

















M





개요

개발 목적

컴퍼넌트

화면 구성 알고리즘 G









### 개발 목적

옷을 입어보기 전, 옷을 구매하기 전 상의와 하의의 색상과 패턴이 어울리는지 쉽게 알아보기 위해 개발되었습니다.















## 컴페넌트





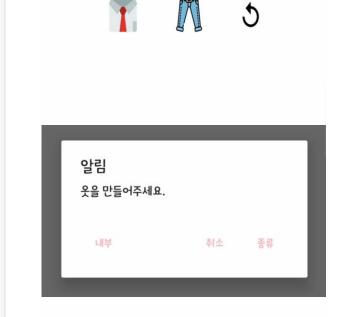








### 옷 모양 아이콘



```
언제 상의 교 클릭
   호충 (알림 조 선택 대화창 나타내기
                     메시지
                           옷을 만들어주세요.
                           " 알림 "
                      제목
                 버튼1 텍스트
                           · (종류) ·
                 버튼2 텍스트
                           . HH
                취소 가능 여부
    지정하기 상인 발경 강조 된스트로 간
                             255
    지정하기 상인 초등 강국 . 텍스트 7
                             255
    지정하기 생활교통 가는 된스트로
                             255
                         호출 TimyDB 3 값 가져오기
   지정하기 생인 등 1 . 높이다 값
                                             상의 높이
                                            상의 를 다 . 높이 :
                                찾는 값이 없음 경우
   지정하기 (상원 등학교) . (독립 학교) 값 호충 (TinyDB) 학교 . 값 가져오기
                                             상의 너비 "
                                            상의 를 다 너비다
                                찾는 값이 없을 경우
언제 하의 교육
   호출 (일본) 선택 대화창 나타내기
                     메시지
                           옷을 만들어주세요.
                      제목
                           알림 '
                 버튼1 텍스트
                           (各品)
                 버튼2 텍스트
                           내분
                취소 가능 여부 |
   지정하기 하면 발견될 게 . 된스트로
   지정하기 하의 초록 값 . 퇴소트 .
                             255
                             255
   지정하기 하면 교통을 간다. 복스트로
   지정하기 하면 통법 : 높이로 간 내
                         호출 TinyDBiaco 값 가져오기
                                             하의 높이
                                        태그
                                찾는 값이 없을 경우
                                            하의 를 사 높이 사
   지정하기 (하면 문문) : 조비료 값 호충 TinyDB 로 값 가져오기
                                              하의 너비
                                찾는 값이 없을 경우
                                            하의 목표 . 너비를
```

#### Q 알고리즘

### 선택형 알림창



```
언제 알림테그 선택 후
선택
  © 만약 가져오기 선택(T) □ · · · 종류 ·
   그러면 호출 상의종류를 열기
   아니고 ... 라면 가져오기 선택 그 = -
   그러면 호출 (일립) 조 선택 대화창 나타내기
                              옷을 처워주세요.
                         제목
                              . (HE) .
                     버튼1 텍스트
                              가져오기
                     버튼2 텍스트
                             색상 선택
                    취소 가능 여부 | 참 -
   아니고 ... 라면 가져오기 선택()
                            색상 선택
   그러면 지정하기 (Canyasista . 타경 이미지 값 🕍 🗎
        지정하기 수직배치2 . 보이기 : 값 (참 참
        0 만약
                      수직배치2 - 보이기 - 그리고 - 수직배치3 - 보이기 -
        그러면 지정하기 단이들들이 보이기를 값 가짓다
        아니라면 지정하기 레이블로 보이기를 값 참
   아니고 ... 라면 기져오기 선택 30
   그러면 호충 알림 📆 선택 대화창 나타내기
                              옷을 채워주세요.
                         제목
                              ' 알림 '
                     버튼1 텍스트
                             이미지 선택
                     버튼2 텍스트
                              사진 촬영
                    취소 가능 여부 시 참
   아니고 ... 라면 가져오기 선택 등
                            "이미지 선택
   그러면 호출 알림() 경고창 나타내기
                      알림 사진은 가로사진으로 #in 가져옵니다.
        호출 ImagePickeri · .열기
   아니고 ... 라면 가져오기 선택이 ===
                            " 사진 활영
   그러면 호출 (일본) 경고창 나타내기
                           "휴대폰 위쪽을 왼쪽으로 #n 눕혀서 찍어 주세요."
        호출 카머라 및 사진 찍기
```

