

```

7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45

```

U references

```

public static void Main()
{
    Console.WriteLine("Geef de temperatuur:");
    decimal waargenomenTemp = decimal.Parse(Console.ReadLine());
    decimal som = 0;
    int aantal = 0;
    decimal minTemp = waargenomenTemp;
    decimal maxTemp = waargenomenTemp;
    if (waargenomenTemp == 999)
    {
        Console.WriteLine("Geen geldige temperaturen ingegeven!");
    }
    else
    {
        do
        {
            aantal++;
            if (waargenomenTemp < minTemp)
            {
                minTemp = waargenomenTemp;
            }
            else if (waargenomenTemp > maxTemp)
            {
                maxTemp = waargenomenTemp;
            }
            som += waargenomenTemp;
            Console.WriteLine("Geef de volgende temperatuur:");
            waargenomenTemp = decimal.Parse(Console.ReadLine());
        } while (waargenomenTemp != 999);

        decimal gemiddelde = som / aantal;
        Console.WriteLine("Aantal ingegeven temperaturen = {0}", aantal);
        Console.WriteLine("De minimaal ingegeven temperatuur = {0:F2}", minTemp);
        Console.WriteLine("De maximaal ingegeven temperatuur = " + maxTemp.ToString("F2"));
        Console.WriteLine("Som van de temperaturen = {0:F2}", som);
        Console.WriteLine("Gemiddelde temperatuur = {0:F3}", gemiddelde);
    }
}

```