

R4 Real 11 - FAQ

AIDE : Vous trouverez sur Chamilo un manuel regroupant les principaux usages d'Android Studio (document R4.Real.11-Manuel.AndroidStudio).

Device ou émulateur Android ?	1
Tablettes du département informatique.....	1
Problème d'émulateur	1
Problème avec les ressources R.layout.*	1

Device ou émulateur Android ?

Nous vous conseillons pour les stations linux des salles informatiques d'utiliser un device Android (smartphone ou tablette) pour réaliser vos TP. L'utilisation d'un device sera moins gourmande en mémoire que l'émulateur. De plus, vos tests seront plus proches de la réalité d'usage. N'oubliez pas que l'on testera vos projets sur device !

Tablettes du département informatique

Le département vous prête des tablettes pour la durée de la séance. **ATTENTION** les tablettes Archos (les petites) sont capricieuses. **IL FAUT ABSOLUMENT** désactiver « instant run » pour qu'elles fonctionnent à peu près correctement (pour désactiver « instant run », File > Setting > Build, Execution, Deployment > Instant Run ... décocher Enabled Instant Run.). Même là, parfois, Android Studio n'arrive pas à lancer l'application même si elle s'est installée correctement. Il faut juste lancer l'application sur le device à la main. **POUR RESUMER**, préférez les tablettes Lenovo.

Problème d'émulateur

Mettre à jour les SDK Tools :

- Lancer le SDK manager : Tools > SDK Manager
- Onglet SDK Tools : mettre à jour Android SDK Builds-Tools, Android Emulator, Android SDK Platform-Tools et Android SDK Tools

Installer une plateformes SDK :

- Lancer le SDK manager : Tools > SDK Manager
- Onglet SDK Platforms : installer Android 7.0 API 24

Problème avec les ressources R.layout.*

Si certaines ressources R.layout.* et R.id.* deviennent rouge sur android Studio, c'est possiblement un problème à la compilation :

- 1- Faire un clean projet. Si cette erreur apparaît : « le système n'arrive pas à supprimer le dossier intermediates dans le dossier Build » : c'est bien un problème de compilation
- 2- Supprimer dans le système de fichier tous les dossiers dans le dossier build de votre projet
- 3- Relancer la compilation