

R1.01

INITIATION AU DÉVELOPPEMENT

COMPLÉMENTS POUR LA PARTIE B DU TP11

- DÉCLARATION ET UTILISATION D'UN TABLEAU
- EXCEPTION DÉFINIE PAR LE PROGRAMMEUR

Déclaration d'un tableau

- **Déclaration** : `typeElem [] nomTableau;`

Exemples

- ✓ déclaration d'un tableau d'entiers : `int[] tabInt;`
- ✓ déclaration d'un tableau de chaînes : `String[] tabStr;`
- ✓ déclaration d'un tableau de Polar : `Polar[] tabPolar;`
- Une variable de type tableau doit être **dimensionnée** au nombre d'éléments désirés - sa dimension n'est pas modifiable

La dimension peut-être...

- ✓ explicite :
`tabInt = new int[5]; // tabInt pourra contenir 5 entiers`
- ✓ implicite (suite à initialisation par lot) :
`tabInt = {1,3,4,5,9} // tabInt initialisé, dimension = 5`
- Le premier indice d'un tableau est 0
- La dimension d'un tableau `tab` est égale à `tab.length;`

Utilisation d'un tableau

Soit tab un tableau d'entiers

- **Accès à un élément d'indice k : `tab[k]`**

Exemples

- ✓ initialisation / modification de l'élément d'indice k : `tab[k] = 3;`
- ✓ test de la valeur de l'élément d'indice k : `if (tab[k] == ...)`
- ✓ affichage de tous les éléments :

```
for (int k = 0; k < tab.length; k++) {  
    System.out.println("indice " + k + " : " + tab[k]);  
}
```

Exception définie par le programmeur

A - DÉFINITION

*cf. cours 9 page 58

*Exemple : déclaration d'une exception **ExceptionMonEx***

Dans le projet concerné...

- 1) Définir une classe publique **ExceptionMonEx** qui étend la classe **Exception**
- 2) Dans cette classe, définir 2 constructeurs de **ExceptionMonEx**
 - ✓ un constructeur par défaut
 - ✓ un constructeur avec un paramètre de type **String**, pour définir un message d'erreur expliquant la levée de l'exception

```
public class ExceptionMonEx extends Exception {  
    // constructeur sans paramètre  
    public ExceptionMonEx() {  
        super();  
    }  
    // constructeur avec un paramètre String représentant  
    // un message expliquant pourquoi l'exception a été levée  
    public ExceptionMonEx(String s) {  
        super(s);  
    }  
}
```

Exception définie par le programmeur

B - UTILISATION DANS LE CODE (1)

Une exception définie par le programmeur s'utilise de la même façon que toute exception du langage Java

- Pour lever l'`ExceptionMonEx` :
 - ✓ sans message : `throw new ExceptionMonEx();`
 - ✓ avec un message approprié : `throw new ExceptionMonEx("mess");`
- En-tête d'une procédure où `ExceptionMonEx` est levée :

```
public* [static] void nomProc([paramètres])  
                                throws ExceptionMonEx {
```
- En-tête d'une fonction où `ExceptionMonEx` est levée :

```
public* [static] type_résultat nomFonc([paramètres])  
                                throws ExceptionMonEx {
```

DANS LE CODE DE LA PROCÉDURE OU DE LA FONCTION, AU MOINS UNE INSTRUCTION DOIT LEVER L'EXCEPTION (AVEC OU SANS MESSAGE)

*ou private

Exception définie par le programmeur

B - UTILISATION DANS LE CODE (2)

Exemple : utilisation dans le code de l'exception `ExceptionMonEx`

- Une instruction qui appelle une fonction ou une procédure qui lève l'`ExceptionMonEx` doit **traiter** l'exception levée

- *Exemple*

```
import java.util.Scanner;
public class TestMonEx {
    public static int moitieDe(int x) throws ExceptionMonEx {
        if (x % 2 == 0) { return x/2; }
        else {
            throw new ExceptionMonEx("Problème !!! " + x + " impair...");
        }
    }
    public static void main(String[] args) {
        Scanner lecteur = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Entrer un entier pair : ");
        int x = lecteur.nextInt(); lecteur.nextLine();
        try {
            System.out.println("Moitié de " + x + " = " + moitieDe(x));
        } catch (ExceptionMonEx e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        }
    }
}
```

TRACES D'EXÉCUTION

Entrer un entier pair : 16
Moitié de 16 = 8

Entrer un entier pair : 15
Problème !!! 15 impair...

Lever plusieurs exceptions...

- Une procédure ou une fonction peut lever plusieurs exceptions différentes (définies par le programmeur, ou non)
- Dans ce cas, il faut séparer par une virgule l'identifiant de chaque exception levée
- *Exemples - E1, E2, E3, E4 étant des exceptions définies*
 - ✓ `public* [static] void nomProc ([paramètres])
throws E1, E2 {`
 - ✓ `public* [static] type_résultat nomFonc([paramètres])
throws E1, E3, E4 {`

CHAQUE EXCEPTION FIGURANT DANS L'EN-TÊTE D'UNE PROCÉDURE (OU FONCTION)
DOIT ÊTRE LEVÉE DANS LE CORPS DE CETTE PROCÉDURE (OU FONCTION)