

# 창의코딩 스마트앱

-방탈출 게임-

17 오예진

```
self.fingerprints = []
self.logdupes = True
self.debug = debug
self.logger = logging.getLogger(__name__)
if path:
    self.file = open(os.path.join(path, "fingerprints.log"), "a")
    self.file.seek(0)
    self.fingerprints.update({request.fingerprint: True})

@classmethod
def from_settings(cls, settings):
    debug = settings.getbool('debug', False)
    return cls(job_dir(settings), debug)

def request_seen(self, request):
    fp = self.request_fingerprint(request)
    if fp in self.fingerprints:
        return True
    self.fingerprints.add(fp)
    if self.file:
        self.file.write(fp + os.linesep)

def request_fingerprint(self, request):
    return self.fingerprint(request)
```

# 목차

I

개발목적

III

핵심코드 및  
알고리즘

V

실행영상  
및  
유튜브 링크

II

화면디자인  
및  
컴포넌트

IV

기타사항

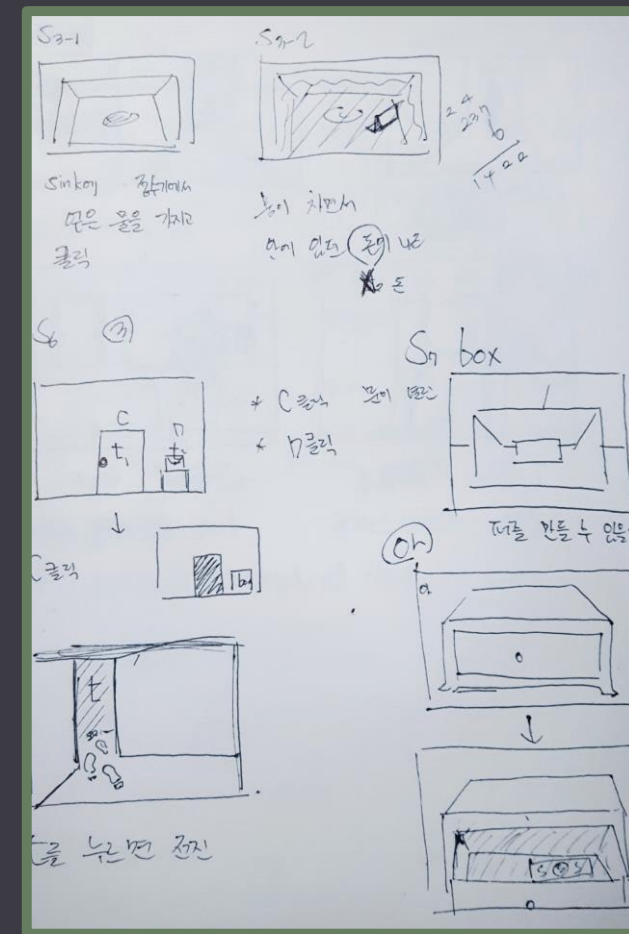
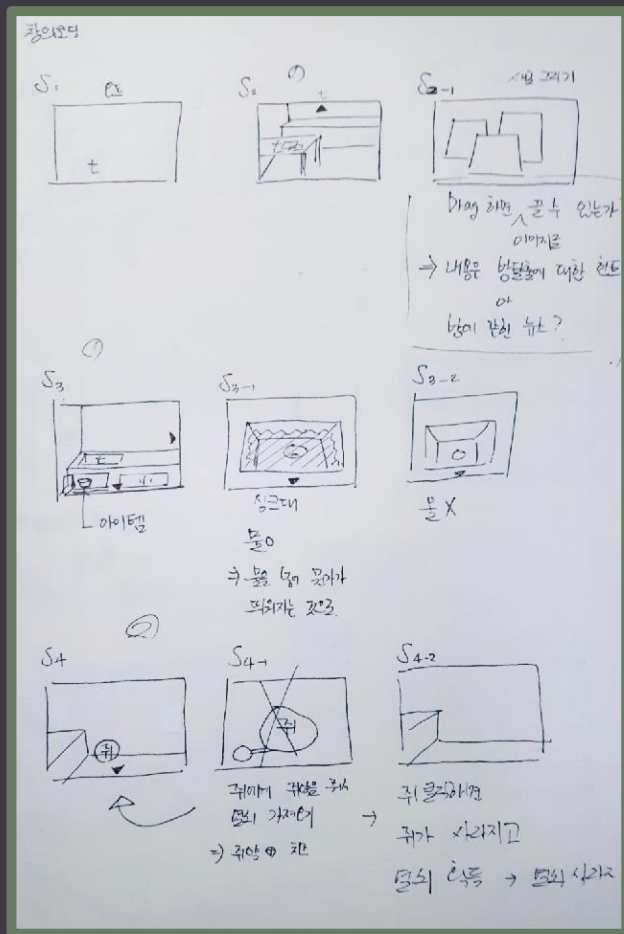
I

