

Oefening controlestructuren – selectie (branching) : if, if... else, if...else if....else if...else

Maak de volgende oefeningen in de tool <https://dotnetfiddle.net/> (of VS2019)

Oefening 1 - if

Schrijf een C# programma dat vraagt hoe oud je bent. Converteer het ingegeven antwoord naar een geheel getal en bewaar deze in een variabele. Maak dan een if-statement met de conditie test of de leeftijd groter of gelijk is aan 16.

Wanneer deze test true geeft, schrijf dan de tekst “Ok, u mag in de discotheek” met Console.WriteLine naar de console, Anders gebeurt er niets.

Oefening - if...else

Pas de vorige oefening aan en de if-statement blijft hetzelfde, maar in het geval dat de leeftijd niet groter of gelijk is aan 16, dan schrijf je naar de webpagina: “Je mag niet binnen, je bent nog geen 16”.

Oefening - if...else if..else

Pas de vorige oefening aan, maar nu zijn er 3 gevallen:

Test of de ingegeven leeftijd kleiner of gelijk is aan 16 : indien true dan schrijf je de tekst “Je mag niet binnen, je bent nog geen 16”.

Anders indien (else if) de ingegeven leeftijd groter is dan 16 EN kleiner is dan 18, dan schrijf je de tekst “Je mag binnen, maar geen alcohol drinken”.

Anders (else) als de ingegeven leeftijd groter of gelijk is aan 18, dan schrijf je de tekst : “Je mag binnen en je mag ook alcohol drinken”.

Oefening - if...else if....else if...else if.....else

Vraag aan de gebruiker hoe laat het is (geheel getal) met prompt functie. Lees en converteer het ingegeven getal bewaar het in een variabele met gepaste data type.

- Al naargelang het tijdstip moet een van de volgende teksten verschijnen op de console :

Tussen 0 en 6 , schrijf de tekst “Goede nacht”

Tussen 6 - 9, schrijf de tekst “Goede morgen”

Tussen 9 - 17, schrijf de tekst «Goede dag »

Tussen 17 – 24 « Goede avond »

Bij alle ander ingaven, schrijf : «dat uur is me niet bekend »

