

Grid

Grid laat toe om UI-elementen in rijen en kolommen te tonen.

Properties:

- RowDefinitions
 - ColumnDefinitions
- 
- Voor bepaling van rijen en kolommen

Properties nodig om een element in een te plaatsen Grid:

- Grid.Row, Grid.Column
- Grid.RowSpan, Grid.ColumnSpan

Grid

RowDefinition en ColumnDefinition:

- GridLength Height, Width
- double MinHeight, MinWidth

GridLength kan gezet worden op:

Points

```
<RowDefinition  
  Height="100"/>
```

Hoogte is vast

Auto

```
<RowDefinition  
  Height="Auto"/>
```

Hoogte wordt
bepaald door het
hoogste kind

Star

```
<ColumnDefinition  
  Width="3*"/>
```

Breedte is relatief

```
<Grid ShowGridLines="True">  
  <Grid.RowDefinitions>  
    <RowDefinition Height="Auto"/>  
    <RowDefinition Height="100"/>  
    <RowDefinition/>  
  </Grid.RowDefinitions>  
  <Grid.ColumnDefinitions>  
    <ColumnDefinition Width="3*"/>  
    <ColumnDefinition Width="4*"/>  
    <ColumnDefinition Width="5*"/>  
  </Grid.ColumnDefinitions>  
  
  <Rectangle Fill="Red" Height="120"/>  
  <Rectangle Grid.Row="0" Grid.Column="1" Fill="Aqua" Height="120"/>  
  <Rectangle Grid.Row="0" Grid.Column="2" Grid.RowSpan="2" Fill="Yellow"/>  
  <Rectangle Grid.Row="1" Grid.Column="0" Grid.ColumnSpan="2" Fill="Blue"/>  
  <Rectangle Grid.Row="2" Grid.Column="2" Fill="Brown"/>  
</Grid>
```

