

贰-实践

#施工中

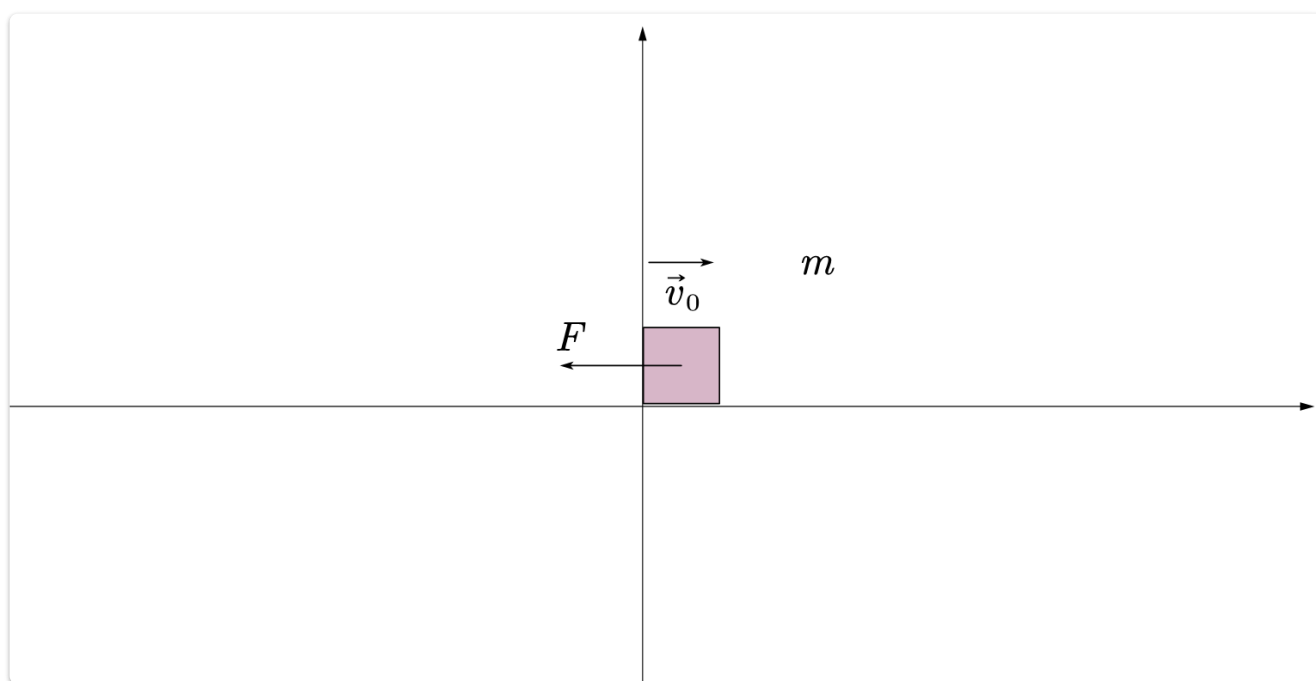
前景知识详见上篇[壹-定义](#)

既然看起来很不错，那就不妨上手分析一下在宏观低速的牛顿世界里的表现如何吧

⚠ WARNING >

可能涉及到微分方程，目前能力不够，待我看完普林斯顿微积分的（

一.直线匀变速运动



现在我们分析如图所示情景，一小木块在水平向左的恒力 \vec{F} 作用下以水平向右的初速度 \vec{v}_0 做匀变速直线运动，质量为 m 。

让我们假设恒力 \vec{F} 大小为 F ，初速度 \vec{v}_0 大小为 v_0 ，很容易就能得到 \vec{F} 与 \vec{v}_0 的坐标

$$\vec{F} = (-F, 0) \quad \vec{v}_0 = (v_0, 0)$$

根据牛顿定律有 $F = ma$ ，于是我们得到了加速度的矢量函数 $\vec{a}(t)$ 表达式

$$\vec{a}(t) = \frac{\vec{F}}{m} = \begin{cases} x = -F \\ y = 0 \end{cases}$$

根据速度与加速度的关系，我们很快就能得到速度的矢量函数了

$$\vec{v}(t) = \int \vec{a}(t) dt = \int \begin{cases} x = -F \\ y = 0 \end{cases} dt = \begin{cases} x = -Ft + C_{vx} \\ y = C_{vy} \end{cases}$$

