

### C# BASIS

Leren Programmeren in C#





## Inleiding: Wat is computer programmatie?

= een reeks instructies schrijven die de computer iets laten doen

Verschillende fases van programmeren:

- Definiëren van een taak of probleem = Specification
- Oplossing plannen = Design
  - vinden van gepast algoritme die oplossing geeft
  - gebruik van juiste gegevensstructuren
- Programmeercode schrijven = Implementation
- Programmeerfouten opsporen = Testing& debugging
- Opleveren bij klant = Deployment

# Voorbeeld van C# programma

```
using System;
                              file:///C:/Users/Helena/d...
class HelloCSharp
                             Hello, C#
 static void Main()
    Console.WriteLine("Hello,C#");
         Console.ReadKey();
```

```
C# programma – Hoe werkt het?
```

```
using System;
                                namespace "System"
class HelloCSharp
                                class "HelloCSharp"
 static void Main()
                                   Methode Main()
    Console.WriteLine("Hello,C#");
    Console.ReadKey();
                             Afprinten van tekst naar console
                            door het aanroepen van methode
                             "WriteLine" van class "Console"
```

```
C# Code conventies
using System;
class HelloCSharp
 static void Main()
```

Namen van Class gebruiken PascalCase en starten met Hoofdletter

{ symbool bij voorkeur apart op een lijn

```
Console.WriteLine("Hello,C#");
Console.ReadKey();
```

het } symbool moet staan onder het overeenkomstige {

**Gebruik indentatie na { symbool door TAB** 

## C# Syntax - conventies

Syntax (einde statement; code blocks binnen {})

C# is case sensitive

- Main <> main
- Readline <> ReadLine

### Naming Convention

- LOWErcase (voor sleutelwoorden public, class)
- Pascal casing (class namen HelloWorld, methode namen void SayHello())
- Camel casing (variabelen en method parameters)
- Gebruik duidelijke en betekenisvolle namen (Name ipv nm, address ipv add, index ipv i, temp ipv x uitgezonderd gebruik in iteraties)
- Gebruik standaard patroon voor Namespaces (<bedrijsNaam>.roductNaam>.<topLevelModule>.<bedrijsNaam>.

#### C# Coding Conventions

- http://msdn.microsoft.com/en-us/library/vstudio/ff926074.aspx