

Projet Faërun : déplacement des unités sur le plateau

2 solutions possibles

*Déplacement des unités de **gauche à droite** sur le plateau*

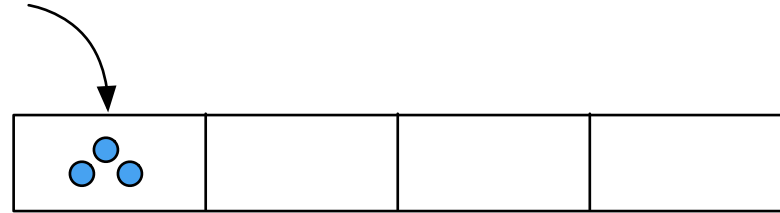
Traitement des carreaux :

- Solution 1 : **dans le sens du déplacement**
 - Algorithme parcourant le plateau de **gauche à droite**
 - Nécessite de conserver des unités en attente
- Solution 2 : **sens inverse**
 - Algorithme parcourant le plateau de **droite à gauche**
 - Inverse du sens de déplacement

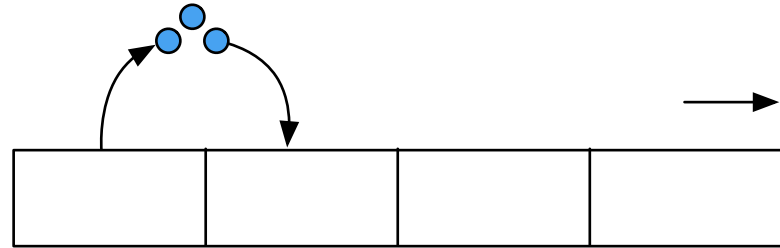
Solution 1 : dans le sens de déplacement (1/3)

Tour 1

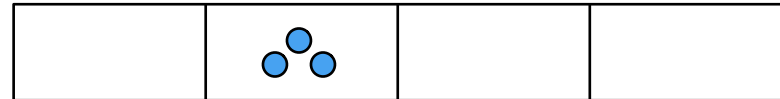
Sortie du chateau



Déplacement



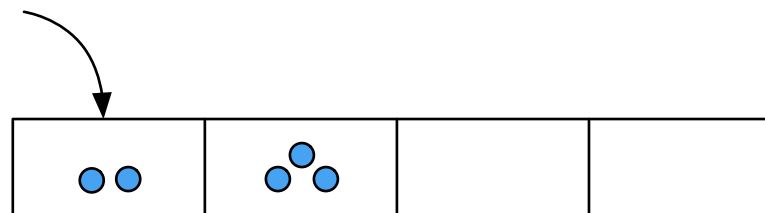
Résultat



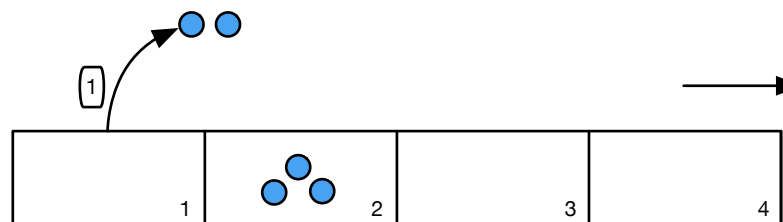
Solution 1 : dans le sens de déplacement (2/3)

Tour 2

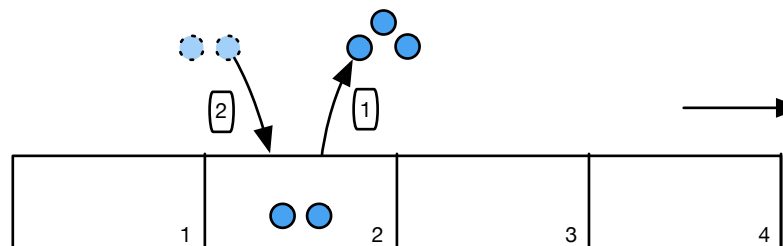
Sortie du chateau



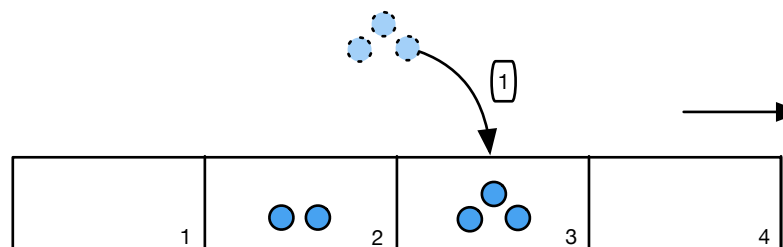
Déplacement carreau 1



Déplacement carreau 2



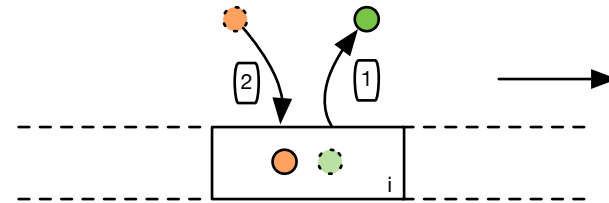
Déplacement carreau 3



Solution 1 : dans le sens de déplacement (3/3)

