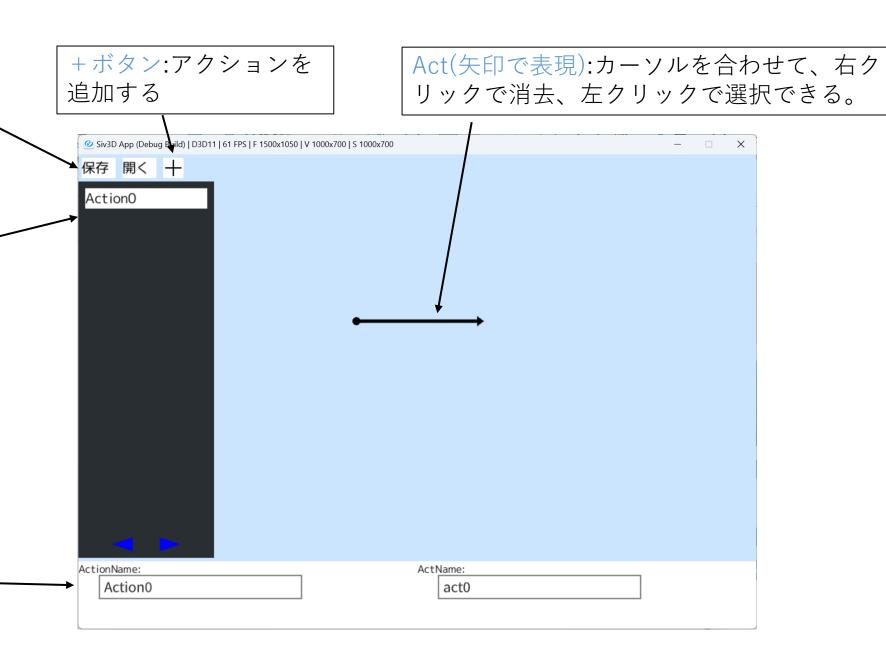
ActionGUI

保存ボタン: 押すと ActionJSONを作成する 開くボタン:保存した ActionJSONを開く

ActionWindow:追加されたアクションがここに並ぶ。

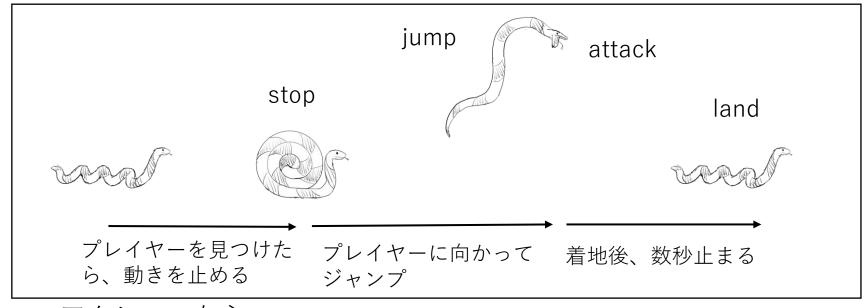
アクションの名前が書かれた四角形にカーソルを合わせて、右クリックで消去、左クリックで選択できる。

