

# 無人商店導覽員 --幫你規畫如何逛商場

指導老師:曾士桓

組長:吳承翰

組員:任家駿、林柏修、黄冠瑜

摘要

summary

### 摘要

#### 前景:

無人商店的興起降低了人力需求,卻造成無法協助消費者解決商品尋找問題

#### 主要功能:

相機校正以解決影像形變問題 姿勢估計取得座標位 以NAOqi API實現語音辨識

A Star演算法達成路徑規劃

聲納避障

背景趨勢

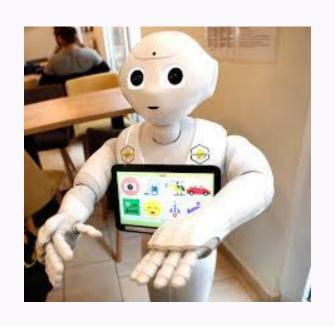
Background

背景趨勢

您是否有過,在商店內找不到 商品而苦惱、不知道商品位置在哪而 像無頭蒼蠅亂竄或商場太大而迷路的 經驗。

現今的商店已經有"無人化" 的趨勢,而在無人商場中發生問題該 找誰幫助?Pepper是一款可以滿足辨 識商品、路徑規畫及帶路等功能的機 器人。

### 背景趨勢



- 1. 無人商店中對於結帳或是商品辨識方面,已經有許多企業去著手研發。
- 2. 有許多無人商店的試營運,甚至是正式營運, 例如: Amazon Go。
- 3. 無人商店通常標榜快速結帳,商品辨識。
- 4. 不清楚商品陳列於哪時,即使結帳在快速便 利,也無法快速完成購物。

### 無人商店優缺點

優點	缺點
減少人力資源耗損	缺乏人情味
方便快速結帳	假設遇到非預設問題,難以排除
方便系統式管理	若找不到所需物品無服務人員幫忙
方便客戶快速了解自身購買哪些商品與金額	

如何讓客戶適應無人商店,並且在遇到困難時,可以尋求幫助, 也算是無人商店的挑戰之一。

# 研究動機

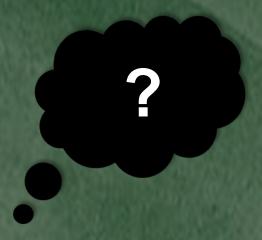
Motivation



24h準確 快速服務 Service Any Time



減少 人力需求 Reduce Manpower



解決客人帶路問題

Solve Problem

### 研究動機

購物過程的負面經驗 太慢、找不到商品

以Pepper接待客戶,使用

其提供的多語言系統,聽

取客戶需要採買的物品以

提供最佳的路線及帶路。

無人商店趨勢

接待客人須有互動

Pepper內建許多感應 器及輸出裝置

# 研究目的 Propose

### 研究目的

- 1. 為了降低Pepper相機進行物體判斷時的誤差,須執行相機校正。
- 2. 利用Pepper的相機進行與目標物的偵測,取得目標的世界座標 與機器座標,進而推導出座標轉換的數值。
- 3. 利用座標轉換取得Pepper自身的世界座標。
- 4. 利用路徑規劃找出採購所有商品的最佳路徑。

## 文獻探討及回顧

Literature discussion and review

### 類似產品:「Siriusbot」機器人

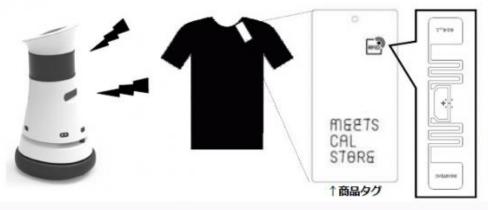
#### 優點:

