TP 12-13 : Back office et téléchargement

Objectifs du TP:

 Implanter toutes les méthodes CRUD avec la base de données. Téléchargement d'un fichier image.



Attention : ce sujet de ce TP a été modifié :

· Corrections :

- - o article.class.php: nom des fichiers inclus passés en minuscules (DAO.class.php et Categorie.class.php) o categorie.class.php: nom du fichier inclus passé en minuscule (DAO.class.php) ajout de la vue error.view.php
 - o point-virgule de fin de ligne absent dans main.ctrl.php
 - Normalisation du code de logout : dans la version précécente, le logout est traité dans le contrôleur du menu avec un traitement particulier sur le nom de la vue à afficher.
 - L'avantage est l'absence d'un contrôleur logout et l'absence de vue logout, l'inconveniant est un codage MVC non normalisé. Dans la nouvelle solution un contrôleur et une vue logout a été ajoutée pour normaliser le code. • Formulaires et hidden: les formulaires utilisant la méthode POST peuvent ajouter dans la query string le nom du controleur. Par exemple :
 - <form action="?ctrl=article.create" enctype="multipart/form-data" method="post"> dans la vue acticle.create. Pour les autres formulaires en méthode GET, il faut conserver le nom du contrôleur dans une entrée (input) cachée (hidden). • Le style CSS formate une div dans un formulaire en display flex pour placer plusieurs boutons à l'horizontale.
- 1. Partie back office d'un site marchand en MVC

Cet exercice est la suite du TP11 avec le même données du site marchand.

1.1 Analyse : les données

Le but de cet exercice est de réaliser un site WEB d'un back office de manipulation d'articles d'un magasin de bricolage.

Les données du magasin sont des articles et des catégories d'articles. Un article est définit par les attributs suivants :

ref : un entier qui représente la référence unique de l'article

- libelle : un texte qui décrit un article. • categorie : un entier qui représente un idenfifiant de catégorie.
- prix : le prix de l'article en euros. • image : le nom d'un fichier image de type JPEG ou PNG qui illustre l'article.
- Par exemple : ref: 69086885

 libelle: Coussin Fausse fourrure lapin, noir, 50x50 cm categorie : 14 (fait référence à la catégorie 'Coussin et housse de coussin') prix: 14.90

image: 69086885.jpg



 nom : un texte donnant le nom de cette catégorie • pere : un entier qui désigne l'identifiant de la catégorie père. Par exemple, la catégorie d'identifiant 14 est :

id: 14 nom : Coussin et housse de coussin

Create: ajout d'un nouvel article dans la base.

1.2 Analyse: l'interaction

pere : 13

Acces

Supprimer

Acces

Login

Logout

Acceder

Les Articles

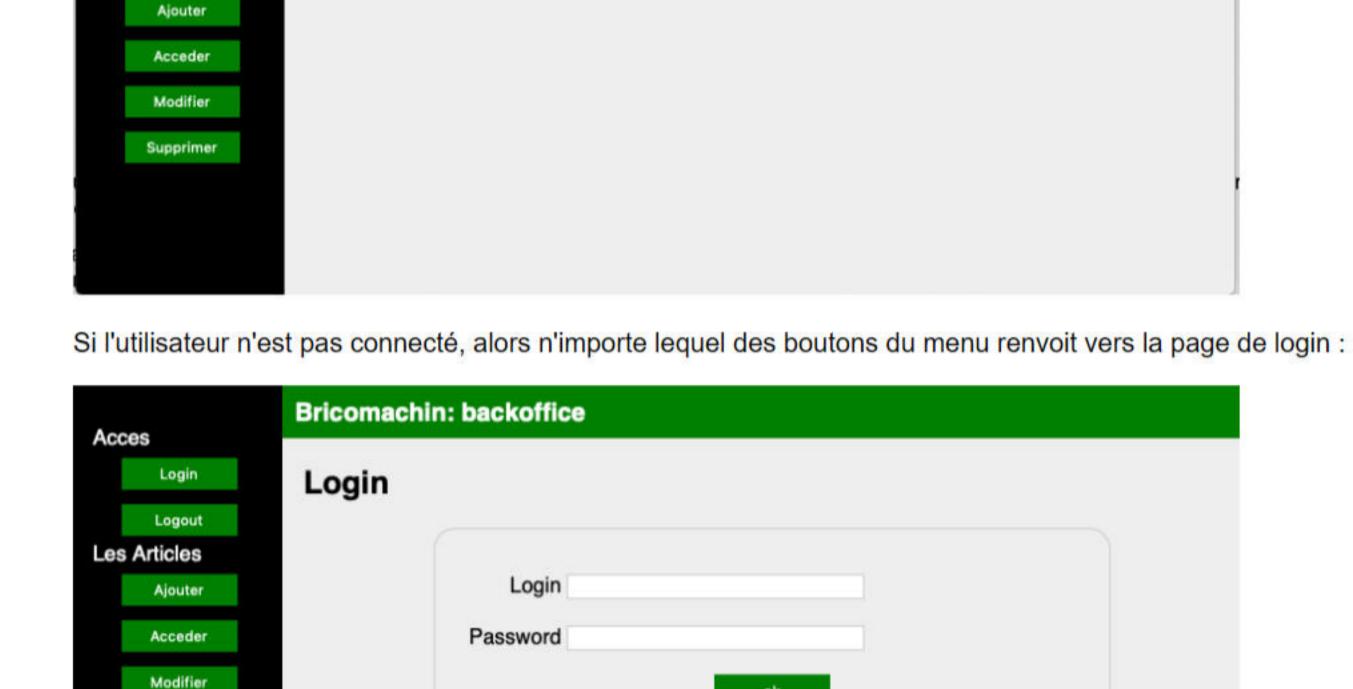
L'intéraction avec ces données consiste aux 4 opérations CRUD à savoir :

