

Dans la classe `Calcullette`, vous pourriez...

- Déclarer la constante suivante :
`public static final String[] opBinaire = new String[]{"divise", "exposant", "moins", "multiplie", "plus"};`
- Déclarer et coder les procédures suivantes :

```
public static float calcul(float f1, float f2, String op)
    throws EDivideByZero, EBadExponentiation, EUnknownOP {
    // {op représente une opérateur binaire} =>
    // {résultat = réel résultat de l'opération f1 op f2 si elle est valide
    //   - l'exception EDivideByZero est levée si f2=0
    //   et op est l'opérateur de division
    //   - l'exception EBadExponentiation est levée si f1<0 et f2<1
    //   et op est l'opérateur d'exponentiation
    //   - l'exception EUnknownOP est levée si op n'est pas un opérateur connu}
```

```
public static boolean estUnOpBin(String op) {
    // {} => {résultat = vrai si op est un opérateur binaire}
```

```
public static boolean estUnFloat(String s) {
    // {} => {résultat = vrai si s représente un float}
```

```
public static float resExp(String exp, PileFloat pCalc)
    throws EPilePleine, EPileVide, EDivideByZero, EBadExponentiation, EUnknownOP {
    // {exp représente une séquence de calcul RPN (ex : 3 ENTER 2 plus 5 multiplie)}
    // => {résultat = valeur résultant du calcul s'il est possible, sinon
    //   l'exception levée est traitée et un message approprié est affiché}
```

Algorithme proposé pour cette fonction :

- 1 – Utiliser la méthode `split` de la classe `String` pour construire un tableau de chaînes à partir de la chaîne `exp` représentant la séquence à traiter
Exemple : Si `exp = "5 ENTER 2 plus"` alors `exp.split(" ") = ["5", "ENTER", "2", "plus"]`
- 2 – Faire une boucle de parcours du tableau de chaînes obtenu à partir de `exp`
Dans cette boucle...
 - * Identifier la nature de l'élément courant (*nombre, opérateur, ENTER, inconnu...*)
 - * Effectuer les actions nécessaires selon la nature de cet élément (*mémorisation pour calcul ultérieur, empilage, dépilage, levée d'exception, calcul...*)
- 3 – Retourner le résultat final