接下来便要求出 C_{vx} 与 C_{vy} 的值了，将 $\vec{v}(0)$ 即 \vec{v}_0 带入，很轻松就得到了 $\vec{v}(t)$ 的解析式

$$C_{vx} = v_0, C_{vy} = 0$$

$$\vec{v}(t) = \begin{cases} x = -Ft + v_0 \\ y = 0 \end{cases}$$

同理，我们可以得到位移的矢量函数 $\vec{x}(t)$ 解析式：

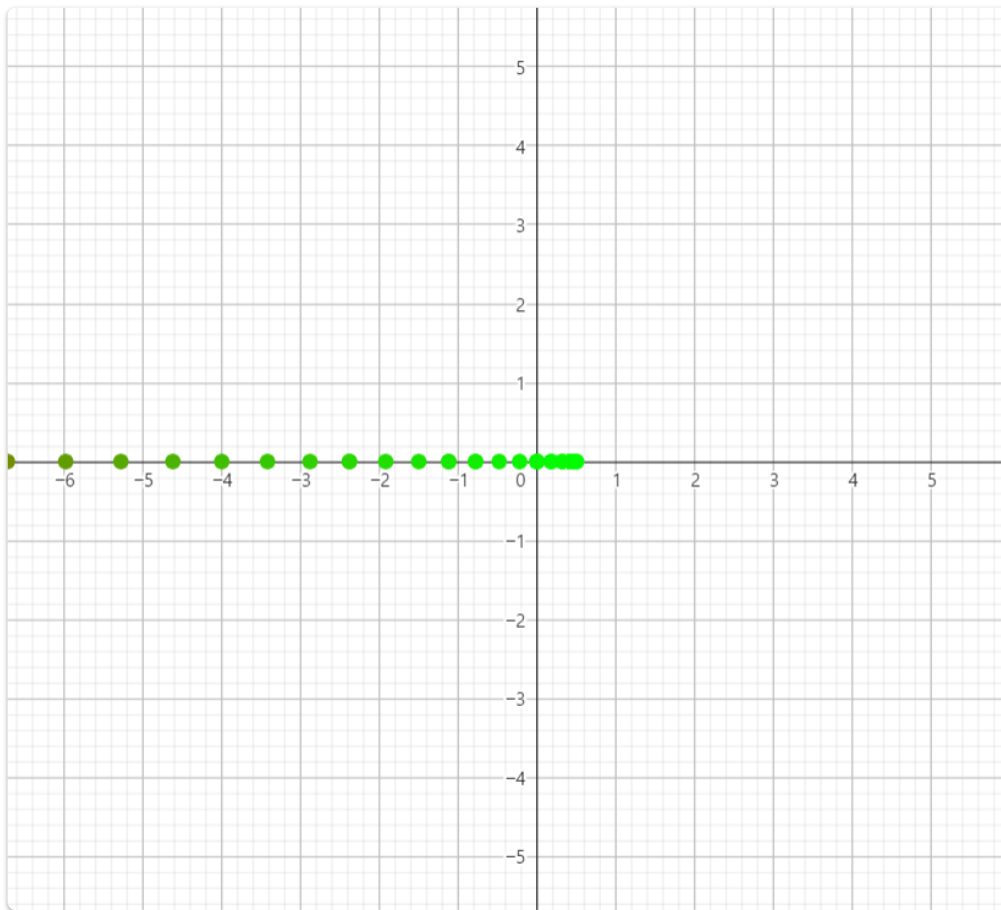
$$\vec{x}(t) = \int \vec{v}(t) dt = \int \begin{cases} x = -Ft + v_0 \\ y = 0 \end{cases} dt = \begin{cases} x = -\frac{F}{2}t^2 + v_0t + C_{xx} \\ y = C_{xy} \end{cases}$$