 Read : accès en lecture d'un article de la base connaissant sa référence. Update : mise à jour d'un article. · Delete: suppression d'un article.

De manière concrète, le site débute avec une page d'accueil composée d'un menu à gauche, d'un titre et d'un contenu au centre. Le menu à gauche est structuré en deux contextes : le contexte des accès qui permet le login/logout, et le contexte des articles qui déclanche les opérations CRUD.

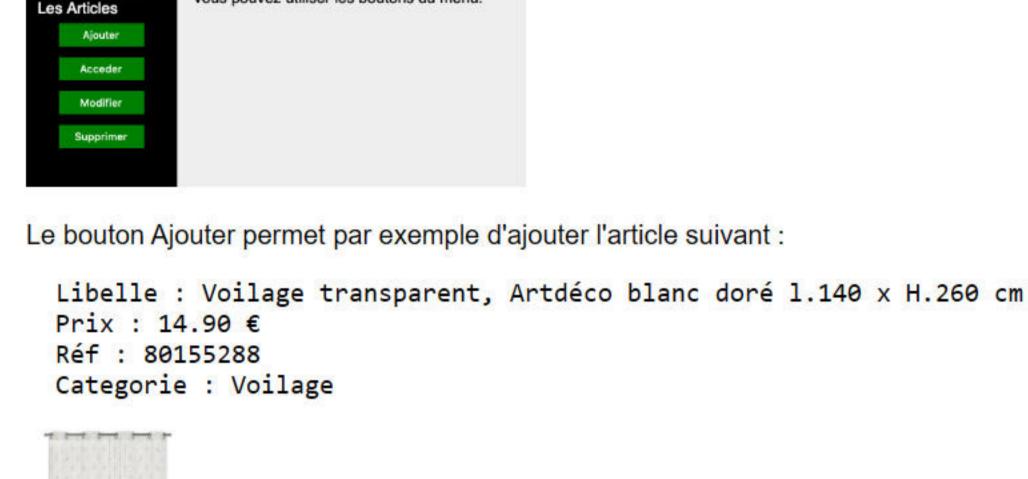
Bricomachin: backoffice

Login Introduction Logout Ce backoffice vous permet de gerer vos articles. Pour pouvoir l'utiliser, il faut vous connecter. Les Articles



Login Vous être connectés Logout Vous pouvez utiliser les boutons du menu.

Une fois connecté, on peut alors utiliser les boutons du contexte des articles.



Bricomachin: backoffice

Ajout d'un nouvel article

Bricomachin: backoffice Acces

Référence 80155288

Voilage transparent, Artdéco blanc doré



Modifier Catégorie Clé et douille Supprimer Prix 14,90



Image Choose File no file selected

L'insertion n'a pas été réalisée à cause des erreurs suivantes :

Envoyer



Rechercher

accédé à un article. En cas d'erreur, il faut informer l'utilisateur comme en cas de réussite.