M 🔼 🖸

• • •



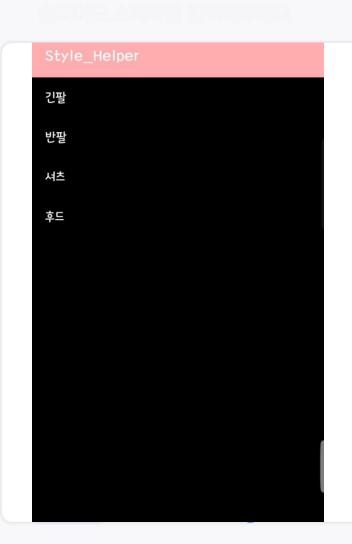








#### 옷의 종류



```
상의종류 선택 전
지정하기 상의종류로 요소하다 값 🚺 리스트 만들기
                                  · 24.5
                                  반말
                                  세츠
                                   (草三)
상의종류 선택 후
지정하기 장의 물 그 (생물) 값 📢 🛈
 ☞ 만약
         상의종류 : 선택된 항목 : = - 긴팔 1
 그러면 지정하기 (사일) 등 1 : NO. 2 값 (1) Phono
이 만약
         상의종류 • 선택된 항목 • = • 반팔
     지정하기 (정원 1852) - (지정하기 값 182 png)
만약
         상의종류 - 선택된 항목 - = 셔츠
 그러면 지정하기 (상의 등 17 ) . (자신 17 ) 값 (1-3.png)
만약
         상의종류 - 선택된 항목
 그러면 지정하기 (상의 등 1.4 png) 값 1.4 png
지정하기 상인를 가 보이기 때 값 참 ...
```













# 옷의 색상



```
언제 상의막대 등 근립
실행 지정하기 수직배치2.50 . 보이기 30 값 시 거짓 3
언제 상으 빨강 위치 변경
섬네일 위치
실행 지정하기 (상의 빨강 (사람) . 텍스트를 값 가져오기 섬메일 위치 :
   지정하기 (Canvasing) . 반정살에게 값 | 색상 만들기 | 이 리스트 만들기 | 상인 빨강 값 . . 틱스트 .
                                            상의 초록 값 - 텍스트
                                            상의 파랑 값 . . 텍스트 .
언제 상의 초록 위치 변경
섬네일 위치
지정하기 (Canvasium) . 바 정식들의 값 | 색상 만들기 | 이 리스트 만들기 | 상인 빨강 값들 . 탁스트로
                                            상의 초록 값 - . 텍스트 -
                                            상의 파랑 값 ... 텍스트
언제 상의 파랑을 위치 변경
섬네일 위치
실행 지정하기 생활 교명 간국 . 된스트 : 값 ( 가져오기 섬네일 위치 :
   지정하기 (Canvasing) . [대정설등을 값 생상 만들기 : 이 리스트 만들기 : 상인 발경 값 : 의 . [목스트 :
                                            상의 초록 값 - 텍스트 -
                                           상의 파랑 값 회 텍스트
```







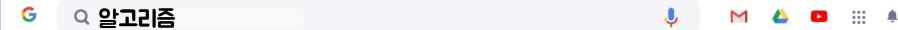












#### 옷의 크기

```
상의 를 - 드립그
시작X 시작Y 이전X 이전Y 현재X 현재Y
  지정하기 생의 물로 대비로 값 가져오기 현재X -
   지정하기 (심의 불문자) . (높이 다) 값 (기저오기 현재 ) **
   호출 TinyDBI : 값 저장
              태그 상의 너비
            저장한 값
                  상의 를 가 너비 다
   호출 TinyDBilloo 값 저장
              태그
                   상의 높이
            저장할 값 상의를 그 높이다.
```

