

C.F.G.S.: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
Módulo: Programación

EJERCICIOS TEMA 4

STRINGS

1. Programa que lee cadenas hasta anotar “fin” y las muestra en mayúsculas.
2. Programa que lee nombres de ciudades europeas y cuenta cuantas empiezan por una letra introducida por teclado
3. Programa que lee nombre y primer apellido de personas. Para cada una de ellas genera un código con la primera letra del nombre y las tres primeras del apellido. Si dicho apellido tiene una longitud inferior a 3, se le pide el segundo apellido y se cogen sus tres primeras letras. Si éste, también tiene menos longitud se genera el código con la primera del nombre y el apellido completo que sea más largo de los dos. El código se genera en una función.
4. Programa que valida un DNI introducido por teclado. Utilizar una función para validarla
5. Programa que lee tres cadenas y las escribe por orden alfabético, ignorando mayúsculas y minúsculas.
6. Programa que nos dice si una palabra se lee igual del derecho que del revés.
7. Programa que lee una cadena y un carácter y cuenta el número de veces que aparece dicho carácter en la cadena.
8. Programa que dadas dos cadenas nos dice si la menor está contenida en la mayor y si es así nos dice la posición en la cual la ha encontrado.
9. Programa que lee dos cadenas por teclado y calcula el número de veces que se repite la de menor longitud en la de mayor sustituyendo todas sus apariciones por mayúsculas.
10. Utiliza el método matches para validar las siguientes cadenas:
 - a. Una matrícula
 - b. Un nif
 - c. Un código postal que empiece por 28.
 - d. Un número de teléfono que puede empezar por 6, 7 ó 9.
 - e. Un código de usuario que puede tener de 5 a 10 caracteres, tiene que empezar por letra y tener después letras y números.