

Chap6

6.1 훈련된 결정 트리를 시각화 할 수 있는 함수는?

6.2 결정 트리는 데이터의 전처리가 필요하다 (O, X)

6.3 결정 트리가 샘플이 클래스 k 에 속할 확률을 추정하는 방식을 설명하세요.

6.4 CRT 알고리즘의 종류를 고르세요

- 1) brute-force
- 2) dynamic programming
- 3) greedy
- 4) divide and conquer

6.5 결정 트리가 균형을 이루고 있을 때 결정 트리를 탐색하기 위해 거쳐야 하는 노드의 수는?

6.6 엔트로피가 지니 불순도보다 계산속도가 빠르다 (O, X)

6.7 결정 트리를 비파라미터모델이라고 부르는 이유는?

6.8 회귀 트리와 결정 트리의 차이점은?

6.9 결정 트리의 문제점을 한 가지 쓰세요.