

Canvas

Canvas laat een **absolute positionering** van zijn king-UI-elementen toe.

```
<Canvas>
  <Rectangle Canvas.Left="12" Canvas.Top="12"
    Fill="Red"/>
  <Rectangle Canvas.Left="12" Canvas.Bottom="12"
    Fill="Black"/>
  <Rectangle Canvas.Right="12" Canvas.Top="12"
    Fill="Blue"/>
  <Rectangle Canvas.Right="12" Canvas.Bottom="12"
    Panel.ZIndex="1" Fill="BlueViolet"/>
  <Rectangle Canvas.Right="64" Canvas.Bottom="120"
    Panel.ZIndex="2" Fill="Chartreuse"/>
</Canvas>
```