• DAO : représente la base de données pour le passage du relationel vers l'objet.

La conception du site reprend une structure MVC. Le modèle contient 3 classes :

En plus des getter et setter, la classe Article possède la méthode

. renvoit l'URL pour accéder à l'image, alors que la méthode

aux images des nouveaux articles ajoutés.

qui est un racourcis pour obtenir directement le nom de la catégorie de l'objet au lieu de l'objet Catégorie. Egalement la méthode getImageURL()

, s'il ne se déroule pas correctement, il vous faudra eventuellement supprimer manuellement l'article qui a été ajouté par ce test pour relancer le test à nouveaux. Ouvrez la base de données avec

• Dans la base de données, la différence entre un nom d'image distant et un nom local se fera sur le premier caractère du nom de l'image. S'il débute par le caractère

La modification ne peut se faire qu'après avoir accédé à un article. Pour simplifier, on ne peut modifier que le libélé et le prix d'un article. De même la suppression ne peut se faire que si l'on a

Référence 69086885

Prix 14.9

Catégorie Coussin et housse de coussin

Coussin Fausse fourrure lapin, noir, 50x50

ne renvoit que le nom de l'image tel qu'il apparait dans la base de données. Cette méthode permet également de prendre en compte les URL locales des images ajoutées à la base de donnée. Pour ne pas avoir à modifier la base de données initiale, nous convenons des conventions suivantes : • Il n'y a que deux localisations où trouver les images : la localisation distante permanente, qui correspond aux images initiales de la base, et la localisation locale temporaire qui correspond

1.3 Conception : le modèle

Article : modélise les articles.

getCategorieNom

getImage()

Categorie : modélise les catégories.

alors l'image sera stockée localement. L'URL pour l'accès aux images est : https://www-info.iut2.univ-grenoble-alpes.fr/intranet/enseignements/ProgWeb/data/bricomachin/img/ alors que l'URL des nouvelles images est "public/img/". Dans le fichier .htaccess il ne faut alors autoriser l'accès qu'à ce répertoire. 1.4 Conception : les vues et les controleurs

· article.read article.update article.delete Les autres vues ont la signification suivante :

menu.ctrl.php

1.5 Réalisation

article.create

 login : contient le formulaire de login. message : affiche des messages comme la déconnection. Comme le menu apparait à gauche sur toutes les pages, il est factorisé dans le fichier menu.viewpart.php

Le code incomplet de cette application est disponible dans l'archive compressée : data/backoffice.zip A faire dans la partie modèle : Récupérer le code incomplet et l'installer.

• Compléter les méthodes suivantes dans Article :

o update : met à jour l'article dans la BD

o delete : supprime l'article de la BD.

o create : insère un nouvel article dans la BD.

. Il est chargé d'envoyer la bonne vue en fonction du bouton du menu.

et il est inclut dans toutes les vues. Le contrôleur de ce menu est dans le fichier

Il y a 4 couples vue / controleur qui correspondent à chaque action CRUD.

 Utiliser Article.test.php pour valider votre code.

les commandes :

Pensez à bien détecter les erreurs potentielles et à lever une exception en cas d'erreur détectée. Attention : lorsque vous lancez le test php Article.test.php

cd data sqlite3 bricomachin.db

puis lancez manuellement la requête SQL :

DELETE FROM article WHERE ref=99;

Completez les formulaires des vues suivantes, en vous inspirant de la vue

readonly pour faire apparaitre une donnée dans le formulaire sans que l'utilisateur puisse l'éditer.

 article.update.view.php A faire dans les controleurs :

\$error

à passer à la vue. Le message de réussite est également à passer à la vue.

Le formulaire de création doit être en mode POST car il contient un fichier à récupérer. Toutes les informations concernant le fichier transféré sont dans le tableau super global \$_FILES

 article.delete.view.php · article.read.view.php

. Lire à ce sujet la documentation sur les téléchargements de fichiers. https://www.php.net/manual/fr/features.file-upload.php Pour le login, utilisez une session avec un booléen qui indique si l'utilisteur est connecté ou non. Le nom de login et le mot de passe sera encodé directement dans le PHP.

article.create.view.php . Utilisez l'attribut

A faire dans les vues :

Compléter tous les contrôleurs. Tous les messages d'erreur doivent être contenu dans un tableau

Sujet de TP Programmation WEB (PHP).