Proceso de Markov

Se dice que un proceso estocástico es un **proceso de Markov** sii para todo toda secuencia y todo

Es decir, sólo importa el valor más "reciente".

Hechos:

- La caminata aleatoria es un proceso de Markov.
- Asumir que se trata de un proceso de Markov simplifica mucho las cosas.

Habitualmente, se llama **cadena de Markov** a un proceso de Markov que tiene un espacio de parámetro discreto: **T**.

En nuestro caso, consideraremos también un espacio de estados discreto: .

Hecho:

La caminata aleatoria es una cadena de Markov.

Una cadena de Markov queda completamente descripta por:

1. La distribución de probabilidades del estado inicial

$$p_j(\mathbf{o}) = P(\mathbf{X}(\mathbf{o}) = \mathbf{e}_j)$$

$$\sum_j p_j(0) = 1$$

2. Las probabilidades de transición entre cada par de estados

$$p_{ij}(n) = P(X(n+1) = e_j \lor X(n) = e_i)$$

$$\sum_{i} p_{ij}(n) = 1$$

Vector de probabilidades:

$$\vec{p}(n) = (p_1(n) \quad p_2(n) \quad \cdots)$$

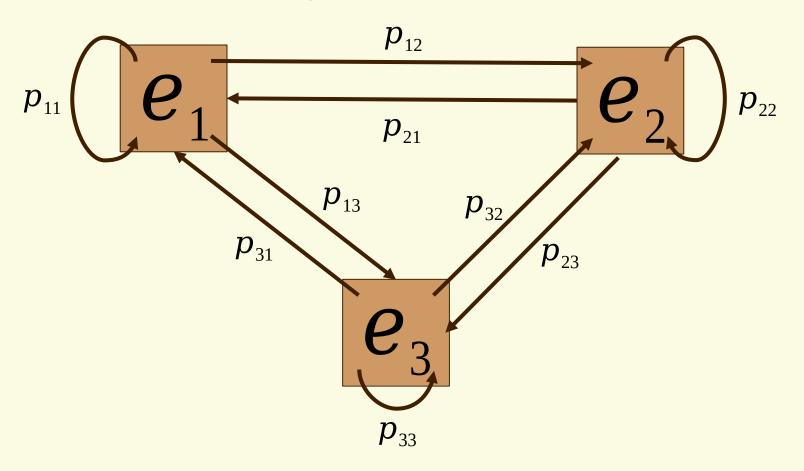
Suma 1.

Matriz de probabilidades de transición de un solo paso:

$$\mathbb{P}(\boldsymbol{n}) = \begin{pmatrix} \boldsymbol{p}_{11}(\boldsymbol{n}) & \boldsymbol{p}_{12}(\boldsymbol{n}) & \cdots \\ \boldsymbol{p}_{21}(\boldsymbol{n}) & \boldsymbol{p}_{22}(\boldsymbol{n}) & \cdots \\ \vdots & \vdots & \ddots \end{pmatrix}$$

Las filas suman 1.

Diagrama de estados



Ecuación de Chapman-Kolmogorov:

$$p_{j}(n+1) = p_{1}(n)p_{1j}(n) + p_{2}(n)p_{2j}(n) + p_{3}(n)p_{3j}(n) + ...$$

$$p_j(n+1) = \sum_i p_i(n) p_{ij}(n)$$

Forma matricial:

$$\vec{p}(n+1) = \vec{p}(n) \mathbb{P}(n)$$

Cadenas homogéneas: las probabilidades de transición no dependen del tiempo

$$\boldsymbol{p}_{ij}(\boldsymbol{n}) = \boldsymbol{p}_{ij}(\boldsymbol{k})$$

Chapman-Kolmogorov:

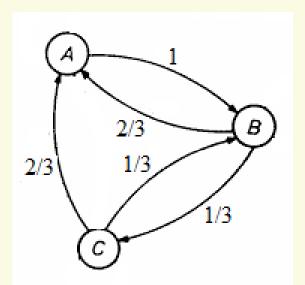
Matriz de probabilidades de transición de k pasos:

El vendedor viajero

La región de ventas de un vendedor la componen tres ciudades A, B y C. Nunca vende en la misma ciudad en días seguidos. Si vende en la ciudad A, entonces al día siguiente vende en la ciudad B. Sin embargo, si vende en una de las dos ciudades B o C, entonces al día siguiente la probabilidad de vender en A es el doble de la de vender en la restante.

