TP 4 : Jukebox avec un fichier de données (avec solutions)

Objectifs du TP:

- Utilisation de la structure d'une classe.
- Manipulation de données statiques.
- Lecture et extraction des données d'un fichier.
- Utilisation d'une classe d'utilitaires.

1. Modèle Objet

Le langage PHP est un langage objet aux critères fortement du langage Java. Le langage Java est le même inspiré du langage C++. Ce qui est présente l'orientation objet de PHP en comparaison d'autres langages.

PHP possède la notion de classes dans langages. Javascript est particulier, car il existe une syntaxe qui semble définir des classes, alors que le mandre stricte la notion de classe n'est pas présente en Javascript. C'est par contre le seul langage qui est tout objet, alors que dans les autres langages, seul les **interfaces des classes** sont des objets (i.e. que les classes).

Le langage PHP possède une syntaxe de classe qui ressemble en grand nombre au langage Java. Le langage Java est le même inspiré du langage C++. Ce qui est présente l'orientation objet de PHP en comparaison d'autres langages. Le langage Java possède une syntaxe de classe qui ressemble en grand nombre au langage C++