



Universidad de Guadalajara

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías

División de Electrónica y Computación

Departamento de Ciencias Computacionales

Algoritmia

Actividad Posterior 1: introducción a la algoritmia

Para cada uno de los siguientes ejercicios, escriba el algoritmo utilizando diagrama de flujo y pseudocódigo. No olvide definir entradas y salidas claramente.

1. Diseñe un algoritmo que recibe los 3 coeficientes reales a , b , c de un polinomio de segundo grado, determine sus 2 raíces reales.
 2. Diseñe un algoritmo que recibe 3 números enteros e indique cuál posee el valor máximo.
 3. Diseñe un algoritmo que recibe 3 números reales y determina cuál es el mínimo valor del producto de dos de estos números.
 4. Diseñe un algoritmo que recibe 3 números reales y los muestra de mayor a menor
-