CUAI 프로젝트 NLP 2팀

2024.11.26

발표자: 박지후



팀원 소개



소프트웨어학과 **권하연** 미디어커뮤니케이션학부 **김지호** 응용통계학과 **박지후** 소프트웨어학과 **오재환**



목차

- 1. 프로젝트 개요
- 2. 기술적 관점에서의 저작권 보호
- 3. 구체적인 방법 소개
- 개념지우기
- reward 모델 학습
- 1. 국내 웹툰 산업에서의 AI 활용 동향

1. 프로젝트 개요

[주제]

AI 기술이 웹툰 산업에 미치는 영향과 상생 방안 모색 : 네이버 웹툰 댓글 분석을 중심으로

[방법]

- 데이터 수집: 1회차부터 70회차까지 댓글 19,303개
 - 대댓글 미포함
- 구간 분리 : AI 관련 댓글 빈도에 따른 세 구간 설정
- 분석 기법: 감성 분석, 연관어 분석, LDA 토픽 모델링

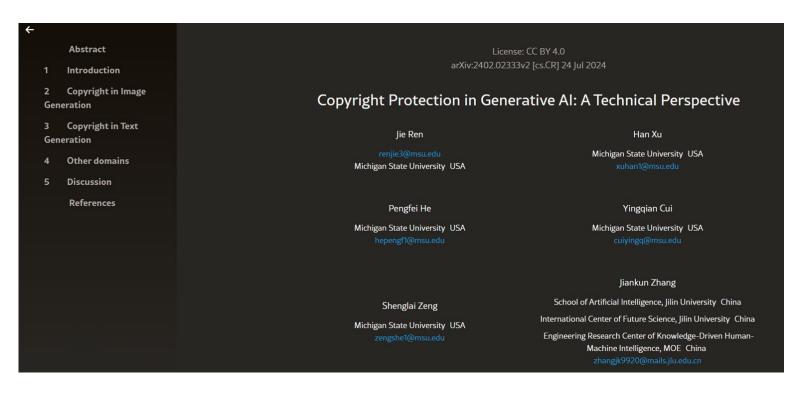
[결론]

- 후반부로 갈수록 AI 이용 자체에 대한 평가는 긍정적
- 그러나 **여전히 저작권에 대한 부정적 시각**은 후반부까지 이어짐



이미지 생성 AI로부터 저작권을 보호하려는 연구 탐색

Survey Paper



모델에서의 저작권 보호방법론

| | 추론단계 | 학습단계 | |
|-----------|--|--|--|
| GAN | - 올바른 정보 추출 방해 - 생성된이미지에 왜곡을 최대 화하여 원본 보호 | - FGSM를 활용해 적대적 예제 를 생성하여 교란. 학습 과정 에서 균형을 깨뜨림 | |
| Diffusion | 적대적 예제를 찾아 분포에서 벗어 난 샘플로 생성 원본과 다른 잠재표현을 가지고 편 집과정 방해 | 예술작품 학습시 스타일을 제 거하고 학습 범용적 교란 학습성능 저하로 고품질 이미 지 생성방해 | |

=> 그러나 일반화 X, 변화에 취약

워터마크를 이용한 저작권 보호방법론

*워터마크 : 저작권이 있는 데이터를 보호하기 위해 특정 "식별 가능한 정보"를 삽입하는 기술

| 텍스트-이미지 생성 | 캡션에 대응하는 트리거를 삽입 워터마크를 이미지의 스타일이나 객체보다 우선적으로 학습하여 구분하도록함 | | |
|-----------------|---|--|--|
| DiffusionShield | - 픽셀값을 최적화하여 모델학습 후에도 워터마크가 유지되도록함 | | |
| DGM 워터마킹 개념 | 특정 정보(워터마크)를 모델이나 생성된 콘텐츠에 삽입하는 기술 파라미터나 생성된 이미지 등에 워터마크를 삽입하여 생성된 이미지에 모델의 정보를 담도록 함 이미지만 보고도 사용모델과 원본을 추적할 수 있음 | | |

=> 역시 일반화 X, 변화에 취약

Unlearning과 De-duplication

| Machine Unlearning | 이미 학습한 데이터 중 특정 부분(예: 저작권이 있는 데이터)을 제거하여, 모델의 출력이 마치 해당 데이터를 학습하지 않은 것처럼 만드는 기술 GAN: 판별기(Discriminator)가 저작권 데이터를 "거짓 (Fake)" 샘플로 인식하도록 수정 Diffusion: 노이즈 또는 무해한 조건으로 전환 |
|----------------------------|--|
| Dataset De- duplication | 데이터의 중복으로 인해 모델이 데이터를 암기하고 이를 그대로 생성하는 문제를 해결하기 위한 기술 중복이미지 탐색 및 제거 다양한 캡션 생성 에포크 수 감소 |

개념지우기

- 모델

Erasing concepts from Diffusion Model

Rohit Gandikota*1, Joanna Materzyńska*2, Jaden Fiotto-Kaufman1, David Bau1 1Northeastern University, 2MIT CSAIL; *Equal contribution

Stable Diffusion 모델을 통한 방대한 데이터 세트 모방 훈련



딥페이크 및 저작권 침해 문제 발생



erasing model을 통한 Concept 제거

개념지우기

- 모델

text-to-image diffusion model

$$\epsilon_{\theta}(x_t, c, t) \leftarrow \epsilon_{\theta^*}(x_t, t) - \eta[\epsilon_{\theta^*}(x_t, c, t) - \epsilon_{\theta^*}(x_t, t)]$$

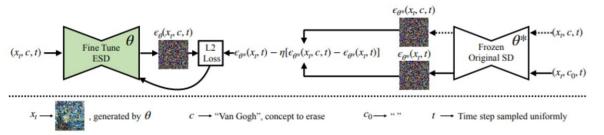


Figure 2: The optimization process for erasing undesired visual concepts from pre-trained diffusion model weights involves using a short text description of the concept as guidance. The ESD model is fine-tuned with the conditioned and unconditioned scores obtained from frozen SD model to guide the output away from the concept being erased. The model learns from its own knowledge to steer the diffusion process away from the undesired concept.

