2014年12月16日 20:34:40

# 内核变化

## HObject 的核心实现变化。

将HObject的线程统一管理去掉，这样的改动可以减少CPU频繁地切换。

HObject 增加 虚方法：

/\*返回表示当前对象的字符串\*/

virtual string toString();

/\*确定指定的对象是否等于当前对象

相等返回true \*/

virtual bool equal(HObject \*obj)const;

/\*调用系统默认的哈希函数，返回哈希值\*/

virtual size\_t hashCode()const;

删掉线程函数，由于内核实现改变，故依赖于HObject的类都需要重新整理。

将所有类都继承于HObject

2015-01-02 20:30:12

# 框架NetWork分支改造

## 完成socket分支下的适应新内核的改造

估计完成时间：2015-01-02 23:31:39

实际完成时间：2015-01-03 00:25:04