# CUAI 데이터분석 및 EDA

스터디

2024.11.12

발표자: 김예은

# 3

# 팀원 소개

매주 월요일 오후 9시 비대면 회의 실시 팀원

김예은 박지후 임유민

# 스터디 내용



부스트코스'데이터 시각화를 위한 태블로' 주차별 강의 수강 → 퀴즈 풀이 → 실습

# 스터디 내용

학습 커리큘럼 🧪 \_\_\_\_\_

 01
 태블로 이해하기

 Quiz 1
 1

 04
 태블로 고급 맛보기

 Quiz 4

과제

02 <sup>태블로 기초</sup> Quiz 2

 05
 태블로로 포트폴리오 만들기

 Quiz 5

03 <sup>태블로 중급 탐험</sup> Quiz 3

**3-5**주차 진행

## 스터디 내용

### Ch 03. 태블로 중급 탐험

- 대시보드 만들기
- 스토리 만들기
- 퀵 테이블 계산하기
- 계산된 필드 만들기
- 매개변수 만들기

### Ch 04. 태블로 고급 맛보기

- 태블로 작동순서
- 대시보드 액션

적용하기

- 효율적인 대시보드 제작

### Ch 05. 태블로로 포트폴리오 만들기

- 주제에 적합한 시각화 방법
- 우수한 대시보드 구성하기
- 데이터 구하기
- 분야별 대시보드 만들기

### 포켓몬 데이터 셋 시각화

### **The Complete Pokemon Dataset**

Data on more than 800 Pokemon from all 7 Generations.



Data Card Code (189) Discussion (11) Suggestions (0)

### **About Dataset**

### Context

This dataset contains information on all 802 Pokemon from all Seven Generations of Pokemon. The information contained in this dataset include Base Stats, Performance against Other Types, Height, Weight, Classification, Egg Steps, Experience Points, Abilities, etc. The information was scraped from http://serebil.net/

### Content

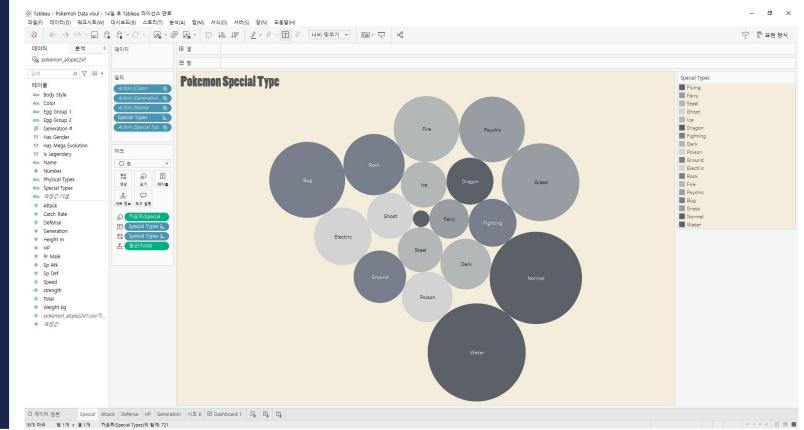
- · name: The English name of the Pokemon
- · japanese\_name: The Original Japanese name of the Pokemon
- . pokedex\_number: The entry number of the Pokemon in the National Pokedex
- · percentage\_male: The percentage of the species that are male. Blank if the Pokemon is genderless.
- · type1: The Primary Type of the Pokemon
- . type2: The Secondary Type of the Pokemon
- . classification: The Classification of the Pokemon as described by the Sun and Moon Pokedex
- · height\_m: Height of the Pokemon in metres
- · weight\_kg: The Weight of the Pokemon in kilograms
- capture rate: Capture Rate of the Pokemo

	sability 0
8.	24
Li	icense
С	C0: Public Domain
E	xpected update frequenc
	ot specified
T	ags
	Arts and Entertainment
	Arts and Entertainment  Earth and Nature Games
	Earth and Nature Games