Action/Actテキスト ボックス:選択されてい るアクションと、最後 に触れたAct(矢印)の名 前を変更できる

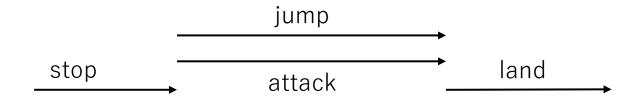


Actの設置

まず、作りたいアクションがどういうActの並びになっているのかを想像します。例えば



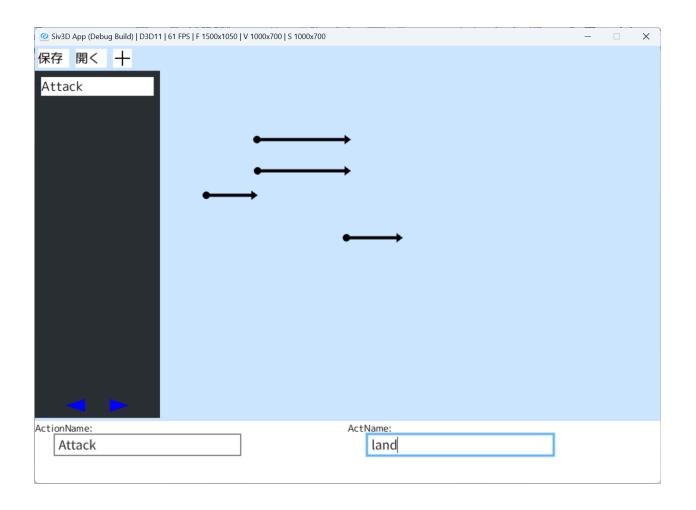
このアクションなら



こんな感じ。

そしたらこれをそのままActionGUIで書きましょう。

Actの設置



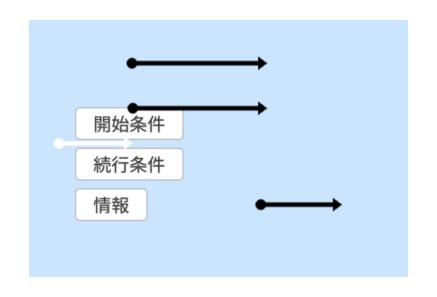
矢印の位置や長さは気にしなくて大丈夫で す。

矢印の設置は、1回目に左クリックした場所が矢印の始点になり、次に左クリックした場所が矢印の終点になります。

また、Act(矢印)の名前は同じAction内で 被らないようにしてください。

次に、それぞれのActに条件を設定する方法を説明します。

開始条件、続行条件の設定



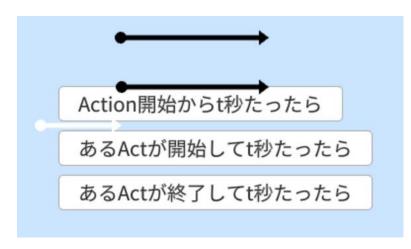
矢印にカーソルを合わせると矢印が白くなります。

その状態で左クリックすると、左の図のように三つボタンが出てきます。

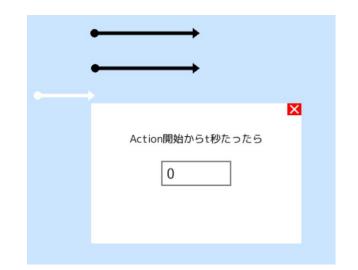
「開始条件」を押せば開始条件の設定に、「続行条件」を押せば続行条件の設定に行きます。

「情報」については次のページで説明します。

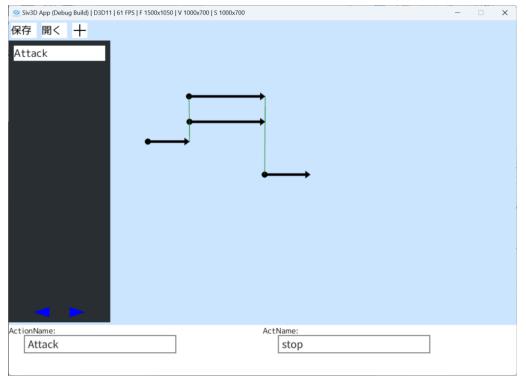
「開始条件」を押すと↓

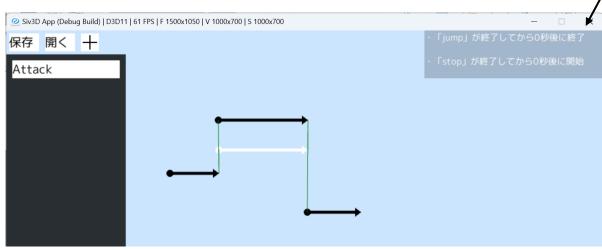


左の図のボタンをどれ か押すと、右の図のように時間入力ウィンド ウが現れます。



条件の表示、削除





開始条件や続行条件で他Actとの繋がりがある場合 緑色の線でその繋がりが表示されます。

さらに細かい他Actとの関係を見たい場合はActを選択して「情報」ボタンを押しましょう。

すると画面右上に選択したアクトの開始条件と続行条件が表示されます。

表示されている条件にカーソルを合わせて右クリックすると、その条件が削除できます。

また、1つのActに開始条件や続行条件を複数つけることもできます。

複数付けた場合、それらの条件は「または」の関係です。

例えば

「アクションが開始してから4秒後に開始」または「act1が終了してから1秒後に開始」という条件になります。

Actionが作り終わったら保存

- 保存ボタンを押すとダイアログが表示されます。
- 保存先はなるべくCharactersフォルダーのActionJSONフォル ダーにしましょう。
- 作成されたJSONファイルは再度ActionGUIで開くことができます。