Oefeningen C# – variabelen

Ga in je browser naar de volgende website https://dotnetfiddle.net/

En los de onderstaande oefeningen op:

- Declareer een variabele met naam **foo** en initialiseer de variabele met de numerieke waarde 5 en Schrijf de waarde naar de console
- 2 Tel de waarde 3 op bij de variabele met naam **foo** en Schrijf de waarde naar de console
- 3 Tel de waarde van **foo** bij zichzelf en Schrijf de waarde naar de console
- 4 Declareer een nieuwe variabele met naam **fooTekst** en initialiseer de waarde met de tekst "five" en Schrijf de waarde naar de console
- 5 Zet de waarde van variabele **fooTekst** op tekst "bye", tel de waarde van foo bij zichzelf op met + operator en Schrijf de waarde naar de console
- 6 Zet de waarde van **fooTekst** op tekst "5", tel de waarde van foo op bij zichzelf en Schrijf de waarde naar de console
- 7 Declareer een nieuwe variabele met naam **bar** en initialiseer deze met de numerieke waarde 5.
 - Tel de waarden van fooTekst en bar op Schrijf het resultaat naar de console
- Declareer een nieuwe variabele met naam **fooBool**, initialiseer de waarde met true en Schrijf de waarde naar de console
- 9 Declareer een nieuwe variabele met naam **barBool** en initialiseer deze met de waarde false. Schrijf de volgende 3 waarden naar de console:

fooBool && barBool fooBool || barBool !fooBool 10 Welk resultaat geeft de volgende code :

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        char letter1 = 'a';
        char letter2 = 'A';
        Console.WriteLine(letter1 == letter2);
    }
}
```

- 11 Declareer een variabele met naam **letter** en initialiseer deze met de waarde 'a' Schrijf de variabele letter naar de console.
- Declareer een variabele met naam **bedrag1** en initialiseer deze met de waarde 500.8548212

 Tel 50.00015 op hij de variabele bedrag en schrijf het resultaat naar de console (

Tel 50.00015 op bij de variabele bedrag en schrijf het resultaat naar de console (Tip : gebruik het datatype double)

- 13 Declareer een variabele met naam **bedrag2** en initialiseer deze met de waarde 500.85F Tel 50.15F op bij de variabele bedrag en schrijf het resultaat naar de console. (Tip : gebruik het datatype float)
- 14 Welk resultaat geeft de volgende code :

```
public class Program
{
    public static void Main()
    {
        DateTime vandaag = DateTime.Now;
        Console.WriteLine(vandaag);
        DateTime eenDatum = new DateTime(2020,1,10);
        Console.WriteLine(eenDatum);
    }
}
```

15 Declareer een variabele met naam **grootGeheelGetal** en initialiseer deze met de waarde 123456789123456789

Schrijf de variabele **grootGeheelGetal** naar de console

- Declareer een variabele met naam veelCijfersNaKomma1 en initialiseer deze met de waarde 1.23456789123456789M (Tip: gebruik datatype decimal)
 Schrijf de variabele veelCijfersNaKomma1 naar de console
- 17 Declareer een variabele van het datatype **double** met naam **veelCijfersNaKomma2** en initialiseer deze met de waarde 1.23456789123456789

 Schrijf de variabele **veelCijfersNaKomma2** naar de console. Is het getal volledig?
- 18 Declareer een variabele met naam **mijnVariabele** (van gelijk welk datatype). Declareer een variabele met dezelfde naam **mijnVariabele** (van gelijk welk datatype) eronder. Welke foutmelding krijg je?