

# *Modèle de tâche de l'interface*

---

*Visualisation de données de crypto-monnaies  
avec le package Highcharts de Vue.js*

*ARBAUT Jean-Baptiste*

*TROPEL Célia*

*M2 MIASHS IC*

*Université Grenoble Alpes*

## ***Modèle de tâches de l'interface***

*Visualisation de données de crypto-monnaies avec le package Highcharts de Vue.js*

### **Versionnage :**

Version	Date	Auteur(s)	Commentaires
0	11/10/25	JAR et CTR	Structure du document.
0	18/10/25	CTR	Notes par scénarios.

### **Validation du document :**

Version		Date	
Auteurs et signature	ARBAUT Jean-Baptiste	TROPEL Célia	

### **Sommaire**

<b>1. Introduction.....</b>	<b>3</b>
1.1. Objectifs et méthodes.....	3
<b>2. Guide de lecture.....</b>	<b>3</b>
<b>3. Contexte du projet.....</b>	<b>3</b>
<b>4. Concepts de base.....</b>	<b>4</b>
<b>5. Modèle de l'utilisateur cible.....</b>	<b>5</b>
5.1. Présentation générale de l'utilisateur cible.....	5
5.2. Objectifs et motivations.....	5
5.3. Besoins fonctionnels.....	5
5.4. Frustrations actuelles.....	6
5.5. Besoins ergonomiques.....	7
<b>6. Glossaire.....</b>	<b>7</b>
<b>7. Index.....</b>	<b>7</b>

# **1. Introduction**

Ce document s'inscrit dans le cadre du projet d'Interaction Homme-Machine 2 (Master 2 MIASHS, parcours Informatique et Cognition).

## **1.1. Objectifs et méthodes**

Voici les objectifs du document :

- 

Pour se faire nous allons utiliser les méthodes suivantes :

- 

## **2. Guide de lecture**

Ce guide est destiné à être lu par l'enseignant encadrant le module et les étudiants participant au projet. Voici les différentes parties de ce document, chacune doit être lue par toutes les parties prenantes du projet :

- Une introduction présentant le contexte et les objectifs.
- Les concepts de base nécessaires à la compréhension technique.
- 
- Des sections de référence (glossaire, index).

## **3. Contexte du projet**

Dans le cadre du module Interaction Homme-Machine 2, il est demandé de développer l'IHM d'un réseau social, d'une application ou d'un site web permettant à la fois de découvrir une nouvelle technologie et de rester en cohérence avec les projets professionnels futurs des étudiants.

Nous travaillons en binôme et nous avons tous deux une dominante en analyse et visualisation de données dans notre parcours antérieur. Ce projet constitue donc une passerelle entre le développement web, la conception IHM et la visualisation de données, ainsi cela est en concordance avec nos deux projets professionnels.

Le choix du thème s'est porté sur les crypto-monnaies, car ce domaine offre un large potentiel en matière de visualisation de séries temporelles et de données clés. En s'intéressant aux plateformes existantes, nous avons retenu que les interfaces sont souvent trop complexes pour les utilisateurs novices,

Notre projet vise ainsi à proposer une interface :

- Compréhensible par un débutant.
- Ergonomique, avec une navigation simple et lisible.

- Analytique, où la visualisation des données est placée au centre de l'expérience utilisateur.

## **4. Concepts de base**

Dans cette partie, nous présentons les concepts nécessaires à la compréhension du projet et du présent document.

Une crypto-monnaie est un actif numérique reposant sur une blockchain, qui est une technologie de registre distribué permettant de stocker et sécuriser les transactions de manière décentralisée. Les principaux indicateurs utilisés dans l'analyse des crypto-monnaies sont :

- Le cours, c'est-à-dire le prix actuel de la crypto-monnaie
- Le volume, qui correspond au montant échangé sur une période donnée.
- La capitalisation boursière, qui représente la valeur totale du marché d'une crypto-monnaie (le prix par le nombre de tokens en circulation).

Afin d'aider les utilisateurs à anticiper l'évolution des cryptos, l'application proposera également des prévisions statistiques, c'est-à-dire des projections basées uniquement sur des données historiques, sans prise en compte de facteurs externes (politiques, sociaux, géopolitiques, etc.).