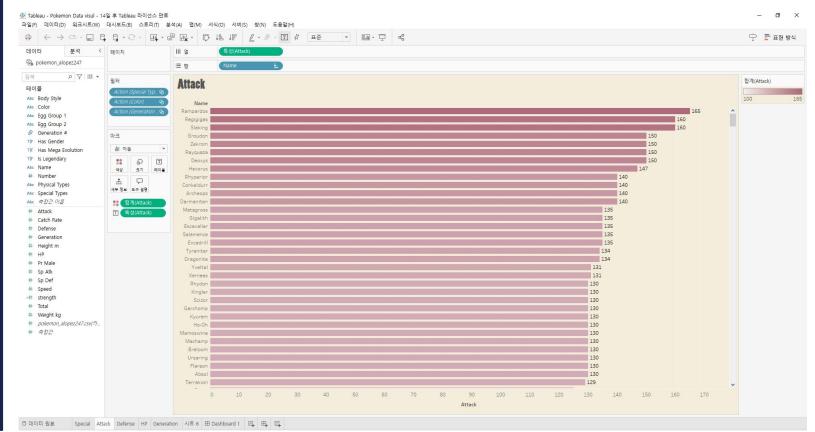
 캐글 포켓몬 데이터셋 사용, 태블로우에서 쉽게 사용할 수 있도록 불필요한 데이터는 드롭하는 전처리 과정 진행



