双技能：

交替：X，任何一方按下X键即互换位置（有冷却时间，以粒子效果为标记）

合并：RT，任何一方按住RT即附着到另一方身上，松开即分离（有作用时间）

满能量大爆炸Y：满能量时双方均按下Y后处于短暂无敌状态并杀死周围一圈敌人和怪物并照亮前路，类似大炮

跳跃：A（二段跳暂时不需要）

光技能1：按住B键和右摇杆向前发射directional light（会很快缩小范围）

光技能2：LT发point light（本身带有一小圈光，按住后光环扩大松开后缩小）

隐藏\被动：镜面化、接触点亮光源、接触黑暗会损耗能量并致死

暗技能1：按住B键斩杀和右摇杆（进行该方向位移和瞬杀）

暗技能2：LT黑洞化吸收伤害（按住变成黑色漩涡并吸收物理伤害，光仍伤害）

隐藏\被动：接触光会损耗能量并受伤致死

鬼魂：指路和拉动某些机关的作用，主角光不能碰，暗可以，接触到光照会散开去下一个地方

小兵：发射各种箭（火焰箭、普通箭等），一砍即死

增加敏捷性的部分：大风（顺风加速、逆风减速）、闪电（前有打雷预示）、萤火虫、火把箭、类never alone P3的部分的活动机关