根据要求编写程序P765.C的指定部分：  
　　程序P765.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=765&fNo=1" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：有五个学生，每个学生的数据包括学号、姓名(最长19字节)、三门课的成绩，从键盘输入五个学生的数据，计算每个学生的平均成绩并按平均成绩由高到低排序，并将排序结果显示。要求用结构体编程，变量数据类型的选择应适当，在保证满足设计要求精度的情况下，养成不浪费内存空间和计算时间的好习惯。编程可用素材：printf("Please input info of students:No Name Math English Computer\n")...。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的：  
　　　　2001 wanghai    78 83 90  
　　　　2003 zhangzhong 82 80 98  
　　　　2005 liumei     95 81 90  
　　　　2006 sunqian    70 77 90  
　　　　2009 jiansansa  63 87 90  
　　是从键盘输入的内容。

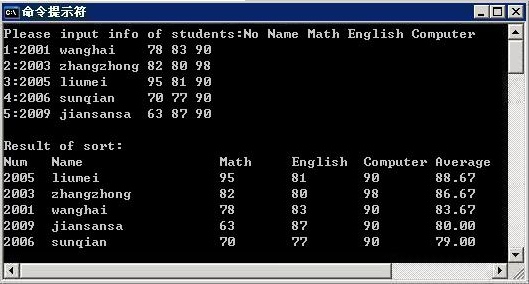


图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* User Code Begin(考生可在本行后添加代码，行数不限) \*/

typedef struct

{

int num, math, english, computer;

char name[19];

float average;

} STUDENT;

void paixu(STUDENT \*p, int n);

/\* User Code End(考生添加代码结束) \*/

int main(void)

{

STUDENT myclass[5], \*pStu = myclass;

int i;

const int N = 5;

/\* User Code Begin(考生可在本行后添加代码，行数不限) \*/

printf("Please input info of students:No Name Math English Computer\n");

for (i=0; i<N; i++)

{

printf("%d:", i + 1);

scanf("%d %s %d %d %d", &(pStu+i)->num, (pStu+i)->name, &(pStu+i)->math, &(pStu+i)->english, &(pStu+i)->computer);

pStu[i].average = (pStu[i].math + pStu[i].english + pStu[i].computer) / 3.0f;

}

paixu(myclass, N);

/\* User Code End(考生添加代码结束) \*/

printf("\nResult of sort:\n");

printf("Num Name Math English Computer Average\n");

for (i=0; i<N; i++)

{

printf("%-5d %-20s %-8d %-8d %-8d %-.2f\n", (pStu+i)->num, (pStu+i)->name,

(pStu+i)->math, (pStu+i)->english, (pStu+i)->computer, (pStu+i)->average);

}

return 0;

}

/\* User Code Begin(考生在此后根据设计需要完成程序的其它部分，行数不限) \*/

void paixu(STUDENT \*p, int n)

{

int i, j;

STUDENT tmp;

for (i=0; i<n-1; i++)

{

for (j=i+1; j<n; j++)

{

if (p[i].average < p[j].average)

{

tmp = p[i];

p[i] = p[j];

p[j] = tmp;

}

}

}

}

根据要求编写程序P801.C的指定部分：  
　　程序P801.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=801&fNo=1" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：有五个学生，每个学生的数据包括学号、姓名(最长19字节)、三门课的成绩，从键盘输入五个学生的数据，并计算每个学生的平均成绩，最后显示最高平均分的学生的信息(包括学号，姓名，三门课的成绩，平均分数)。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的：  
　　　　2001 wanghai    78   83.5 90  
　　　　2003 zhangzhong 82   80   98.5  
　　　　2005 liumei     95.2 81   90  
　　　　2006 sunqian    70   77.2 90  
　　　　2009 jiansansa  63   87   90.3  
　　是从键盘输入的内容。

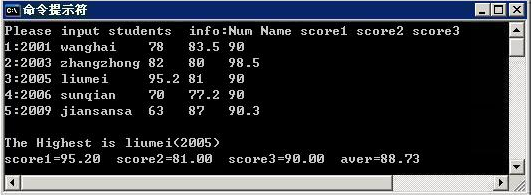


图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

struct student

{

int num;

char name[20];

float score1, score2, score3;

float aver;

};

void Input(struct student \*pStu, int n);

int Highest(struct student \*pStu, int n);

int main(void)

