

1. Kopieer het projectfolder Demo_Polymorfisme_Kinderboerderij onder de solution folder StaticKeyword-demo
2. Voeg de .csproj toe aan de solution (via rechts klikken op de solution folder – Add Existing project – kies de .csproj bestand van de kinderboerderij
3. Leg een project referentie van Demo_Polymorfisme_kinderboerderij naar het project StaticKlasse
4. Open program.cs van Demo_Polymorfisme_Kinderboerdij en voeg boevenaan Using directives toe:

```
using StaticKlasse;  
using System;  
using System.Text;
```

zet in de Main() de volgende lijnen om een tekstbestand te lezen en te schrijven

```
FileUtils.BestandsLocatie=@"C:\Kinderboerderij\";  
FileUtils.SchrijfTextBestand("Kinderboerderij.txt", new StringBuilder("Een test van de  
kinderboerderij"));  
StringBuilder inhoud = FileUtils.LeesTekstBestand("Kinderboerderij.txt");  
Console.WriteLine("Tekst gelezen uit bestand:");  
Console.WriteLine(inhoud);
```