# 개발목적

||

# 화면 디자인 및 컴포넌트

## 2. 화면 디자인 및 컴포넌트

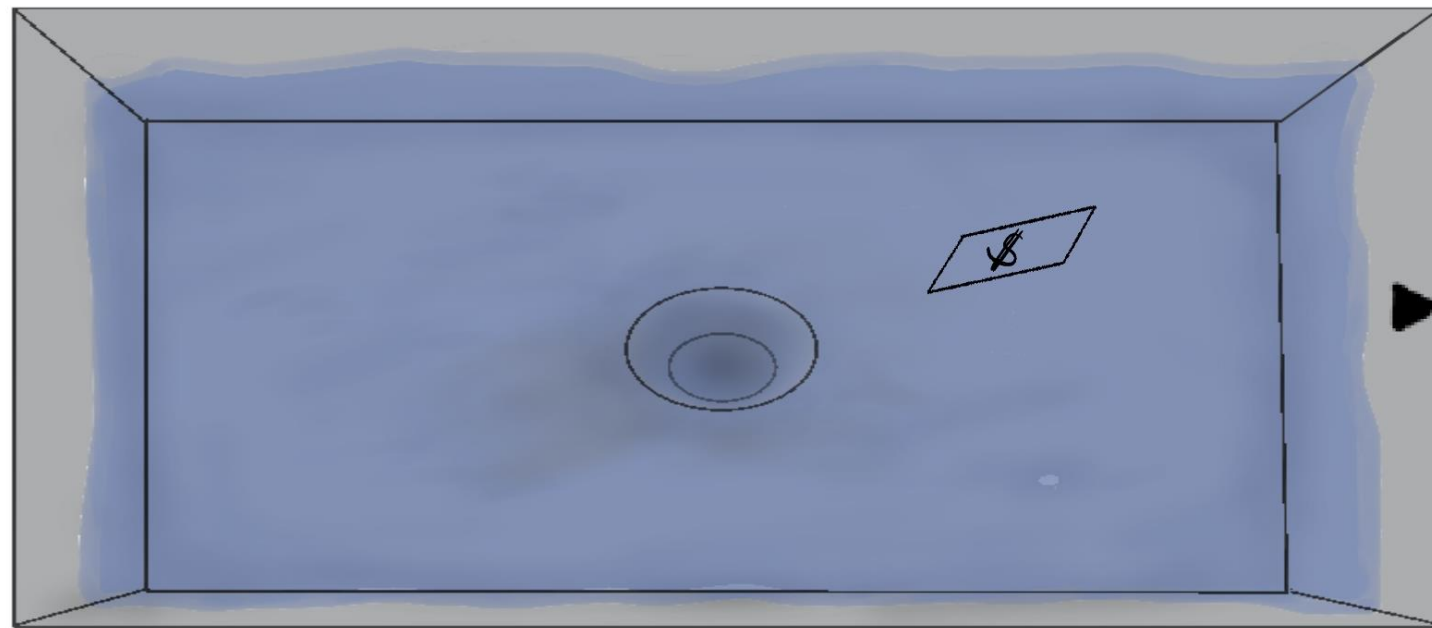


## 2. 화면 디자인 및 컴포넌트

SKT

41% 오후 8:46


undersink








Components

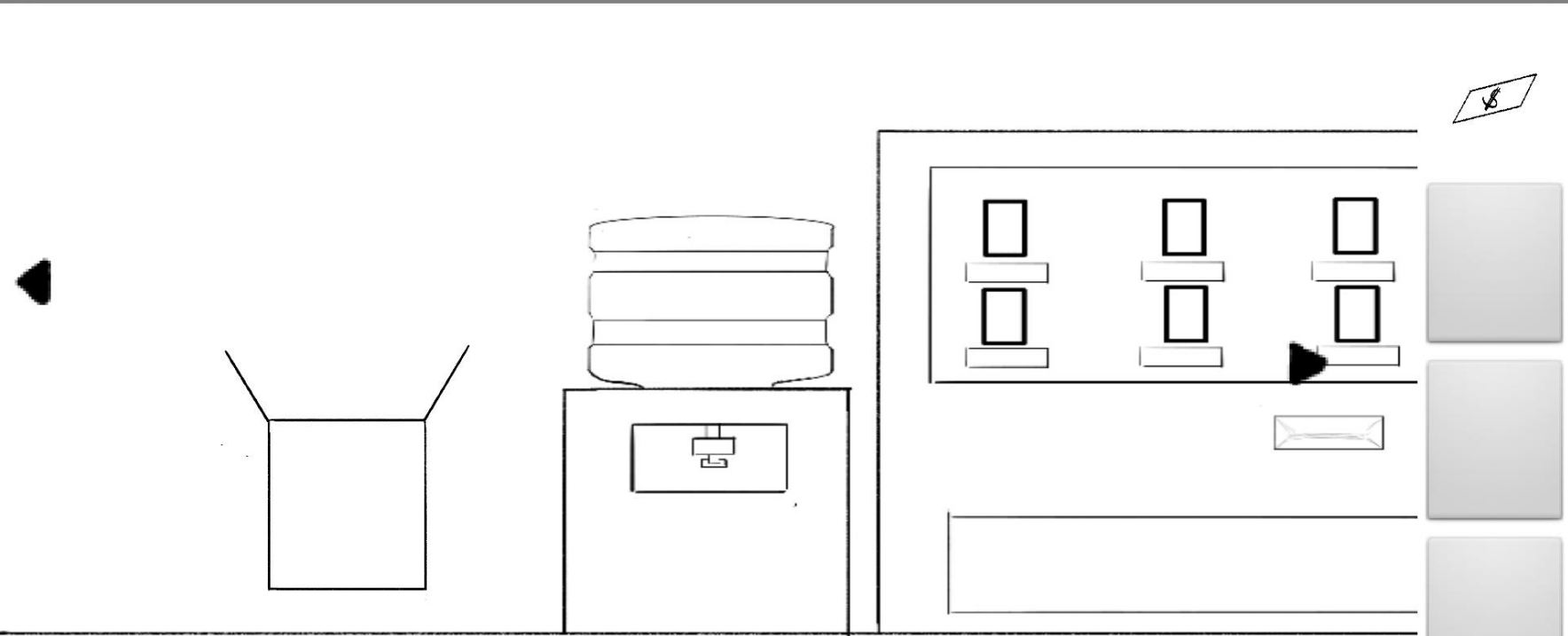
- undersink
  - HorizontalArrangement1
    - Canvas1
      - right\_RaK
      - money
    - VerticalArrangement1
      - Button1
      - Button2
      - Button3
      - Button4

