

Oefening afgeleide klasse Vierkant maken

Download de voorbeeldcode van het project Demo_AfgeleideKlassenVanFiguur van Github (Repository [Demos](#) [Slides](#) [Overerving](#))

Maak een afgeleide klasse Vierkant van de klasse Figuur

Voeg een public Auto-property Zijde toe (double)

Maak in de Main() een variabele vierkant1 van type Vierkant en geef deze de kleur "Wit" en Zijde = 2.5

Maak in de Main() een variable figuur van type Figuur en zet hierin een object van klasse Vierkant met kleur "Paars" en zijde = 1.5

Voeg vierkant1 en figuur toe aan tekening1

Roep de methode PrintTekening aan van tekening1