개념지우기

- 사용 데이터

'반고흐' 프롬프트 data

| | <u> </u> | | | | | |
|---|-------------|--|-----------------|------------------|--|--|
| | case_number | prompt | evaluation_seed | artist | | |
| 0 | 0 | A Wheatfield, with Cypresses by Vincent van Gogh | 2219 | Vincent van Gogh | | |
| 1 | 1 | Almond Blossoms by Vincent van Gogh | 4965 | Vincent van Gogh | | |
| 2 | 2 | Bedroom in Arles by Vincent van Gogh | 2795 | Vincent van Gogh | | |
| 3 | 3 | Bridge at Trinquetaille by Vincent van Gogh | 3370 | Vincent van Gogh | | |
| 4 | 4 | Café Terrace at Night by Vincent van Gogh | 2776 | Vincent van Gogh | | |
| 5 | 5 | Cypresses by Vincent van Gogh | 2410 | Vincent van Gogh | | |
| 6 | 6 | Enclosed Field with Rising Sun by Vincent van Gogh | 2768 | Vincent van Gogh | | |
| 7 | 7 | Entrance to a Quarry by Vincent van Gogh | 4274 | Vincent van Gogh | | |
| 8 | 8 | Fishing Boats on the Beach at Saintes-Maries by Vincent van Gogh | 3485 | Vincent van Gogh | | |

esd_diffusers 모델 학습

!python esd_diffusers.py --erase_concept "Van Gogh" --train_method "xattn"

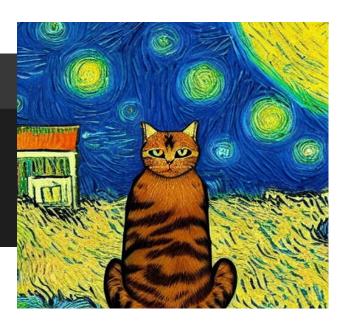
개념지우기

- 결과

생성형 이미지 생성- Original model

Original model

image of a cat in the style of Van Gogh



개념지우기

- 결과

생성형 이미지 생성- Erasing model

image of a cat in the style of Van Gogh



개념지우기

- 결과

image of sunflower

image of scream boy

image of room

in the style of Van Gog

in the style of Van Gogh

in the style of Van Gogh









Erasing model







개념지우기

'Marvel Comics' 프롬프트 생성 후, 모델 학습 추가 진행

- 결과

image of a cat

image of a dog

image of New York

in the style of Marvel

Original model



in the style of Marvel



Erasing model











reward이용

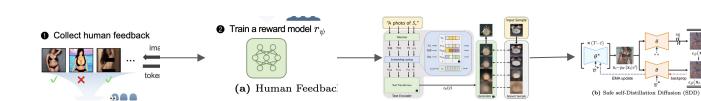
- reward이용

Safeguard Text-to-Image Diffusion Models with Human Feedback Inversion

Sanghyun Kim[®], Seohyeon Jung[®], Balhae Kim[®], Moonseok Choi[®], Jinwoo Shin[®], and Juho Lee[®]

Korea Advanced Institute of Science and Technology (KAIST) {nannullna,heon2203,balhaekim,ms.choi,jinwoos,juholee}@kaist.ac.kr

Abstract. This paper addresses the societal concerns arising from large-scale text-to-image diffusion models for generating potentially harmful or copyrighted content. Existing models rely heavily on internet-crawled data, wherein problematic concepts persist due to incomplete filtration processes. While previous approaches somewhat alleviate the issue, they often rely on text-specified concepts, introducing challenges in accurately capturing nuanced concepts and aligning model knowledge with human understandings. In response, we propose a framework named Human Feedback Inversion (HFI), where human feedback on model-generated images is condensed into textual tokens guiding the mitigation or removal of problematic images. The proposed framework can be built upon existing techniques for the same purpose, enhancing their alignment with human judgment. By doing so, we simplify the training objective with a self-distillation-based technique, providing a strong baseline for concept



Jul 2024



4. 국내 웹툰 산업에서의 AI 활용 동향

네이버의 웹툰 AI 연구 진행방향

- 지난 AI 웹툰 활용 논란 이후
 저작권 문제를 해소하기 위해
 작가 별 맞춤형 AI 생성 툴 개발 착수
- 작가 별 작가 자신의 그림 데이터 +저작권 문제가 없는 그림 데이터를 활용한 생성 툴 연구 진행중

네이버 웹툰 창작도구 AI 연구 진행상황

- 웹툰 AI 페인터(Webtoon AI Painter) 딥러닝 기술을 활용해 자연스러운 채색 지원 프로그램 (2021년 10월 베타 출시)
- 생성형 AI 창작 지원 툴 작품별 맞춤형 학습을 통해 작가별 생성 AI 제작 지원 도구 (현재 연구 중)
- 웹툰 AI 에디터(Webtoon AI Editor)
 웹툰 전용 편집 툴. AI 활용 누끼따기 작업 등
 반복작업 대체 (현재 개발 중)

감사합니다