1. JS - De basis

**JavaScript is één van de meest eenvoudige, veelzijdige en effectieve talen. JavaScript wordt gebruikt om functionaliteit in websites te vergroten. Toepassingen variëren van visuele effecten op het scherm tot het verwerken, berekenen en versturen/ontvangen van gegevens op webpagina's.**

Inleiding

JavaScript bevat eigenlijk drie delen:

1. ECMAScript — de kerntaal — variabelen, functies, lussen, enzovoort. Dit deel is onafhankelijk van de browser en deze taal kan worden gebruikt in vele andere omgevingen.
2. Document Object Model (DOM), waarmee je HTML- en XML-documenten kan manipuleren.
3. Browser Object Model (BOM), dat bestaat uit een set van objecten die te maken hebben met de browseromgeving. Pas vanaf HTML5 werd een begin gemaakt met het standaardiseren van sommige van de gemeenschappelijke objecten die in verschillende browsers aanwezig zijn.

Inhoudsopgave

1. Het is een goed idee om vanaf het begin afspraken te volgen omtrent de naamgeving. Het zijn afspraken, dat wil zeggen dat je ze niet hoeft te volgen. De JS interpreter zal geen foutmeldingen geven als je de afspraken niet volgt. Maar je maakt het jezelf alleen maar makkelijker als je JS code schrijft zoals iedereen het doet:  
   JS - Programmeerstijl
2. JS - Variabelen en constanten
3. JS - Operatoren
4. JS - Primitieve gegevenstypen
5. JS - Commentaar
6. JS - Expressies
7. JS - Conditioneel statement
8. JS - Herhalingslussen
9. Functies
   1. Functie declaratie
   2. Functies zijn data
10. Arrays
    1. JS - array - definitie
    2. JS - arrays gebruiken