleden elkaar beter kunnen begrijpen is het gebruiken van een gemeenschappelijke taal essentieel.

Bij BDD wordt hiervoor gebruik gemaakt van Gherkin. Dit is een eenvoudige taal, waarmee beschreven kan worden hoe een functie zich moet gedragen onder verschillende omstandigheden. De officiële standaard voor Gherkin wordt onderhouden door Cucumber, een van de belangrijkste BDD automatiserings frameworks.

In hoofdlijnen bestaat een Gherkin beschrijving uit een feature, in de vorm van een user story, requirements en voorbeelden in de vorm van scenario's.

Title (one line describing the story)

Narratieve:

As A [role]

I want [feature]

So that [benefit]

Requirements:

Requirement 1

Requirement 2

...

Scenario 1: Title

Given [context]

And [some more context]

When [event]

Then [outcome]

And [another outcome]

Scenario 2: ...

In het artikel over [Gherkin](#) is in detail beschreven hoe bovenstaande structuur werkt en is een uitgewerkt voorbeeld opgenomen.

Voordelen BDD

Het gebruiken van Behaviour Driven Development (BDD) heeft onder andere de volgende voordelen:

- **Goede samenwerking**

Door gebruik te maken van een eenvoudige gemeenschappelijke taal verhoogt en verbetert BDD de samenwerking tussen de verschillende betrokken partijen.

- **Gericht op toegevoegde waarde**
Bij BDD is toegevoegde waarde leveren aan de business een belangrijk uitgangspunt. Door te focussen op toegevoegde waarde en het stellen van prioriteiten, worden er geen nutteloze functies ontwikkelt.
- **Lagere kosten**
Door te focussen op toegevoegde waarde zal er minder functionaliteit ontwikkelt worden. Dit bespaart kosten tijdens de ontwikkeling en zullen de onderhoudskosten lager uitvallen.
- **Traceerbaarheid**
De ontwikkelde functionaliteit is terug te traceren naar bedrijfsdoelstellingen.

Referenties

<https://coach-software-testen.nl/kennisbank/software-testen/test-first/behaviour-driven-development/>