## 2. 화면 디자인 및 컴포넌트

SKT 

    41%  오후 8:46

third



Components

third

HorizontalArrangement1

Canvas1

left\_sink

vending

rightdoor

ImageSprite1

VerticalArrangement1

Button1

Button2

Button3

Button4

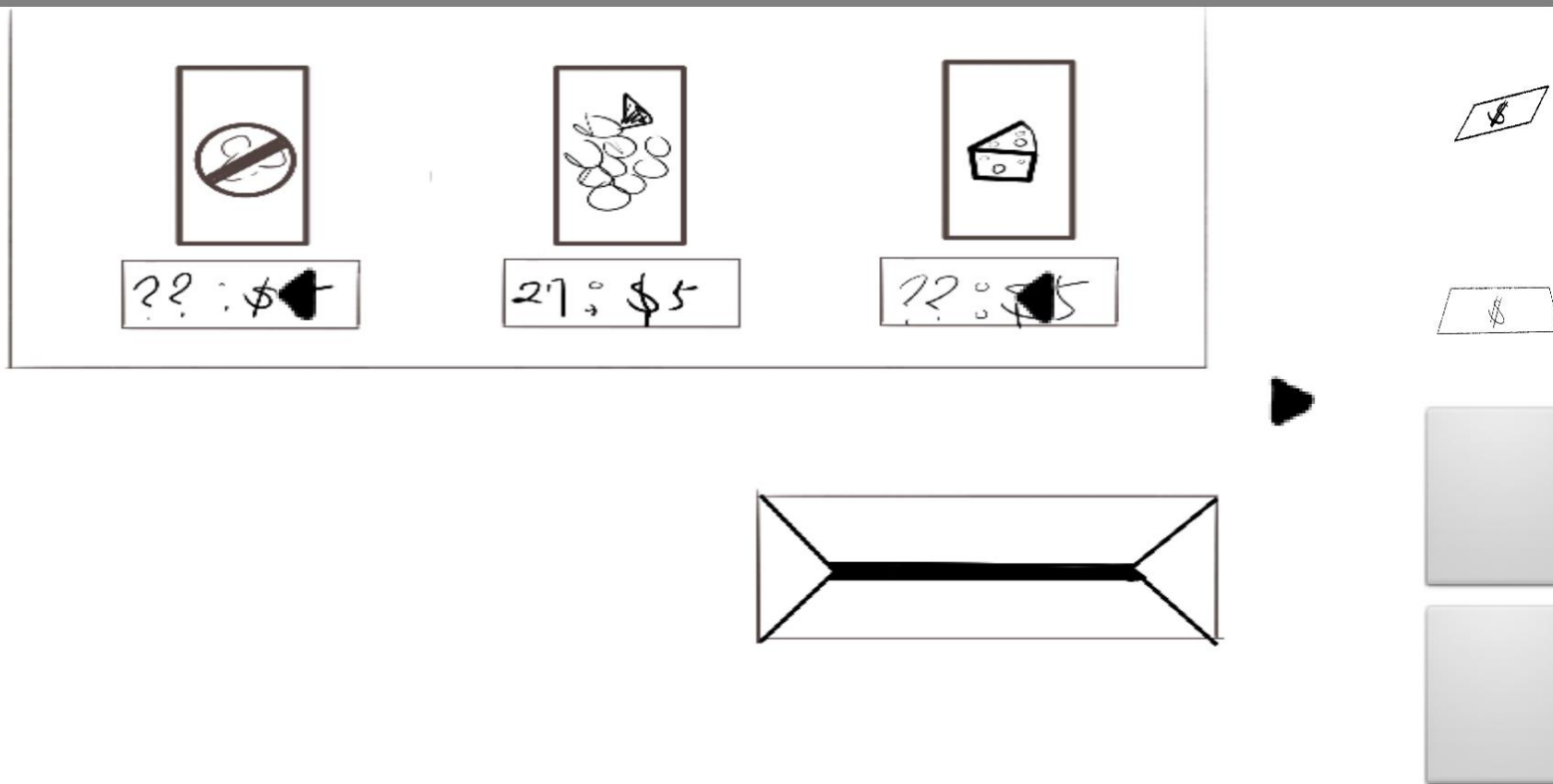
Notifier1

## 2. 화면 디자인 및 컴포넌트

SKT

41% 오후 8:46

vending



Components

- vending
  - HorizontalArrangement1
    - Canvas1
      - right\_RaK
      - feed
      - dead
  - VerticalArrangement1
    - Button1
    - Button2
    - Button3
    - Button4
  - Notifier1