带入 $\vec{x}_0 = (0, 0)$ 即得到 $\vec{x}(t)$ 的表达式

$$C_{xx} = 0, C_{xy} = 0$$

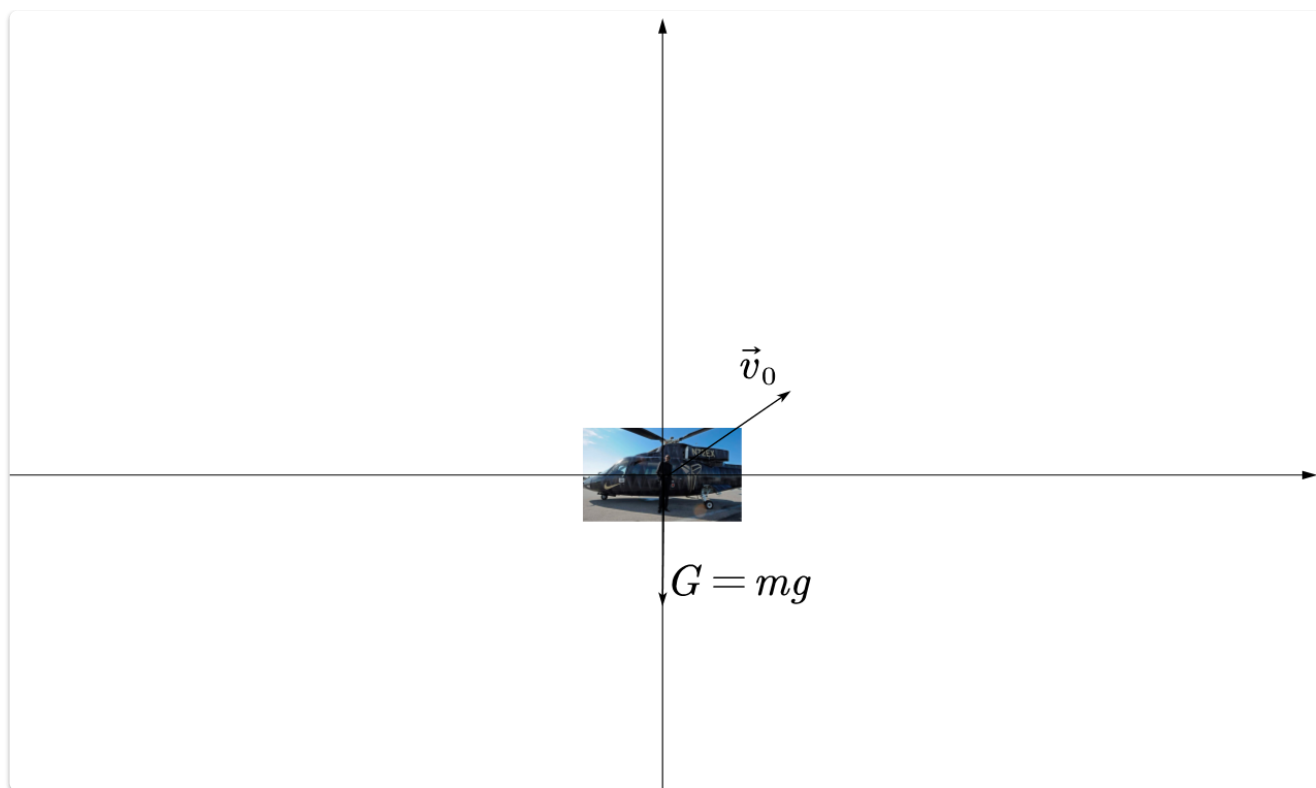
$$\vec{x}(t) = \begin{cases} x = -\frac{F}{2}t^2 + v_0t \\ y = 0 \end{cases}$$

