

leren. durven. doen.



C# Programmeur

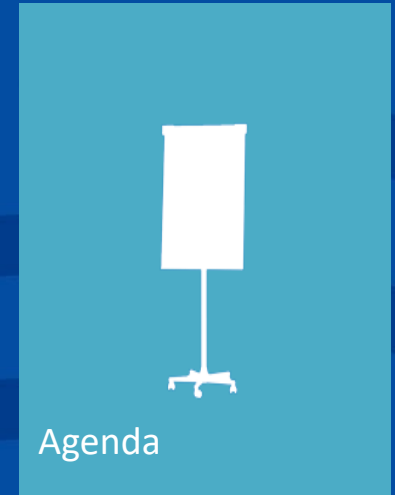
Kennismaking

Doelstelling en overzicht

**Planning Module Programmeren C#
fundamentals**

Evaluatie

Eindwerk



Doelstellingen – C# Fundamentals

Algemene Doelstellingen

- kunnen programmeren in C#
- principes van OOP kennen en kunnen toepassen
- in team kunnen samenwerken dmv scrum
- basiskennis van GDPR
- presentatie geven
- projectmatig kunnen werken
- deadlines kunnen respecteren

Inhoud – C# Fundamentals 1 Lessenreeks

- 1. C# programmeertaal en OOP**
- 2. Basiskennis van WPF**
- 3. Kennis van MVVM en Scrum principes**
- 4. Toepassen van MVVM en Scrum op eindwerk**
- 5. 3 opdrachten (individueel)**
- 6. 2 presentaties van eindwerk (in scrum team)**
- 7. Scrum project planningen en verslagen**
- 8. Lessen & thuisstudie:**
 - C# Fundamentals
 - Scrum principes
 - WPF GUI & MVVM
- 9. Zelfstudie dmv Online leerpaden:**
 - Scrum, GDPR, Presentatietechnieken

Planning - Kalender

Overzicht Lessen & Kalender:

<https://digi4u.sharepoint.com/sites/communicatieplatform#>

Cursusplanning 2020

- Dinsdag voor-en namiddag
- Donderdag voor-en namiddag
- Vrijdag voormiddag en af en toe namiddag
- Soms Zaterdag voormiddag
coaching voorzien via e-mail en BBB (Big Blue Button)

Syllabus theorie en oefeningen:

<https://moodle.syntrawest.be/mod/folder/view.php?id=15292>

In te dienen (punten DW): 3 Opdrachten C# + eindwerk

Evaluatie

- Examen = 30 pt (schriftelijk, gesloten boek + mondelinge toelichting)
- 3 C# opdrachten* = elk op 10 punten DW (Dagelijks werk)
- Eindwerk* = programmatie + documentatie + presentatie = 30 ptn
- Oefeningen tijdens les + scrum opdrachten en verslagen: 10 punten DW

Opdrachten Indienen ten laatste om 12u30			Eindwerk en examen		
Za 14/11/2020	Indienen Opdracht 1: Data en controlestructuren	10 pt voor dagelijks werk	Ma 28/12/2020	Indienen eindwerk	30 pt
Za 21/11/2020	Indienen Opdracht 2: OO Programmeren	10 pt voor dagelijks werk			
Za 28/11/2020	Indienen Opdracht 3: WPF UI	10 pt voor dagelijks werk	Di 05/01/2021	Examen Programmeren C# 1	30 pt
Za 05/12/2020 en za 12/12/2020	Scrum planning en verslag	10 pt dagelijks werk			

Evaluatie

3 Individuele opdrachten C# Fundamentals: 30pt DW

Opdracht 1: Data en Controlestructuren (10 ptn)

Opdracht 2: Opdracht OO programmeren (10 ptn)

Opdracht 3: WPF User Interface (10ptn)

Eindwerk: begin is individueel en einde is groepswork in groepjes van 2 of 3

Scrum opdrachten: 10 pt DW

- Scrum planning
- Scrum (stand-up) meeting feedback (tijdens les/ online)
- Scrum startup en closure meeting verslagen

Examen Leren programmeren + eindwerk: 60 pt

Verloop eindexamen

Het eindexamen bestaat uit:

- een **schriftelijk** gedeelte: je krijgt een aantal vragen die je gesloten boek moet kunnen oplossen
- **mondeling** gedeelte is een presentatie: je licht je aandeel toe in het eindwerk

De code wordt op voorhand ingeleverd door iedereen, de presentatie is op de dag van het examen.

Verdeling:

- Programmeren 30 punten (15 punten algemene vragen, 15 punten individuele vragen)
- Nette, propere code 5 punten
- Projectmatig werken 10 punten
- Medewerking aan de opdracht 10 punten
- Presentatie 5 punten

Opdrachten programmeren en scrum	40	DW
Examen C# programmeren 1	60	EX
Totaal	100	

Eindwerk - selectie

Mag eigen voorstel zijn maar:

- **is groepswork (2 of 3 eindwerk)**
- **De volgende aspecten moeten erin aan bod komen:**

1. Documentatie en commentaar
2. Error Handling
3. Oop (object georiënteerde programmatie)
4. SQL Server database ontwerp en creatie
5. Grafische desktop applicatie in WPF
6. MVVM design pattern

Keuze uit 3 projecten: <https://moodle.syntrawest.be/mod/folder/view.php?id=15307>

leren. durven. doen.



VRAGEN?