Tour n

Déplacement carreau i

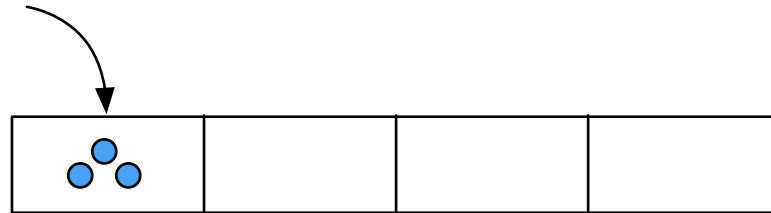


- 1 Si une unité ● (ou plusieurs) est présente dans le carreau, la sortir et la mettre en attente
- 2 Si une unité ● (ou plusieurs) est en attente, la placer dans le carreau

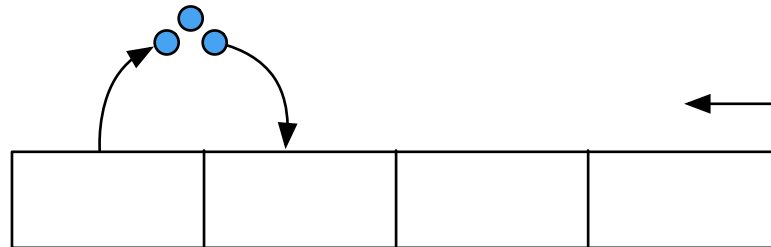
Cas 2 : sens inverse (1/3)

Tour 1

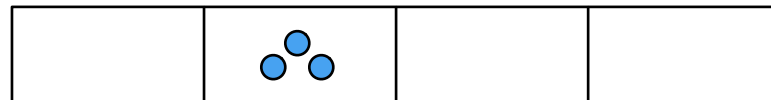
Sortie du chateau



Déplacement



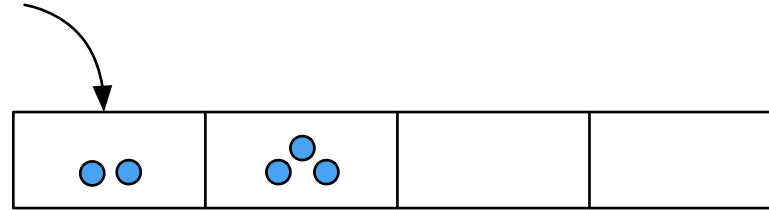
Résultat



Cas 2 : sens inverse (2/3)

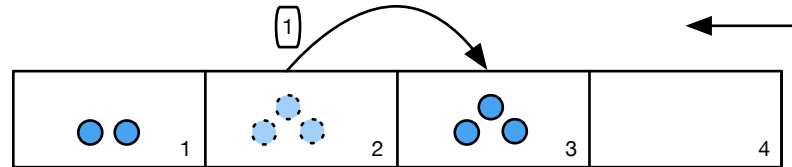
Tour 2

Sortie du chateau

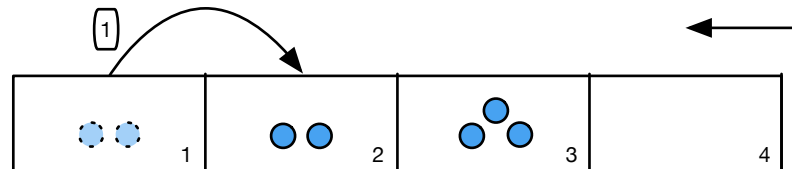


*Aucun déplacement sur le carreau 4
Aucun déplacement sur le carreau 3*

Déplacement carreau 2



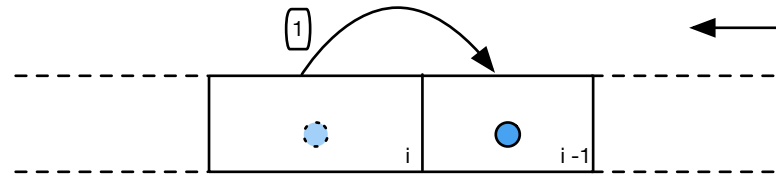
Déplacement carreau 1



Cas 2 : sens inverse (3/3)

Tour n

Déplacement carreau i



1 Si une unité ● (ou plusieurs) est présente dans le carreau i, la placer sur le carreau i -1

Et pourquoi pas combiner les 2 ?

En un seul parcours du plateau, réaliser le déplacement des bleus **ET** des rouges :

- Algorithme parcourant le plateau de gauche à droite
- Déplacement des bleus de gauche à droite
appliquer la solution 1
- Déplacement des rouges de droite à gauche
appliquer la solution 2 (algorithme en sens inverse du sens de déplacement)