# III

## 해심코드 및 알고리즘

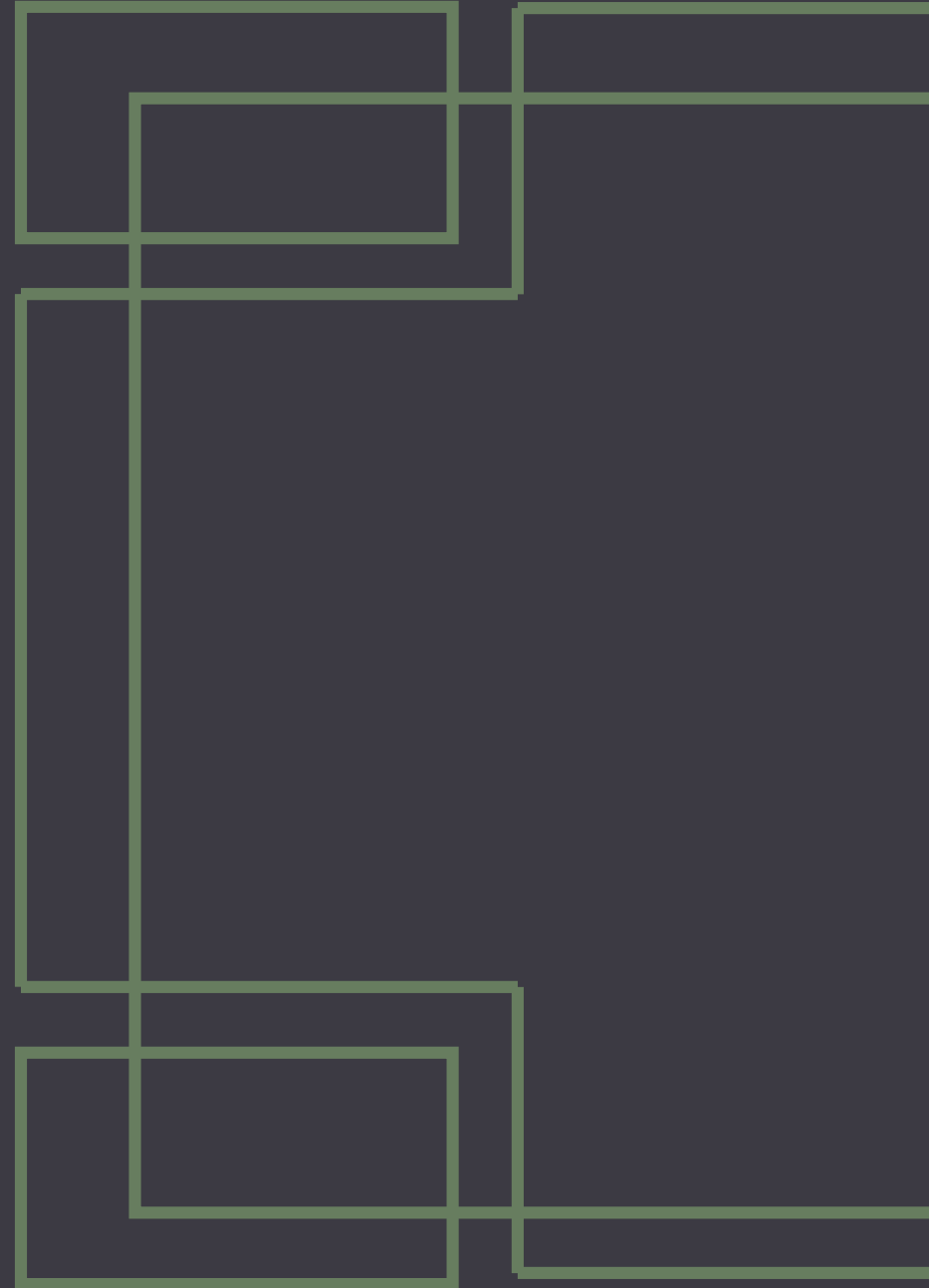
### 3. 핵심코드 및 알고리즘

```
when ImageSprite1 .Touched  
  x y  
do
```

```
when Canvas1 .Touched  
  x y touchedAnySprite  
do open another screen screenName
```

```
set ImageSprite1 . Visible to false
```

```
set Button1 . Image to "xxx.png"
```



IV

기타사항

## 4. 기타사항

### 1. AI2 한계

1-1. 스크린을 벗어나면 그 전에 있었던 이벤트들이 초기화가 됨

1-2. 화면이 너무 비좁아 보이고 컴퓨터로 넣어둔 위치에 그림이 위치해 있지 않고 다른 곳으로 이동되어 있었다.