{

int high; /\* high记录平均分最高的学生的序号，具体使用参考后面的代码 \*/

struct student myClass[5];

/\* 本部分代码功能建议：调用相应的函数完成数据输入和统计 \*/

/\* User Code Begin(Limit: lines<=2, lineLen<=50, 考生可在本行后添加代码、最多2行、行长<=50字符) \*/

Input(myClass, 5);

high = Highest(myClass, 5);

/\* User Code End(考生添加代码结束。注意：空行和单独为一行的{与}均不计行数、行长不计行首tab缩进) \*/

printf("\nThe Highest is %s(%d)\nscore1=%.2f score2=%.2f score3=%.2f aver=%.2f\n",

myClass[high].name, myClass[high].num,

myClass[high].score1, myClass[high].score2, myClass[high].score3, myClass[high].aver);

return 0;

}

/\* 输入N个学生的信息并计算平均分 \*/

void Input(struct student \*pStu, int n)

{

int i;

struct student tmpStu;

printf("Please input students info:Num Name score1 score2 score3\n");

for (i=0; i<n; i++)

{

printf("%d:", i+1);

scanf("%d%s%f%f%f", &tmpStu.num, tmpStu.name,

&tmpStu.score1, &tmpStu.score2, &tmpStu.score3);

pStu[i] = tmpStu;

pStu[i].aver = (pStu[i].score1 + pStu[i].score2 + pStu[i].score3) / 3.0f;

}

}

/\* 找出并通过函数值返回最高平均分学生的序号 \*/

int Highest(struct student \*pStu, int n)

{

int i, pos = 0;

/\* User Code Begin(考生可在本行后添加代码，行数不限) \*/

float max = pStu[0].aver;

for (i=0; i<n; i++)

{

if (pStu[i].aver > max)

{

max = pStu[i].aver;

pos = i;

}

}

/\* User Code End(考生添加代码结束) \*/

return pos;

}

根据要求编写程序P807.C的指定部分：  
　　程序P807.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=807&fNo=1" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：有五个学生，每个学生的数据包括学号、姓名(最长19字节)、三门课的成绩，从键盘输入五个学生的数据，并计算每个学生的平均成绩，最后显示最高平均分的学生的信息(包括学号，姓名，三门课的成绩，平均分数)。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的：  
　　　　2001 wanghai    78   83.5 90  
　　　　2003 zhangzhong 82   80   98.5  
　　　　2005 liumei     95.2 81   90  
　　　　2006 sunqian    70   77.2 90  
　　　　2009 jiansansa  63   87   90.3  
　　是从键盘输入的内容。

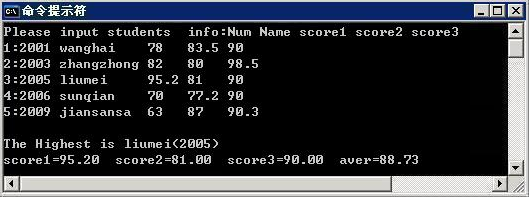


图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

/\* User Code Begin(考生可在本行后添加代码，定义程序中使用的数据类型SCORE，行数不限) \*/

typedef struct stu

{

int num;

char name[19];

float score1, score2, score3, aver;

} SCORE;

/\* User Code End(考生添加代码结束) \*/

void Input(SCORE \*pStu, int n);

int Highest(SCORE \*pStu, int n);

int main(void)

{

int high; /\* high记录平均分最高的学生的序号，具体使用参考后面的代码 \*/

SCORE myClass[5];

/\* 本部分代码功能建议：调用相应的函数完成数据输入和统计 \*/

/\* User Code Begin(Limit: lines<=2, lineLen<=50, 考生可在本行后添加代码、最多2行、行长<=50字符) \*/

Input(myClass, 5);

high = Highest(myClass, 5);

/\* User Code End(考生添加代码结束。注意：空行和单独为一行的{与}均不计行数、行长不计行首tab缩进) \*/

printf("\nThe Highest is %s(%d)\nscore1=%.2f score2=%.2f score3=%.2f aver=%.2f\n",

myClass[high].name, myClass[high].num,

myClass[high].score1, myClass[high].score2, myClass[high].score3, myClass[high].aver);

return 0;

}

/\* 输入N个学生的信息并计算平均分 \*/

void Input(SCORE \*pStu, int n)

{

int i;

