



국어국문학과 20151127 이준원



Style_Helper





개요

슬라이드 소제목을 입력해주세요

개발 목적

컴퍼넌트

화면 구성
알고리즘



개발 목적

슬라이드 소개를 입력해주세요

**옷을 입어보기 전, 옷을 구매하기 전
상의와 하의의 색상과 패턴이 어울리는지
쉽게 알아보기 위해 개발되었습니다.**



컴퍼넌트

슬라이드 소장식을 입력해주세요





알고리즘



옷 모양 아이콘

슬라이드 쇼를 시작하십시오



알림

옷을 만들어주세요.

내부

취소

종류

언제 상의 클릭

실행

효출 알릴1 선택 대화창 나타내기

메시지

"옷을 만들어주세요."

제목

"알림"

버튼1 텍스트

"종류"

버튼2 텍스트

"내부"

취소 가능 여부

참

지정하기 상의_팔강_값 . 텍스트 값 255

지정하기 상의_초록_값 . 텍스트 값 255

지정하기 상의_파랑_값 . 텍스트 값 255

지정하기 상의_몸 . 높이 값

효출 TinyDB1 .값 가져오기

태그 "상의_몸"

찾는 값이 없을 경우 상의_몸 . 높이

지정하기 상의_몸 . 너비 값

효출 TinyDB1 .값 가져오기

태그 "상의_너비"

찾는 값이 없을 경우 상의_몸 . 너비

언제 하의 클릭

실행

효출 알릴2 선택 대화창 나타내기

메시지

"옷을 만들어주세요."

제목

"알림"

버튼1 텍스트

"종류"

버튼2 텍스트

"내부"

취소 가능 여부

참

지정하기 하의_팔강_값 . 텍스트 값 255

지정하기 하의_초록_값 . 텍스트 값 255

지정하기 하의_파랑_값 . 텍스트 값 255

지정하기 하의_몸 . 높이 값

효출 TinyDB1 .값 가져오기

태그 "하의_몸"

찾는 값이 없을 경우 하의_몸 . 높이

지정하기 하의_몸 . 너비 값

효출 TinyDB1 .값 가져오기

태그 "하의_너비"

찾는 값이 없을 경우 하의_몸 . 너비



알고리즘



옷의 종류

슬라이드 소문자를 입력해주세요

Style_Helper

긴팔

반팔

셔츠

후드

```
언제 상의종류 .선택 전
실행 지정하기 상의종류 . 요소 값 리스트 만들기 긴팔 반팔 셔츠 후드

언제 상의종류 .선택 후
실행 지정하기 상의_를 . Y 값 0
만약 상의종류 . 선택된 항목 = 긴팔
그러면 지정하기 상의_를 . 사진 값 1-1.png
만약 상의종류 . 선택된 항목 = 반팔
그러면 지정하기 상의_를 . 사진 값 1-2.png
만약 상의종류 . 선택된 항목 = 셔츠
그러면 지정하기 상의_를 . 사진 값 1-3.png
만약 상의종류 . 선택된 항목 = 후드
그러면 지정하기 상의_를 . 사진 값 1-4.png
지정하기 상의_를 . 보이게 값 참
```




알고리즘



옷의 색상

슬라이드 소제목을 입력해주세요



상의 색상표



하의 색상표



언제 상의_팔꿈치 .클릭

실행 지정하기 수직배치2 .보이기 값 거짓

언제 상의_팔꿈치 .위치 변경

선택할 위치

실행 지정하기 상의_팔꿈치_값 .텍스트 값 가져오기 선택할 위치

지정하기 Canvas .배경색 값 색상 만들기 리스트 만들기 상의_팔꿈치_값 .텍스트

상의_소목_값 .텍스트

상의_파랑_값 .텍스트

언제 상의_소목 .위치 변경

선택할 위치

실행 지정하기 상의_소목_값 .텍스트 값 가져오기 선택할 위치

지정하기 Canvas .배경색 값 색상 만들기 리스트 만들기 상의_팔꿈치_값 .텍스트

상의_소목_값 .텍스트

상의_파랑_값 .텍스트

언제 상의_파랑 .위치 변경

선택할 위치

실행 지정하기 상의_파랑_값 .텍스트 값 가져오기 선택할 위치

지정하기 Canvas .배경색 값 색상 만들기 리스트 만들기 상의_팔꿈치_값 .텍스트

상의_소목_값 .텍스트

상의_파랑_값 .텍스트



알고리즘



옷의 배경

슬라이드 소제목을 입력해주세요



언제 ImagePicker1 - 선택 후
실행 지정하기 Canvas1 - 배경 이미지 - 값 ImagePicker1 - 선택된 항목 -

언제 카메라1 - 사진 찍은 후
이미지
실행 지정하기 Canvas1 - 배경 이미지 - 값 가져오기 이미지 -

언제 ImagePicker2 - 선택 후
실행 지정하기 캔버스1 - 배경 이미지 - 값 ImagePicker2 - 선택된 항목 -

언제 카메라2 - 사진 찍은 후
이미지
실행 지정하기 캔버스1 - 배경 이미지 - 값 가져오기 이미지 -



알고리즘



옷의 크기

슬라이드 쇼를 시작하십시오



먼저 상의_물 - 드래그

시작X 시작Y 이전X 이전Y 현재X 현재Y

실행 지정하기 상의_물 - 너비 - 값 가져오기 현재X -

지정하기 상의_물 - 높이 - 값 가져오기 현재Y -

호출 TinyDB1 - 값 저장

태그 상의 너비 -

저장할 값 상의_물 - 너비 -

호출 TinyDB1 - 값 저장

태그 상의 높이 -

저장할 값 상의_물 - 높이 -



알고리즘



초기화 아이콘

슬라이드 소제목을 입력해주세요



언제 초기화 클릭

실행 지정하기 캔버스1 배경색 값 색상 만들기 리스트 만들기 255
255
255
지정하기 캔버스1 배경 이미지 값 " " " "
지정하기 Canvas1 배경색 값 색상 만들기 리스트 만들기 255
255
255
지정하기 Canvas1 배경 이미지 값 " " " "
지정하기 상의_몸 보이기 값 거짓
지정하기 하의_몸 보이기 값 거짓
지정하기 수직배치3 보이기 값 거짓
지정하기 수직배치2 보이기 값 거짓



Q <https://youtu.be/IncAdP5EnOc>



실행영상

슬라이드 소제목을 입력해주세요