El vendedor viajero

Diagrama de transición



Matriz de probabilidades de transición

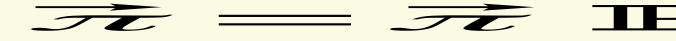
$$\mathbb{P} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 2/3 & 0 & 1/3 \\ 2/3 & 1/3 & 0 \end{pmatrix}$$

Probabilidad a largo plazo o distribución estacionaria:

$$\vec{\pi} = \lim_{n \to \infty} \vec{p}(n)$$

No siempre existe, pero, si existe, se corresponde con un autovector a izquierda correspondiente al autovalor 1 de :

$$|\vec{\pi} = \lim_{n \to \infty} \vec{p}(n) = \lim_{n \to \infty} \vec{p}(n+1) = \lim_{n \to \infty} \vec{p}(n) \mathbb{P} = \left[\lim_{n \to \infty} \vec{p}(n)\right] \mathbb{P} \vec{b} \vec{b}$$



No toda distribución que satisface esta ecuación es una distribución estacionaria.

Condición suficiente para la existencia de una distribución estacionaria:

Si una cadena de Markov finita es regular, esto es, existe tal tiene todos sus elementos positivos (> 0), entonces existe una distribución de probabilidad esacionaria

El vendedor viajero

La cadena es regular, en 4 pasos todos los estados están conectados. Existe una distribución estacionaria de probabilidades independiente de la distribución inicial de probabilidades de estados.

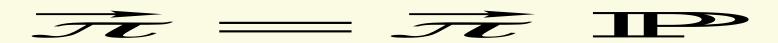
$$\mathbb{P}^4 = \begin{pmatrix} 42/81 & 18/81 & 21/81 \\ 26/81 & 49/81 & 6/81 \\ 26/81 & 48/81 & 7/81 \end{pmatrix}$$

El vendedor viajero

$$\mathbb{P}^{10} = \begin{pmatrix} 0.41040 & 0.42920 & 0.16039 \\ 0.39306 & 0.46387 & 0.14307 \\ 0.39306 & 0.46385 & 0.14308 \end{pmatrix}$$

$$\mathbb{P}^{100} = \begin{pmatrix} 0.4\,0000 & 0.4\,5000 & 0.1\,5000 \\ 0.40000 & 0.4\,5000 & 0.1\,5\,000 \\ 0.40000 & 0.4\,5000 & 0.1\,5000 \end{pmatrix}$$

El vendedor viajero



$$(a \ b \ c) = (a \ b \ c) \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 2/3 & 0 & 1/3 \\ 2/3 & 1/3 & 0 \end{pmatrix}$$

$$a = \frac{2}{3}b + \frac{2}{3}c$$

$$b = a + \frac{1}{3}c$$

$$c = \frac{1}{3}b$$

No son I.i.

El vendedor viajero



$$(a \ b \ c) = (a \ b \ c) \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 2/3 & 0 & 1/3 \\ 2/3 & 1/3 & 0 \end{pmatrix}$$

$$a = \frac{2}{3}b + \frac{2}{3}c$$

$$1 = a + b + c$$

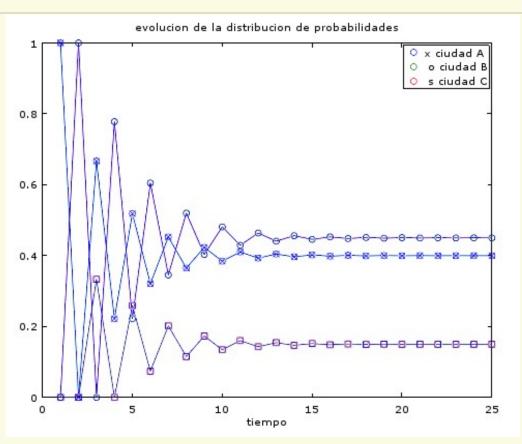
$$c = \frac{1}{3}b$$

Agregamos una ecuación

El vendedor viajero

$$\overrightarrow{\pi} = (a \quad b \quad c) = \left(\frac{8}{20} \quad \frac{9}{20} \quad \frac{3}{20}\right)$$