SCORE tmpStu;

printf("Please input students info:Num Name score1 score2 score3\n");

for (i=0; i<n; i++)

{

printf("%d:", i+1);

scanf("%d%s%f%f%f", &tmpStu.num, tmpStu.name,

&tmpStu.score1, &tmpStu.score2, &tmpStu.score3);

pStu[i] = tmpStu;

pStu[i].aver = (pStu[i].score1 + pStu[i].score2 + pStu[i].score3) / 3.0f;

}

}

/\* 找出并通过函数值返回最高平均分学生的序号 \*/

int Highest(SCORE \*pStu, int n)

{

int i, pos = 0;

/\* User Code Begin(考生可在本行后添加代码，行数不限) \*/

float max = pStu[0].aver;

for (i=0; i<n; i++)

{

if (pStu[i].aver > max)

{

max = pStu[i].aver;

pos = i;

}

}

/\* User Code End(考生添加代码结束) \*/

return pos;

}

根据要求编写程序P832.C的指定部分：  
　　程序P832.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=832&fNo=0" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：已知5名学生信息，从键盘输入学生姓名，根据姓名查找该学生是否存在，如果存在则输出学生信息，否则输出不存在提示。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的红色部分是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| 请输入你要查找的学生姓名: 李云龙  查找的学生信息为: 1002 李云龙 92.5 67.5 81.5 |

图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

#include <string.h>

/\* User Code Begin(考生可在本行后添加代码，例如结构体类型的定义、函数原型声明等，行数不限) \*/

typedef struct

{

int iNum;

char cName[16];

float fCh, fMath, fEng;

} STUD;

STUD \* FindByName(STUD \*p, int n, char name[16]);

/\* User Code End(考生添加代码结束) \*/

int main(void)

{

STUD sTranscript[] = { {1001, "张三丰", 69.5, 61.5, 91.5}, {1002, "李云龙", 92.5, 67.5, 81.5},

{1003, "郭 靖", 79.5, 67.5, 86.5 }, {1004, "苗翠花", 83.0, 75.5, 84.0},

{1005, "张无忌", 65.5, 81.5, 71.0} };

STUD \*stu;

char name[16];

printf("请输入你要查找的学生姓名: ");

gets(name);

stu = FindByName(sTranscript, 5, name); //调用函数查找信息

if (stu)

{

printf("\n查找的学生信息为: ");

printf("%d %s %.1f %.1f %.1f\n", stu->iNum, stu->cName, stu->fCh, stu->fMath, stu->fEng);

}

else

{

printf("\n你要查找的学生不存在！\n");

}

return 0;

}

/\* User Code Begin：考生在此后完成自定义函数的设计，行数不限 \*/

STUD \* FindByName(STUD \*p, int n, char name[16])

{

int i;

for (i=0; i<n; i++)

{

if (strcmp(p[i].cName, name) == 0)

{

return &p[i];

}

}

return 0;

}

根据要求编写程序P790.C的指定部分：  
　　程序P790.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=790&fNo=0" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：从键盘上读入5个学生的姓名(char(10))、学号(char(10))和成绩(int)，要求成绩必须在0～100之间，否则重新读入该学生信息。最后输出不及格学生的学号、名字和分数。要求用指针完成函数中结构体数组参数的传递以及各个数组元素的访问，访问结构体成员时使用->形式，自定义函数头和函数体中不得出现数组下标形式的表示法。编程可用素材：printf("input name number score:\n")、printf("student %d: "…、printf("           error score! input again!\n")、printf("%s/%s,%d   "…。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的aa 11 77、bb 02 55、cc 13 33、ee 36 110、ee 36 10、dd 25 88是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| input name number score: student 1: aa 11 77 student 2: bb 02 55 student 3: cc 13 33 student 4: ee 36 110            error score! input again! student 4: ee 36 10 student 5: dd 25 88  failed the exam: 02/bb,55   13/cc,33   36/ee,10 |

图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

/\* User Code Begin(考生可在本行后添加代码，例如结构体的定义、函数原型声明等，行数不限) \*/

struct stu

{

char name[10], num[10];

int score;

};

void input(struct stu \*p, int n);

void output(struct stu \*p, int n);

/\* User Code End(考生添加代码结束) \*/

int main(void)

{

struct stu stud[5];

input(stud, 5);

printf("\nfailed the exam: ");

output(stud, 5);

return 0;