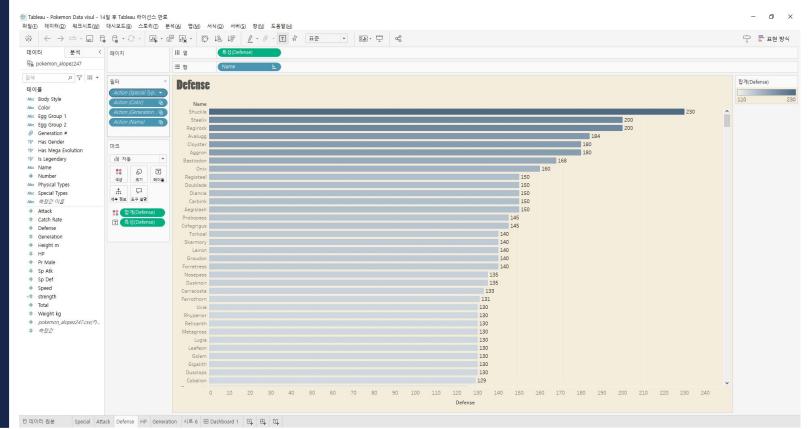
### **Sheet1 - Pokemon Special Type**



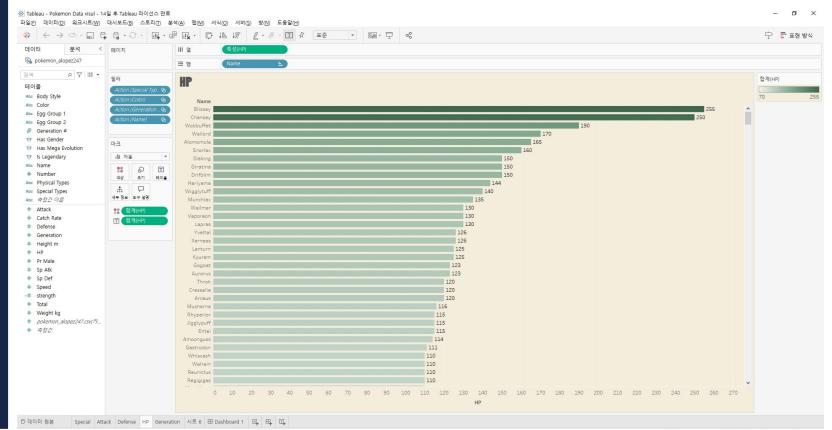
### **Sheet2 - Pokemon Attack**



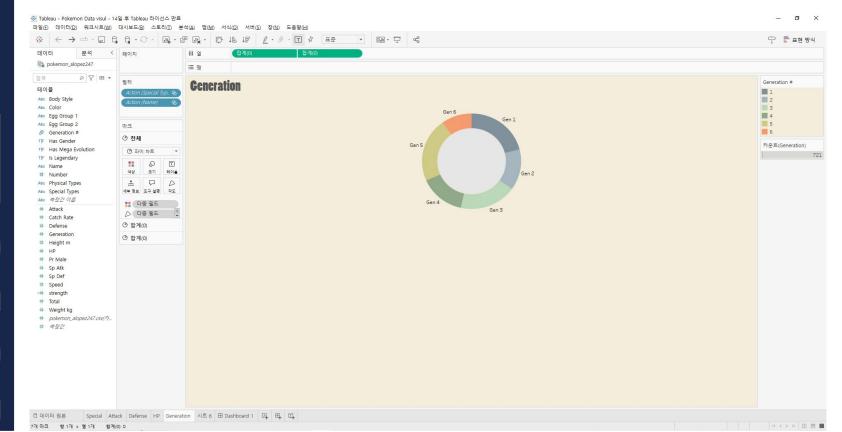
### **Sheet3 - Pokemon Defense**



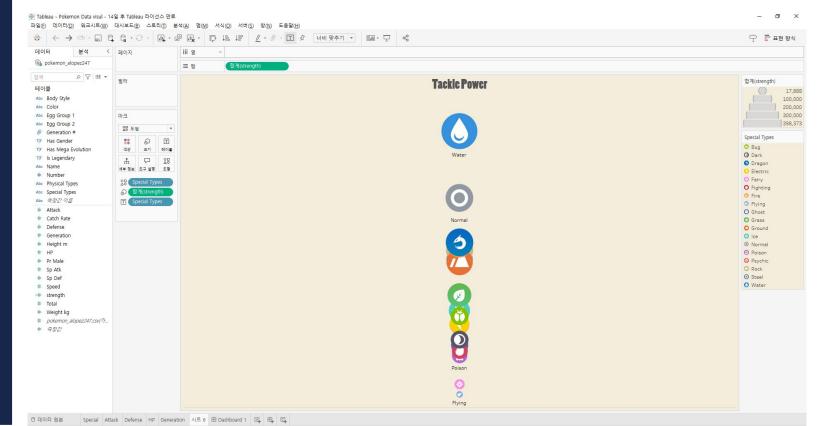
### Sheet4 - Pokemon Hp



### **Sheet5 - Pokemon Generation**



### **Sheet6 - Pokemon Tackle Power**



### **Sheet6 - Pokemon Tackle Power**

• 새로운 계산된 필드를 생성, 몸무게 값과 속도 값의 곱으로 운동량값 계산

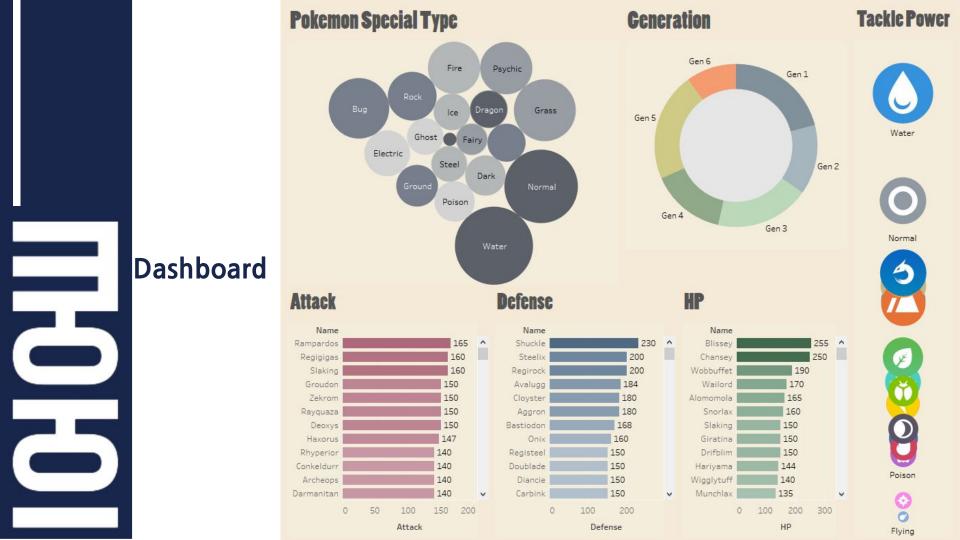




 타입별 아이콘 이미지를 직접 추가하여 내장된 도형이 아닌, 커스텀 아이콘을 사용







경영정보시각화능력 실기 기출문제 '호텔 예약 현황' 데이터 활용

### 〈호텔 예약 현황 대시보드〉

### 지점별 매출액



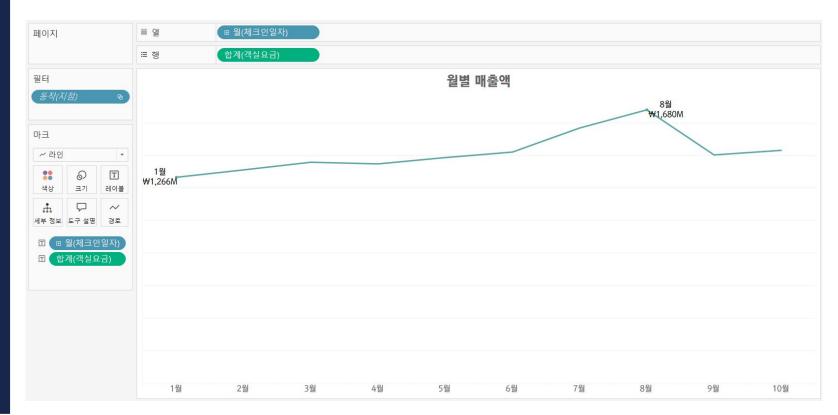
# 대블로 실습-2 [Sheet 1] 지점별 매출액

객실요금 컬럼의 합계를 매출액으로 정의

페이지	iii <mark>열</mark>	지점	5				
	⊞ 행						
필터	지점별 매출액						
		서울	제주	부산	경주		
마크  다 사각형  **		₩4,995M	₩3,658M	₩2,986M	₩2,535M		

# 대블로 실습-2 [Sheet 2] 월별 매출액

최대값, 최소값만 월&매출액 레이블 표시



# 태블로 실습-2 [Sheet 3] 예약채널별 예약건수, 평균숙박일수

예약건수 막대그래프와 평균숙박일수 라인그래프를 이중축으로 결합



# 태블로 실습-2 [Sheet 4] 객실유형별 예약건수, 평균객실요금

버블차트 - 크기(예약건수), 색상(평균객실요금)



# 태블로 실습-2 [대시보드] 지점에 마우스오버하면 해당 지점의 그래프 표시

### 〈호텔 예약 현황 대시보드〉



서울

### 〈호텔 예약 현황 대시보드〉

### 부산



kaggle '쇼핑 트랜드' 데이터셋 사용





**New Notebook** 





### **Customer Shopping Trends Dataset**

Journey into Consumer Insights and Retail Evolution with Synthetic Data



Data Card Code (137) Discussion (7) Suggestions (0)

### **About Dataset**

### Context

The Customer Shopping Preferences Dataset offers valuable insights into consumer behavior and purchasing patterns. Understanding customer preferences and trends is critical for businesses to tailor their products, marketing strategies, and overall customer experience. This dataset captures a wide range of customer attributes including age, gender, purchase history, preferred payment methods, frequency of purchases, and more. Analyzing this data can help businesses make informed decisions, optimize product offerings, and enhance customer satisfaction. The dataset stands as a valuable resource for businesses aiming to align their strategies with customer needs and preferences. It's important to note that this dataset is a Synthetic Dataset Created for Beginners to learn more about Data Analysis and Machine Learning.

### Usability <sup>(1)</sup>

10.00

### License

Other (specified in description)