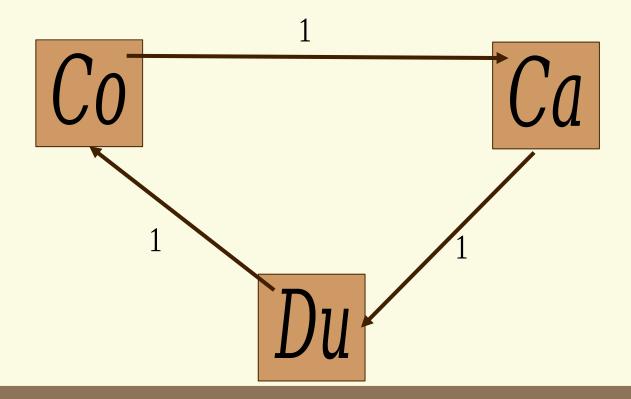
$$\vec{\pi} = (a \ b \ c) = (0.40 \ 0.45 \ 0.15)$$



Aquí se muestra la evolución temporal de la distribución de probabilidades de estados en función del tiempo. Se supuso que inicialmente el vendedor estaba en la ciudad A.

El bebé

Un modelo muy simple de un infante tiene tres estados: 1 – Come; 2 – Hace sus necesidades; 3 – Duerme



El bebé

Un modelo muy simple de un infante tiene tres estados: 1 – Come; 2 – Hace sus necesidades; 3 – Duerme

$$\mathbb{P} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

¿Existe una distribución estacionaria?

El bebé

$$(a \ b \ c) = (a \ b \ c) \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$a=b$$

$$b = c$$

$$1 = a + b + c$$

$$a=b=c=\frac{1}{3}$$

El bebé

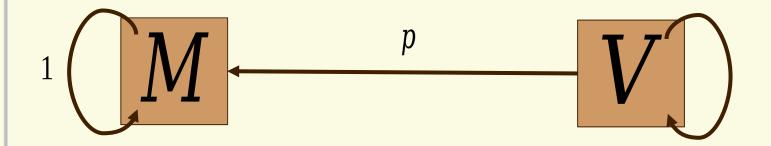
Sin embargo, **no** existe una distribución estacionaria: la cadena es **periódica**

$$\mathbb{P}^4 = \mathbb{P} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

¿Qué significa la distribución obtenida? Que, en promedio, el bebé pasa un tercio del tiempo en cada uno de los estados.

Vida

La probabilidad de que un individuo muera durante el próximo año es . Los estados posibles son: 1 – Muerto; 2 – Vivo



La muerte es un estado absorbente.

Vida

La probabilidad de que un individuo muera durante el próximo año es . Los estados posibles son: 1 – Muerto; 2 – Vivo

$$\mathbb{P} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ oldsymbol{p} & oldsymbol{q} \end{pmatrix}$$

$$\mathbb{P}^n = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 - q^n & q^n \end{pmatrix}$$

Vida

Si (está vivo inicialmente), ¿cuántos años permanecerá en ese estado?

Llamemos número de años vivo

$$P(N = 1 \lor X(0) = 2) = p$$
 $P(N = 2 \lor X(0) = 2) = pq$
 $P(N = 3 \lor X(0) = 2) = pq^{2}$
 $P(N = 4 \lor X(0) = 2) = pq^{3}$
 \vdots
 $P(N = n \lor X(0) = 2) = pq^{n-1}$

Vida

Si (está vivo inicialmente), ¿cuántos años permanecerá en ese estado?

Llamemos número de años vivo

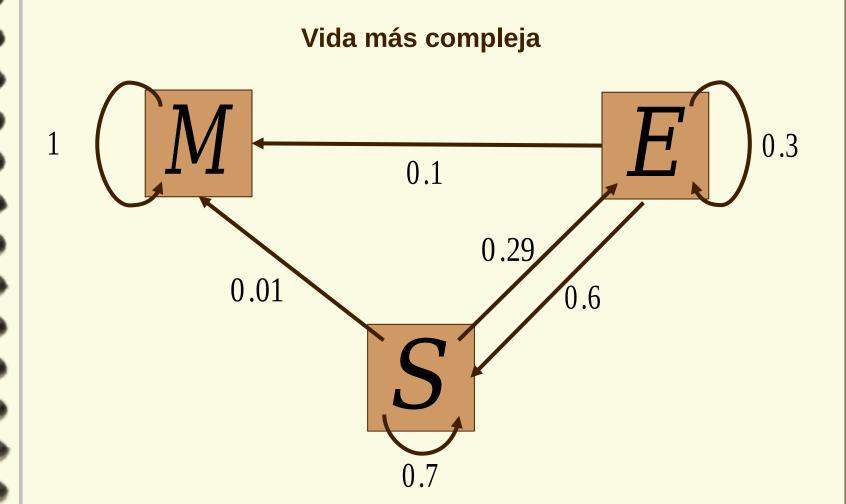
$$E(N \lor X(0)=2) = \sum_{n=0}^{\infty} nP(N=n \lor X(0)=2)$$