Ce travail s'inscrit dans le champ de l'Interaction Homme-Machine (IHM), dont l'objectif est de concevoir des interfaces ergonomiques, simples d'utilisation et centrées sur les besoins des utilisateurs.

Un modèle utilisateur est une description type de l'utilisateur cible : ses objectifs, ses besoins ainsi que ses frustrations.

## **5. Modèle de tâches de l'interface**

### **NOTES**

#### **5.1. Scénario 1 : Consulter le cours du Bitcoin (sans compte)**

- Page d'accueil
- Identifier la crypto-monnaie la plus importante (Bitcoin)
- Cliquer sur Bitcoin pour ouvrir la page détaillée
- Lire les informations et chiffres clés
- Interagir avec le graphique du cours (survoler la courbe pour voir les valeurs précises)
- Changer la période d'affichage à "1 mois"
- Comparer avec Ethereum
- Cliquer sur "Volume" pour visualiser le graphique des volumes du Bitcoin et de l'Ethereum

## **5.2. Scénario 2 : S'inscrire et personnaliser sa page d'accueil**

- Page d'accueil
- Cliquer sur "S'inscrire ou se connecter"
- Remplir le formulaire d'inscription (email, pseudo, mot de passe)
- Appuyer sur "S'inscrire"
- Redirection vers la page "Paramètres du compte"
- Entrer la clé de portefeuille : clé1234
- Cliquer sur "Ajouter"
- Configurer l'affichage du tableau de bord : glisser les éléments souhaités sur la grille.
- Vérifier le thème (clair)
- Régler les notifications d'emails (OUI/NON)
- Sauvegarder et redirection automatique vers la page d'accueil

## **5.3. Scénario 3 : Processus d'achat : Analyse du cours, TradingView, prédictions, conversion et lien d'achat**

- Page d'accueil
- Accéder à la page détaillée du Bitcoin
- Paramétrer la période de visualisation du cours sur 1 mois
- Sélectionner la vue "TradingView"
- Modifier la période à "3 jours"
- Survoler le graphique pour afficher les infos (prix, volume, pourcentage de variation)
- Sélectionner les prédictions
- Consulter les prédictions à 5 jours
- Effectuer une conversion (200 \$US en BTC)
- Cliquer sur le lien d'achat

## **5.4. Scénario 4 : Découvrir la communauté et lire des articles**

- Page d'accueil
- Accéder à la page Communauté
- (Parcourir la liste d'articles)
- Sélectionner l'article "Bitcoin : tendance à la hausse ?"
- Lire le contenu de l'article
- Descendre vers la section commentaires
- Tenter d'ajouter un commentaire
- Redirection vers la page de connexion
- Renseigner les informations
- Cliquer sur "Se connecter"
- Revenir à la page article
- Ecrire un commentaire

- Publier le commentaire

### 5.5. Scénario 5 : Publier un article dans la communauté

- Page d'accueil
- Accéder à la page Communauté
- Cliquer sur "Publier un article"
- Remplir le formulaire (titre, crypto-monnaie associée, corps)
- Cliquer sur "Publier"
- Message de confirmation visible
- Ouvrir l'article pour le relire
- Consulter le premier commentaire

### 5.6. Scénario 6 : Échec de recherche, la crypto-monnaie introuvable dans la base

- Page d'accueil
- Chercher visuellement "Nexo" sur la page
- Possiblement rechercher dans le tableau contenant toutes les crypto-monnaies
- Cliquer sur la barre de recherche
- Taper "Nexo"
- Message "Aucun résultat à votre recherche."

## 6. Glossaire

**Blockchain** : Technologie de registre distribué et décentralisé permettant de stocker et de sécuriser des transactions de manière transparente. Elle constitue la base technique des crypto-monnaies.

**Capitalisation boursière** : Valeur totale du marché d'une crypto-monnaie, calculée en multipliant le prix d'un jeton par le nombre de jetons en circulation.

**Crypto-monnaie** : Monnaie numérique fondée sur la blockchain, utilisée pour échanger, stocker ou investir sans intermédiaire centralisé.

**IHM (Interaction Homme-Machine)** : Domaine des sciences cognitives et de l'informatique visant à concevoir des interfaces ergonomiques, intuitives et adaptées aux besoins des utilisateurs.

**Portefeuille** : Application ou fonctionnalité permettant à un utilisateur de stocker, gérer et suivre ses crypto-monnaies.

## **7. Index**