- 中/英/日語音對話
- 導航功能
- 自動避障
- · 以RFID電子標籤進行點貨

#### 缺點:

• 只能設定單一目的地,無法進行多項商品的路徑規劃





←RFID チップ予め商品情報をチップに書込み商品タグに内蔵

### XYZROBOT整合型服務機器人

#### 優點:

- 引導指引
- 線上客服
- 自動返回充電
- 雷射及超音波感測避障

#### 缺點:

• 溝通方式單一,僅能以螢幕點取服務內容



### PEPPER機器人文獻

• 感應器分布

頭:麥克風×4、RGB攝影機×2、3D感應器×1、頭部感應器×3

胸:陀螺儀感應器x1、手:手部感應器x2、腳:聲納感應器x2、

雷射感應器×6、腳部感應器×3、陀螺儀感應器×1、紅外線感應器×2

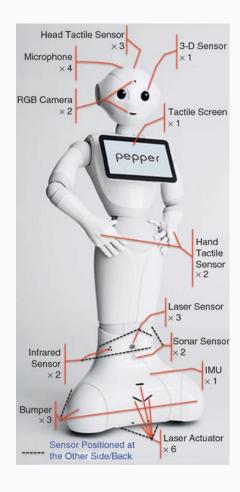
馬達

頭X2、腰圍X2、膝蓋X1、肩膀2X2(L/R)、肘2X2(L/R)、腕1X2(L/R)、手1X2(L/R)、萬向滾輪X3

• 目前使用例子

國外:家樂福(Claye-Souilly克萊蘇伊分店)

國內:亞太電信(三創數位生活園區、三軍總醫院)



資料來源: https://reurl.cc/x0416N、https://zh.wikipedia.org/wiki/Pepper

圖片來源: https://reurl.cc/GrLeKd

### 優缺點整合

經由上述三種機器人於市面上的優缺點整理

- XYZROBOT缺乏對話功能
- ·Siriusbot缺乏多點路徑規劃
- 而Pepper擁有對話功能與影像處理所需要的感應器,而搭配程式可以使其達到多點路徑規劃。

### ARMA程式庫—

### 增強現實的圖像追踪

#### (PATTERN TRACKING FOR AUGMENTED REALITY)

增強現實系統(Augmented Reality systems)

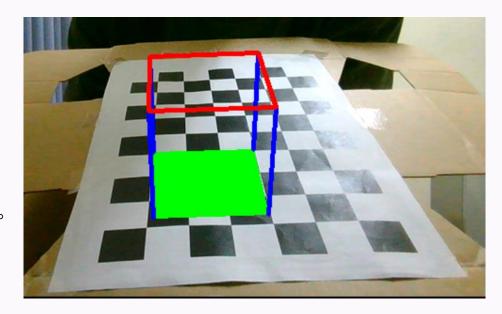
- ✓ 在拍攝到的場景中顯示3D物件或標記
- ✔解決外部定向問題(相機座標與世界座標的轉換)
  - ---因而又稱:外部校準(extrinsic calibration)或 姿勢估計(pose estimation)

#### 基本配置:

✔內部相機矩陣:

將固有的相機內部矩陣傳入Arma程式庫,以做影像處理。

✓加載所需要追蹤的圖片



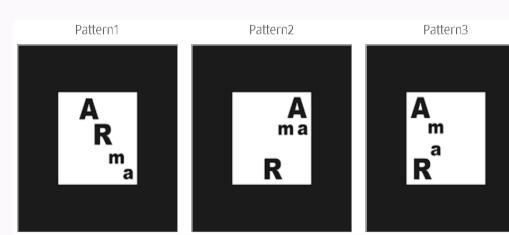
### ARMA程式庫—

### 增強現實的圖像追踪

(PATTERN TRACKING FOR AUGMENTED REALITY)

#### 運作:

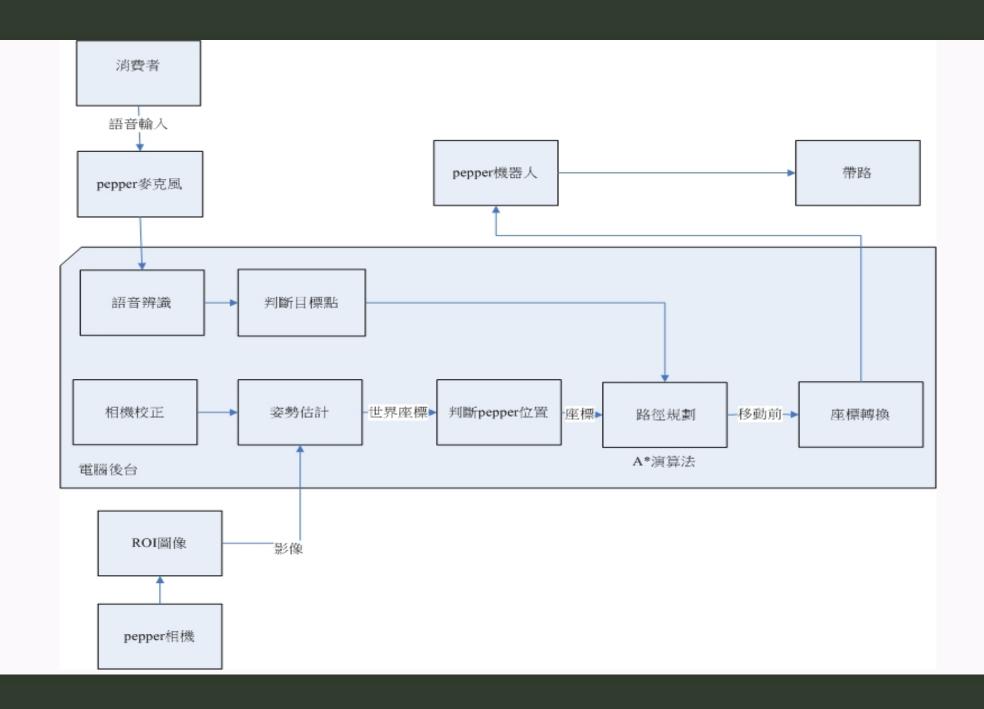
- 1. 在捕獲的影像中檢測圖案的位置( corners )
- 2. 保留圖案ROI(region of interesting,感興趣區域),並將其和加載的圖案 進行比較。
- 3. 識別圖案後,測出"相機座標系"和"影像座標系"之間的轉換矩陣。
- 該量測依賴於2D / 3D對應關係。
- 5. 使用上面的轉換矩陣進行進一步的影像增強。