$$E(N \lor X(0)=2)=\sum_{n=0}^{\infty} npq^{n-1}$$

$$E(N \lor X(0) = 2) = \frac{1}{1 - q}$$

Vida más compleja

Un individuo puede estar en cualquiera de tres estados: 1 – Muerto; 2 – Enfermo; 3 – Sano.



Vida más compleja

$$\mathbb{P} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0.10 & 0.30 & 0.60 \\ 0.01 & 0.29 & 0.70 \end{pmatrix}$$

Estructura:

$$\mathbb{P} = \begin{pmatrix} \mathbb{I} & \mathbf{0} \\ \mathbb{F} & \mathbb{Q} \end{pmatrix}$$

Definimos:

Al igual que en el ejemplo anterior, se puede demostrar que valor esperado del tiempo pasado en , dado que se comenzó en , antes de alcanzar un estado absorbente.

Vida más compleja

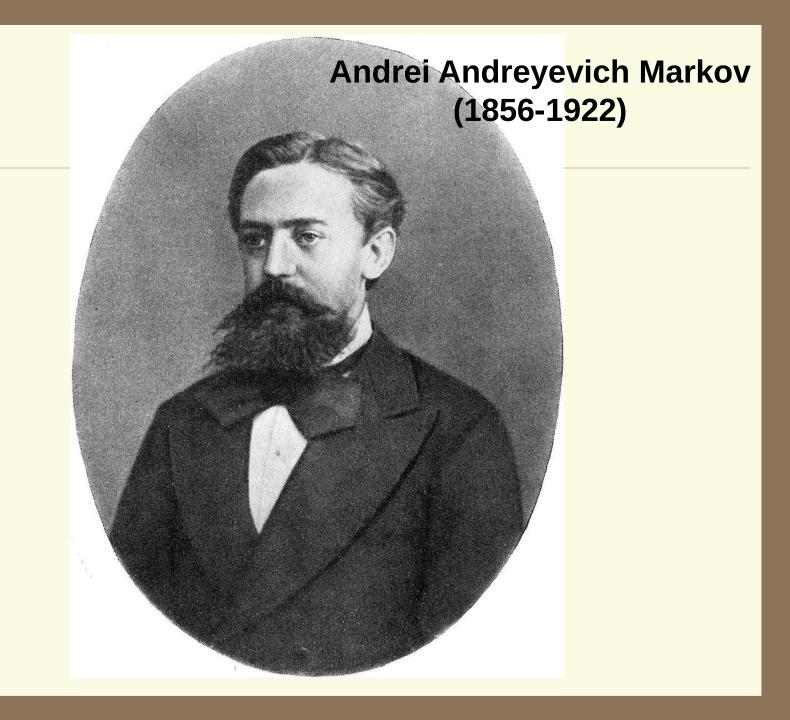
$$\mathbb{E} = (\mathbb{I} - \mathbb{Q})^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{25}{3} & \frac{50}{3} \\ \frac{145}{18} & \frac{175}{9} \end{pmatrix}$$

Llamemos:

número de años enfermo, número de años sano

,

,



```
function p = markov(P,p0,N)
% P es la matriz de transición
% p0 es el vector inicial de probabilidades
% N es el vector de instantes donde se desea analizar
```

```
M = rows(P);
N = sort(N);
n = max(N);
p = zeros(n+1,M);
p(1,:) = p0;
for k = 1:n
   p(k+1,:) = p(k,:)*P;
end
p = p(N,:);
```

```
function X = simulmarkov(P,x0,n)
% Genera una realización de una cadena de Markov
% P es la matriz de transición
% x0 es el estado inicial
% n es la cantidad de instantes considerados
M = rows(P);
E = 1:M;
X = zeros(n,1);
X(1)=x0;
for k=1:n-1
 X(k+1) = discrete\_rnd(E,P(X(k),:),1);
end
```