

# BookVerse

José Wilson Cavalcante Ferreira Junior

Anthony Dayvson Lino Paz

Romero Ramsés Cartaxo Bizarria

# Escopo

Nosso projeto consiste na modelagem de uma plataforma de venda de e-books. Nela o usuário pode visualizar todos os livros digitais que estão à venda, adicioná-los ao carrinho de compras e comprar os itens deste carrinho por pix ou cartão de crédito. O cliente também terá acesso à sua estante, onde ele poderá baixar e acessar todos os livros que ele comprou

# Fluxos de eventos

## - Login

<b>Descrição</b>	Este caso de uso é responsável por efetuar o login de determinado usuário no sistema.
<b>Pré-condição</b>	Já ser cadastrado no sistema
<b>Pós-condição</b>	O usuário deve ser direcionado a sua home page.
<b>Fluxo de eventos principais</b>	1- O cliente informa seu e-mail e senha para entrar no sistema: 2- O cliente submete o formulário de login
<b>Fluxo secundário</b>	1- Se o cliente não for cadastrado no sistema, mostrar opção para realização de cadastro. 2- Se o usuário errar o login ou a senha, dá uma nova chance para ele tentar de novo.

# Fluxos de eventos

## - Cadastro

<b>Descrição</b>	Este caso de uso é responsável pelo cadastro do usuário.
<b>Pré-condição</b>	Não possuir cadastro no sistema.
<b>Pós-condição</b>	Usuário é adicionado no banco de dados do sistema.
<b>Fluxo de eventos principais</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1- O cliente preenche suas informações no formulário de cadastro:<ul style="list-style-type: none"><li>- e-mail</li><li>- nome completo</li><li>- cpf</li></ul></li><li>2- O cliente submete o formulário de cadastro</li></ol>
<b>Fluxo secundário</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1- Mostrar mensagem de erro se os dados tentando ser cadastrados coincidirem com um de usuário já cadastrado no sistema.</li><li>2- Mostrar mensagem de erro caso algum dos campos de cadastro seja inválido</li></ol>

# Fluxos de eventos

## - Visualizar e-books à venda

<b>Descrição</b>	Esse caso de uso permite aos usuários explorar uma ampla variedade de e-books disponíveis para compra.
<b>Pré-condição</b>	-
<b>Pós-condição</b>	Os livros disponíveis aparecerão na tela do usuário.
<b>Fluxo de eventos principais</b>	O usuário abre a página inicial e encontra os livros à venda
<b>Fluxo secundário</b>	-

# Fluxos de eventos

## - Adicionar e-book ao carrinho

<b>Descrição</b>	Este caso de uso é responsável por adicionar um e-book ao carrinho do usuário.
<b>Pré-condição</b>	1- O usuário está logado no sistema.
<b>Pós-condição</b>	Os livros do carrinho serão adicionados ao carrinho do usuário.
<b>Fluxo de eventos principais</b>	1 - o cliente abre a página do e-book que deseja comprar 2 - o cliente seleciona a opção de adicionar o e-book da página ao carrinho
<b>Fluxo secundário</b>	

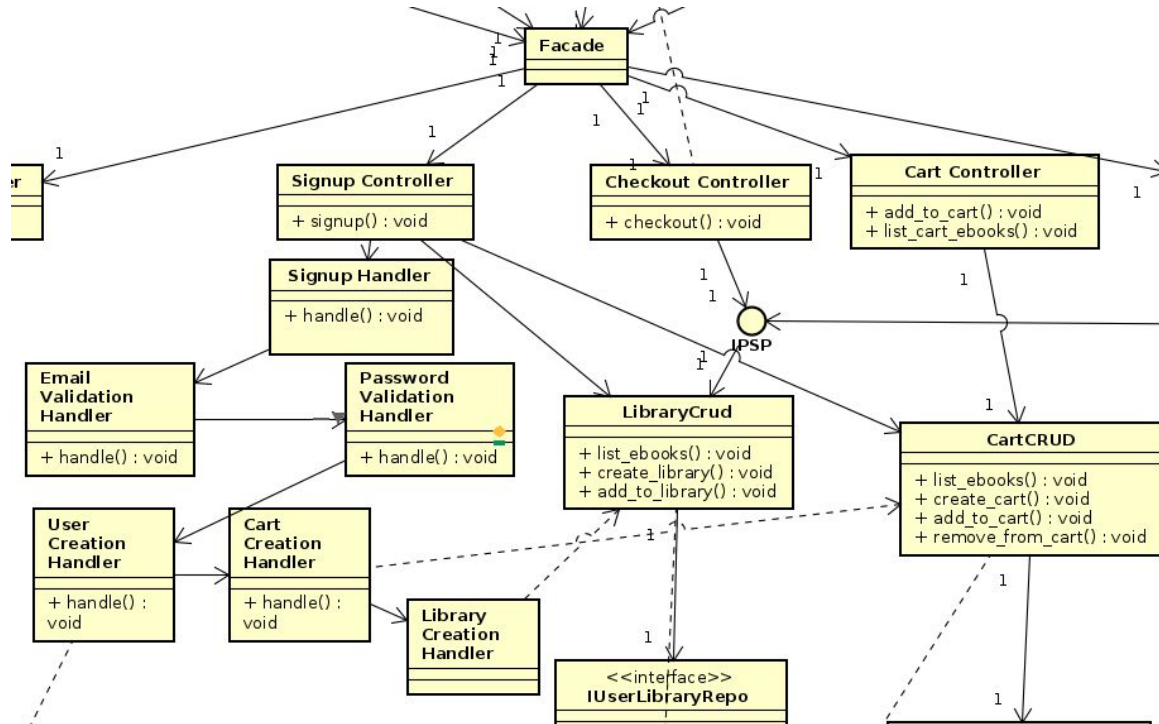
# Fluxos de eventos

## - Checkout do carrinho

<b>Descrição</b>	Este caso de uso é responsável por efetuar a compra dos e-books que estão no carrinho do usuário.
<b>Pré-condição</b>	1- O usuário está logado no sistema. 2- O carrinho do usuário possui um ou mais e-books.
<b>Pós-condição</b>	Os livros do carrinho serão adicionados à estante do usuário.
<b>Fluxo de eventos principais</b>	1- O cliente informa o método de pagamento (crédito ou pix). 2- Caso seja crédito, o cliente cadastra o cartão ou seleciona um cartão já cadastrado. 3- Caso seja pix, o cliente efetua o pagamento pelo QR code.
<b>Fluxo secundário</b>	Nos passos 2 e 3, se a transferência não for feita corretamente, o sistema exibe uma mensagem de erro e volta para o passo 1.

# Padrões de projeto

## Chain of command





# Padrões de projeto

## Adapter