# 研究方法與步驟

Research methods and procedures



### 研究方法—語音辨識

- 流程:當消費者與Pepper對話時,開啟語音 辨識的事件,運用API判斷如何回覆與處理收 到的資訊
- 使用工具:SOFTBANK提供的NAOqi中的 ALDialog API
- 與其相似工具:ALSpeechRecognition
- 選擇原因:ALDialog可有效去控制機器人接收到語音後要做甚麼回覆, ALSpeechRecognition則因為會以事前放入 Vocabulary的單字去辨別最接近的關鍵字, 導致在辨識句子對話時容易產生錯誤,因此 不適合用在此專題上。

```
topic: ~greetings
language: enu

u: (Hello Nao how are you today) Hello human, I am fine thank you and you?
u: ({"Good morning"} {Nao} did you sleep * well) No damn! You forgot to switch me off!
proposal: human, are you going well ?
   u1: (yes) I'm so happy!
   u1: (no) I'm so sad
```

以上是SOFTBANK提供的ALDialog範例

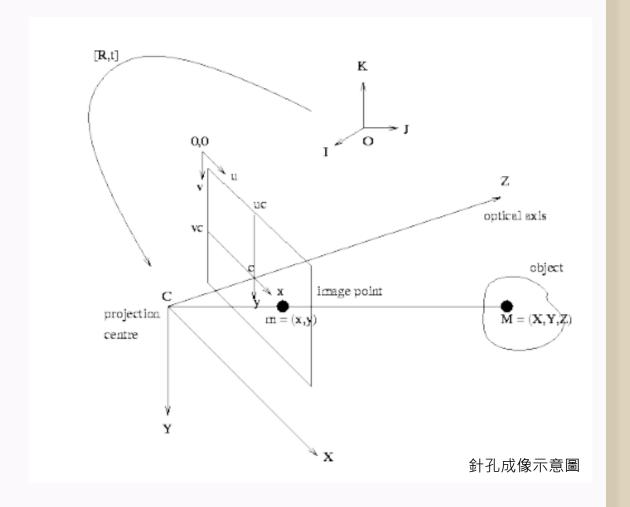
### 研究方法—相機校正

相機校正:世界座標系轉換成影像座標系的過程 功能:為了確定空間物體表面與其在圖像中某點的 幾何位置與其在圖像中對應點之間的相互關 係。

->建立相機成像的幾何模型,這些幾何模型參數就是相機參數。

內部參數和外部參數矩陣最基本的應用就是從 2D 影像去推得 3D 世界中的座標。

$$s \begin{bmatrix} u \\ v \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha_x & s & u_o \\ 0 & \alpha_y & v_o \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} & t_1 \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} & t_2 \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} & t_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X \\ Y \\ Z \\ 1 \end{bmatrix} = K \begin{bmatrix} R \mid t \end{bmatrix} Q.$$
 成像平面座標 內部參數矩陣 世界座標