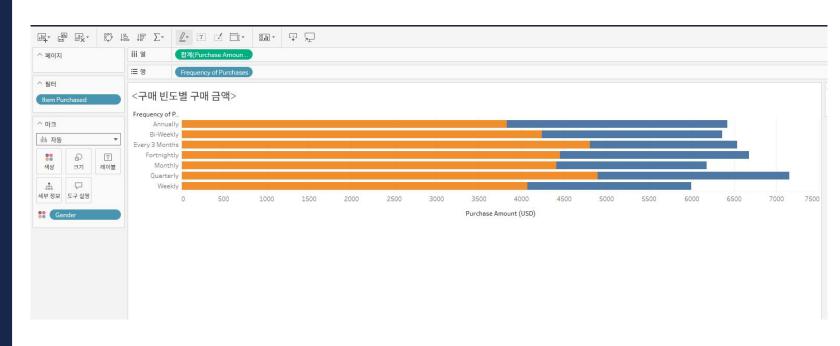
### **Expected update frequency**

Annually

### Tags

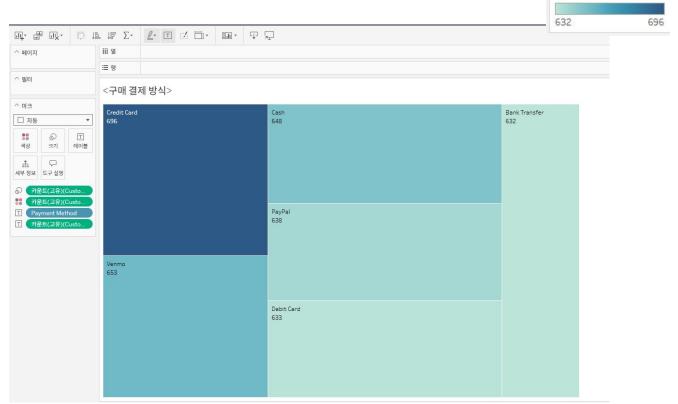
# 태블로 실습-**3** [Sheet 1] 구매 빈도별 구매 금액

막대 그래프 - 구매 금액의 측정값을 합계로 설정, '성별' 칼럼을 색상에 추가



# 태블로 실습-**3** [Sheet 2] 구매 결제 방식

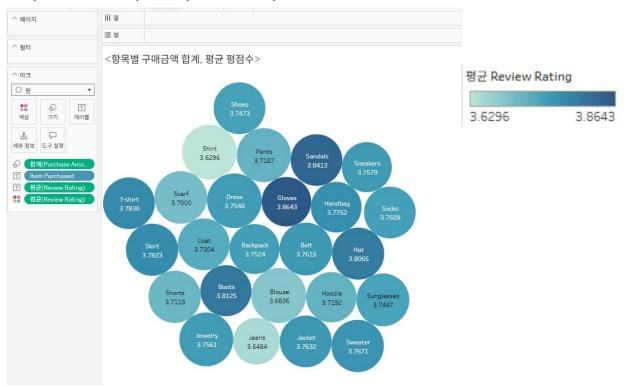
트리맵-Customer ID의 측정값을 '고유 카운트'로 설정하여 색상에 추가



Customer ID의 고유 카운트

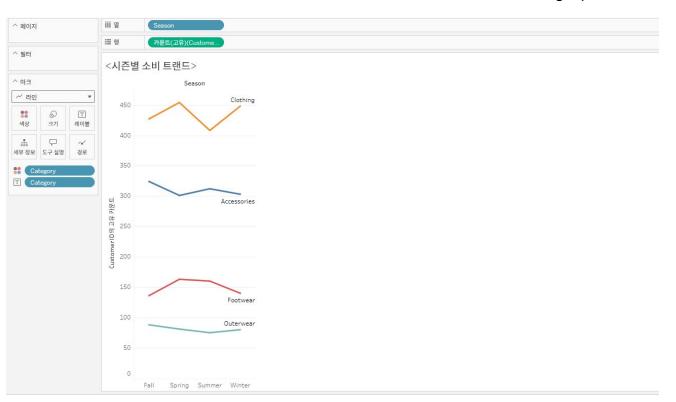
### 태블로 실습-**3** [Sheet 3] 카테고리별 구매금액 합계, 평균 평점수

버블차트 - 크기(구매금액 합계), 색상(평균 평점수)

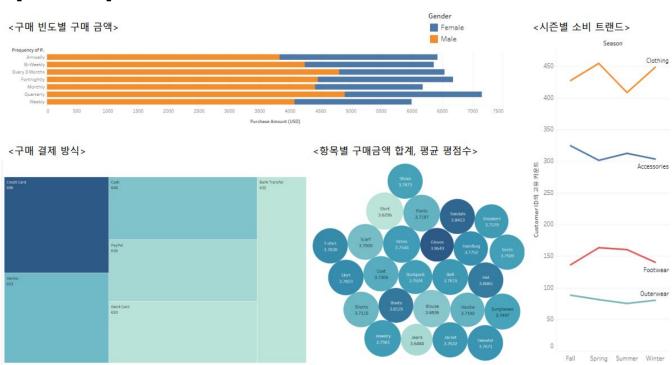


# 태블로 실습-3 [Sheet 4] 시즌별 소비 트랜드

마크 '라인'으로 설정 - 열(Season), 행(Customer ID 고유 카운트), 색상(Category)



### [대시보드]



# 추후 계획

동일한 데이터를 사용하여 각자 대시보드 제작 후, 비교 분석

감사합니다