呼，终于整理完了，让我们来看一下图像怎么样吧



不错，干得漂亮，接下来让我们升级难度。

二.抛体运动



如果所示，牢夫和他的直升机从原点出发，以初速度 \vec{v}_0 运动，全过程中收且仅受重力，那么牢夫的坠机位移图像究竟是什么样的呢？

由于是抛体运动，为了确保我们研究的普适性，不妨设 $\vec{v}_0 = (v_{0x}, v_{0y})$ ，由于其加速度明显等于重力加速度，于是很快列出加速度的矢量函数 $\vec{a}(t)$

$$\vec{a}(t) = \begin{cases} x = 0 \\ y = -g \end{cases}$$

接着让我们一步步求出位移矢量函数 $\vec{x}(t)$ ，先从速度矢量函数 $\vec{v}(t)$ 开始

附件：

1.Kimichat给出的微分方程求解思路

微分方程求解思路-By KimiChat

#微分方程

#KimiChat

求解最简单的微分方程通常指的是求解一阶微分方程，即方程中只包含一个变量的函数及其导数。这类微分方程的一般形式是：

$$P(x) \frac{dy}{dx} + Q(x)y = G(x)$$

其中 $P(x)$, $Q(x)$, 和 $G(x)$ 是关于 x 的已知函数。根据 $P(x)$ 和 $Q(x)$ 是否为零，可以将这类方程分为可分离变量的微分方程和一阶线性微分方程。

可分离变量的微分方程

如果 $P(x)$ 恒不为零，且 $Q(x)$ 可以写成 y 的函数，即 $Q(x) = f(x)y$ ，那么方程可以重写为：

$$\frac{1}{P(x)}dy + f(x)dx = G(x)dx$$

这时，可以通过分离变量的方法来求解。具体步骤如下：

1. 将所有包含 y 的项移到等式左边，所有包含 x 的项移到等式右边：

$$\frac{1}{P(x)}dy - G(x)dx = f(x)dx$$

2. 对两边积分：

$$\int \frac{1}{P(x)}dy = \int f(x)dx + \int G(x)dx$$

3. 解出 y 得到微分方程的通解：

$$\ln |y| = F(x) + C$$

其中 $F(x)$ 是 $\int f(x)dx$ 的积分， C 是积分常数。然后通过对两边取指数得到 y 关于 x 的显式解。

一阶线性微分方程

如果 $Q(x)$ 不是 y 的函数，而是常数或者 x 的函数，那么方程可以写成：

$$\frac{dy}{dx} + P(x)y = Q(x)G(x)$$

这类方程可以通过求解积分因子来解决。具体步骤如下：

1. 求解积分因子 $\mu(x)$ ：

$$\mu(x) = e^{\int P(x)dx}$$

2. 两边乘以积分因子：

$$\mu(x) \frac{dy}{dx} + \mu(x)P(x)y = \mu(x)Q(x)G(x)$$

3. 左边的表达式是 $(\mu(x)y)'$ ，即 $d(\mu(x)y)$ ，所以可以写成：

$$d(\mu(x)y) = \mu(x)Q(x)G(x)dx$$

4. 对两边积分：

$$\mu(x)y = \int \mu(x)Q(x)G(x)dx + C$$

其中 C 是积分常数。

5. 解出 y 得到微分方程的通解:

$$y = \frac{1}{\mu(x)} \left(\int \mu(x) Q(x) G(x) dx + C \right)$$

以上是求解一阶微分方程的基本思路和步骤。对于更高阶或者更复杂的微分方程，可能需要使用其他方法，如特征方程法、常系数法、变量变换法等。在实际问题中，根据微分方程的具体形式选择合适的方法是非常重要的。