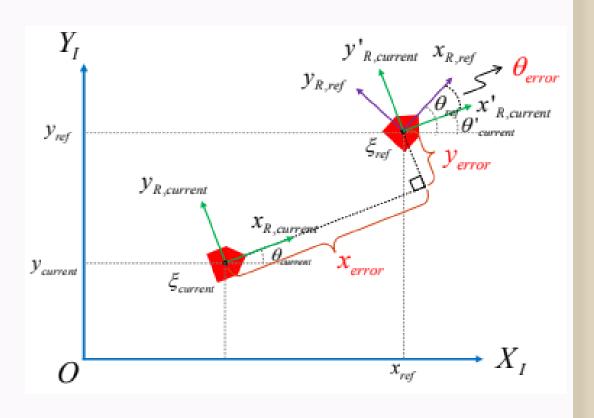


### 研究方法—座標轉換

- 世界座標:一個固定的絕對座標系,用於場地固定物品的座標。
- 機器人座標:機器人開機時以(0,0)開始,紀錄每次移動的距離,和機器人移動有關。

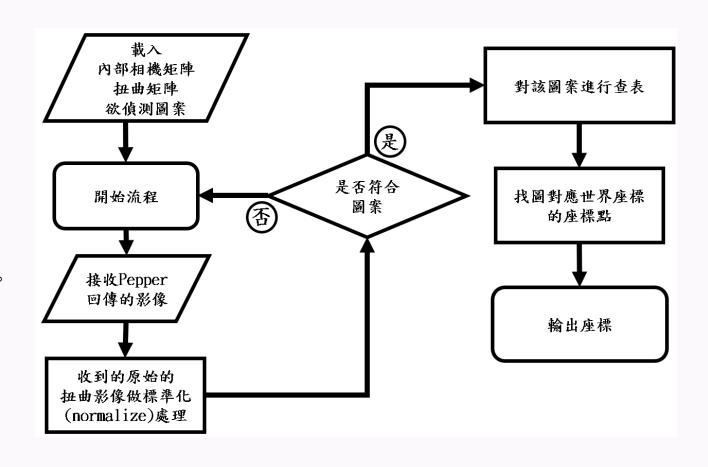
#### 座標轉換

- 問題:每次機器人在移動時,世界座標與機器人座標的起始點不同。
- 目的:轉換世界座標及機器人座標這兩個不同的座標 系,使其起始點相同。



### 研究方法—姿勢估計(pose estimation)

- 1. 電腦持續收到Pepper傳來的影像。
- 2. 將每次收到的原始扭曲影像做標準 化(normalize)處理。
- 3. 找出是否有符合ROI(感興趣區域), 判斷它們為眾多圖中的哪些圖。
- 4. 從先前建立的世界座標字典去查表。
- 5. 輸出對應的世界座標,以供座標轉 換做使用。



### 研究方法—路徑規劃

- 使用演算法: A Star (A\*) 演算法
- 路徑規畫相關演算法:Dijkstra、廣度優先演算法
- 選擇原因:Dijkstra與廣度優先演算法使用在節點 之間移動的代價為相等時結果相同,而A\*演算法則 因為使用評估函式(Heuristic Estimate)將許多較 差路徑排除,進而算出一條較佳路徑。
- 評估函式Heuristic Estimate:

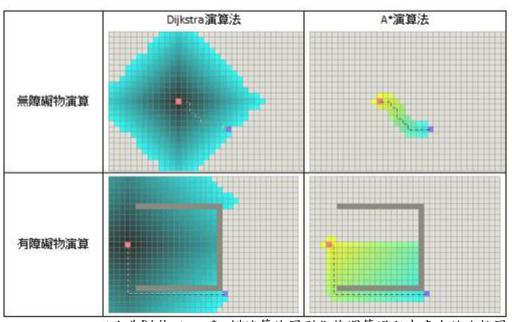
f(n) = g(n) + h(n)

g(n): 從啟始點到目前節點的距離

h(n): 預測目前節點到結束點的距離(此為A\* 演算

法的主要評價公式)