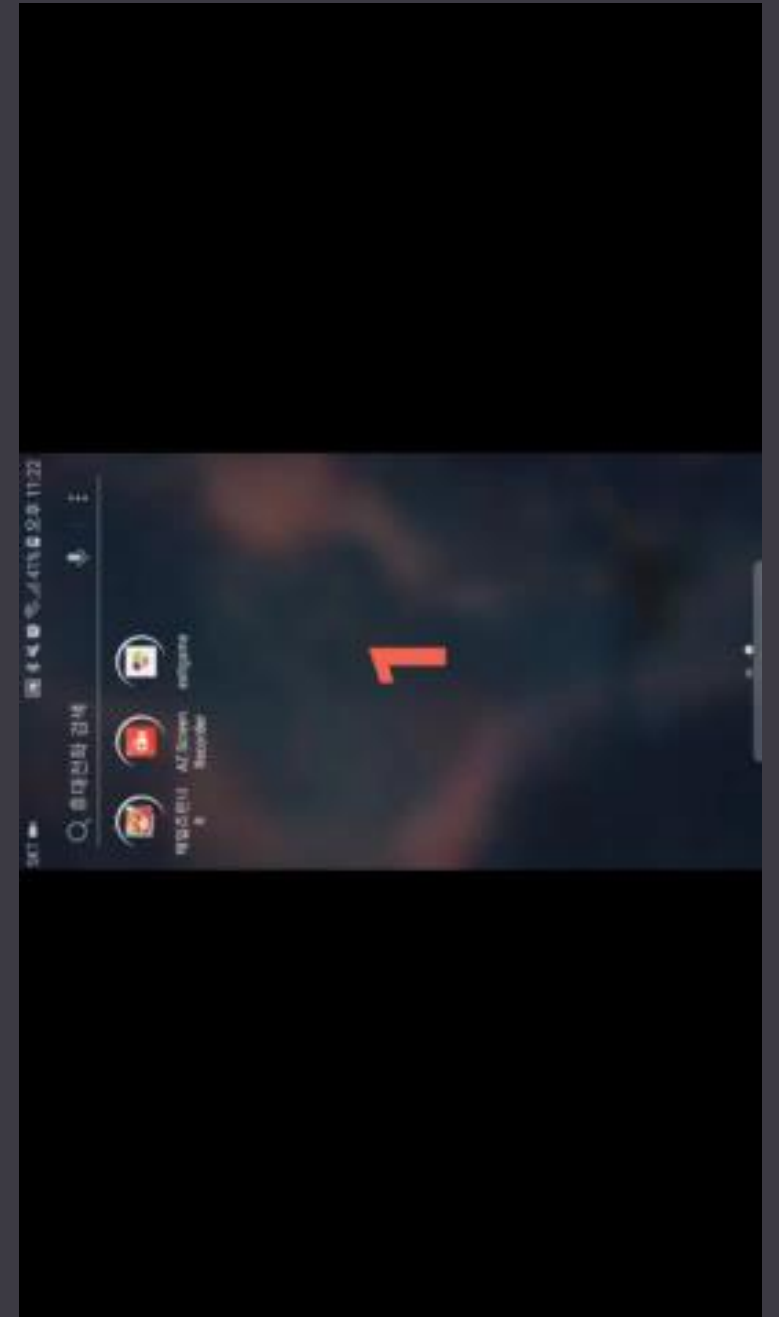
### 2. 부족한 코딩 실력

V

실행영상  
리 올 올 올  
및  
유튜브링크

## 4. 실행영상 및 유튜브링크

링크: [https://youtu.be/Xte\\_pJ34BEI](https://youtu.be/Xte_pJ34BEI)



감사합니다