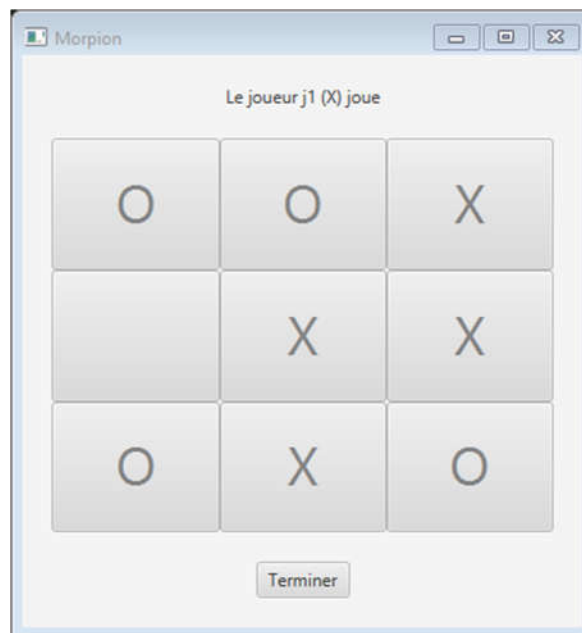


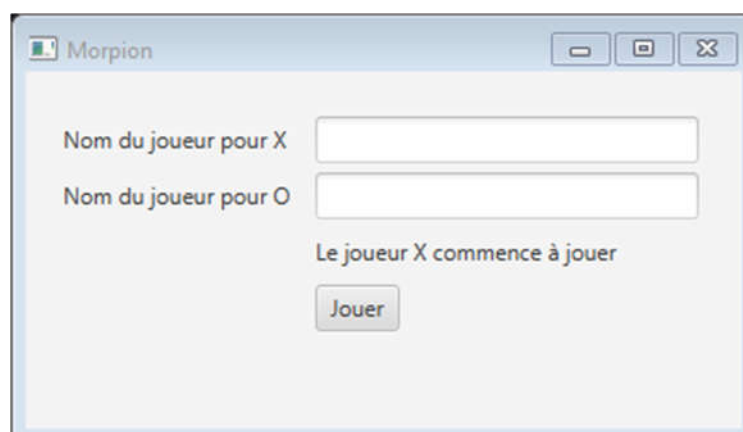
TP 5 - Morpion MVC

Ce TP consiste à implémenter le jeu du Morpion en utilisant le modèle MVC. L'IHM ci-dessous est à réaliser avec des interacteurs et des Layout Manager usuels. A minima, votre IHM doit permettre de:

- Cliquer sur la grille et de rendre inactive une case lorsque celle-ci est jouée
- Afficher l'état du jeu (joueur devant jouer, fin du jeu)
- Terminer le jeu à tout moment puis recommencer



1. Implémenter votre solution. Recommandation : utilisez une liste de boutons pour regrouper toutes les cases afin de ne gérer qu'une seule fois tous les clicks
2. Ajouter une zone de saisie des noms des joueurs X et O au début d'une nouvelle partie (exemple d'interface ci-dessous)



Vous pouvez aussi ajouter une fenêtre qui affiche le gagnant de la partie, permettre de jouer plusieurs parties sans fermer l'application, tenir un tableau des scores...