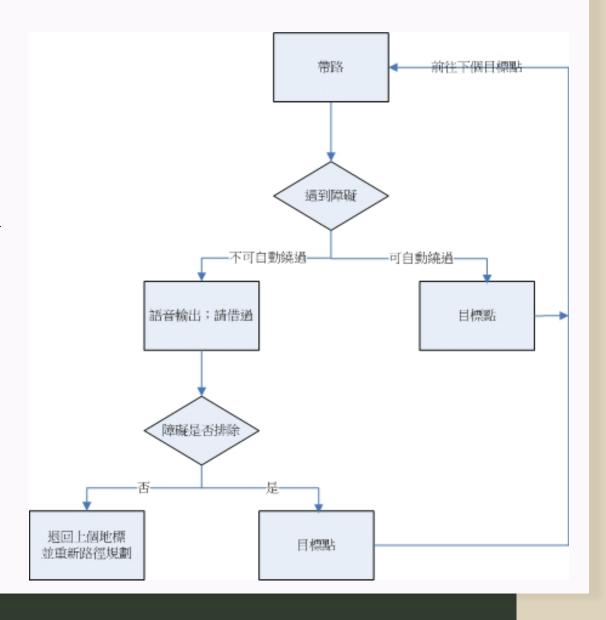
f(n): 目前節點的評價分數



· 以上為Di ikstra 與 A\*演算法圖形化後運算過程中產生的比較圖

### 研究方法—避障功能

- 利用演算法所得的最佳路徑搭配由相機校正所得的自身座標點,來進行路徑尋訪。
- 若途中遇到障礙,先以語音輸出【請借過】
- 若依然無法排除障礙,退回至前一個座標點並將無法 到達的座標點移除,再次進行路徑規劃。



# 預期結果

Excepted Outcome

### 預期結果

• Pepper-

語音對話 路徑規劃 導航功能 避障功能

影像辨識-相機校正 姿勢估計

任務名稱\月4	7月₽	8月4	9月。	10 月 🛭	11 月₽	12 月 🕫	1月₽	2月₽	
Pepper 機器人₽									
語音對話₽		¢	¢	¢	÷	¢	÷.	ą.	
語音輸入辨識。	¢	4	÷2	Þ	Þ	÷2	ą.	÷	
座標轉換。	ţ	¢.	÷,	¢	Þ	÷,	÷,	÷	
路徑規劃。	t)	t)	ţ.	4	4	÷,	t)	÷.	
帶路功能₽	÷,	ę.	÷	÷	÷	Φ.	t)	÷	
避障功能。	÷.	÷.	ţ.	¢.	ē	Q.	ţ	÷.	
影像辨識↓									
相機校正□	₽			ą.	₽	Ţ.	ą.	٩	
姿勢估計.	÷.	¢	¢	¢		đ	÷	÷	
系統整合→									
系統整合。	Ð	Đ	Ð	Þ	Þ	Ð	ē	₽	



### Demo

- 以Pepper聽取消費者所需商品並擷取目標商品關鍵字後儲存
- 以Arma程式庫實現姿勢估計偵測ROI區域以取得座標點

### Demo-偵測ROI區域以取得座標點

偵測到三個圖像,區分為Patterns1、2、3 並持續回傳座標

```
Number of detected Patterns: 3
Detected pattern index: 13
 X : 13.0
 Y: 13.0
Detected pattern index: 12
 X : 12.0
 Y: 12.0
Detected pattern index: 11
 X : 11.0
 Y: 11.0
Number of detected Patterns: 3
Detected pattern index: 13
X: 13.0
 Y: 13.0
Detected pattern index: 12
 X: 12.0
 Y: 12.0
Detected pattern index: 11
 X : 11.0
 Y: 11.0
Number of detected Patterns: 3
Detected pattern index: 13
 X: 13.0
 Y: 13.0
Detected pattern index: 12
 X: 12.0
 Y: 12.0
Detected pattern index: 11
 X : 11.0
 Y: 11.0
```

### 參考資料

#### 「Siriusbot」機器人:

https://xtech.nikkei.com/atcl/nxt/mag/nc/18/062600056/062600002/

https://www.21ic.com/article/799509.html

https://reurl.cc/x0416N

https://zh.wikipedia.org/wiki/Pepper

https://reurl.cc/GrLeKd

#### XYZrobot整合型服務機器人:

https://www.ithome.com.tw/newstream/103417

https://www.techbang.com/posts/41001-xyzrobot-integrated-service-

robot-into-the-hola-taichung -mall-with-indoor-positioning-and-

navigation-real-time-customer-service

#### Pepper機器人:

https://reurl.cc/x0416N

https://zh.wikipedia.org/wiki/Pepper

https://reurl.cc/GrLeKd

### 參考資料

#### OpenCV座標轉換:

https://www.itread01.com/content/1548998303.html

https://opencv.org/

#### 相機校正:

https://silverwind1982.pixnet.net/blog/post/153218861

#### 影像追蹤:

https://sites.google.com/site/georgeevangelidis/arma/

#### Arma程式庫

https://reurl.cc/R1Ev2e

https://sites.google.com/site/georgeevangelidis/arma/

https://opencv-

pythontutroals.readthedocs.io/en/latest/py\_tutorials/py\_c

alib3d/py\_pose/py\_pose.html#goal

#### A\*演算法

 $https://tedsieblog.\ wordpress.\ com/2016/07/08/a-star-algorithm-$ 

introduction/