}

/\* User Code Begin(考生在此后完成自定义函数的设计，行数不限) \*/

void input(struct stu \*p, int n)

{

int i;

printf("input name number score:\n");

for (i=0; i<n; i++)

{

printf("student %d: ", i + 1);

scanf("%s %s %d", (p + i)->name, (p + i)->num, &(p + i)->score);

if ((p + i)->score > 100 || (p + i)->score < 0)

{

printf(" error score! input again!\n");

i--;

}

}

}

void output(struct stu \*p, int n)

{

int i;

for (i=0; i<n; i++)

{

if ((p + i)->score < 60)

{

printf("%s/%s,%d ", (p + i)->num, (p + i)->name, (p + i)->score);

}

}

}

根据要求编写程序P763.C的指定部分：  
　　程序P763.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=763&fNo=1" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：有五个学生，每个学生的数据包括学号、姓名(最长19字节)、三门课的成绩，从键盘输入五个学生的数据，并计算每个学生的平均成绩，最后显示最高平均分的学生的信息(包括学号，姓名，三门课的成绩，平均分数)。要求用结构体编程，变量数据类型的选择应适当，在保证满足设计要求精度的情况下，养成不浪费内存空间和计算时间的好习惯。编程可用素材：printf("Please input students  info:Num Name score1 score2 score3\n")...。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的：  
　　　　2001 wanghai    78   83.5 90  
　　　　2003 zhangzhong 82   80   98.5  
　　　　2005 liumei     95.2 81   90  
　　　　2006 sunqian    70   77.2 90  
　　　　2009 jiansansa  63   87   90.3  
　　是从键盘输入的内容。

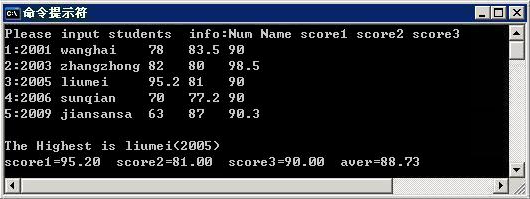


图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

/\* User Code Begin(考生可在本行后添加代码，例如全局变量的定义、函数原型声明等，行数不限) \*/

struct stu

{

int num;

char name[19];

float score1, score2, score3, aver;

};

int fhigh(struct stu num[5]);

/\* User Code End(考生添加代码结束) \*/

int main(void)

{

int high; /\* high记录平均分最高的学生的序号，具体使用参考后面的代码 \*/

/\* User Code Begin(考生可在本行后添加代码，行数不限) \*/

int i;

struct stu myClass[5];

printf("Please input students info:Num Name score1 score2 score3\n");

for (i=0 ; i < 5 ; i++)

{

printf("%d:", i + 1);

scanf("%d %s %f %f %f", &myClass[i].num, myClass[i].name, &myClass[i].score1, &myClass[i].score2, &myClass[i].score3);

}

high = fhigh(myClass);

/\* User Code End(考生添加代码结束) \*/

printf("\nThe Highest is %s(%d)\nscore1=%.2f score2=%.2f score3=%.2f aver=%.2f\n",

myClass[high].name, myClass[high].num,

myClass[high].score1, myClass[high].score2, myClass[high].score3, myClass[high].aver);

return 0;

}

/\* User Code Begin(考生在此后根据设计需要完成程序的其它部分，行数不限) \*/

int fhigh(struct stu num[5])

{

int i, high = 0;

num[0].aver = (num[0].score1 + num[0].score2 + num[0].score3) / 3;

for (i=0 ; i < 5 ; i++)

{

if (num[0].aver < (num[i].score1 + num[i].score2 + num[i].score3) / 3)

{

num[i].aver = (num[i].score1 + num[i].score2 + num[i].score3) / 3;

num[0].aver = (num[i].score1 + num[i].score2 + num[i].score3) / 3;

high = i;

}

}

return high;

}

根据要求编写程序P782.C的指定部分：  
　　程序P782.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=782&fNo=1" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：有五个学生，每个学生的数据包括学号、姓名(最长19字节)、四门课的成绩，从键盘输入五个学生的数据，并计算每个学生的平均成绩，最后显示最高平均分的学生的信息(包括学号，姓名，四门课的成绩，平均分数)。要求用结构体编程，变量数据类型的选择应适当，在保证满足设计要求精度的情况下，养成不浪费内存空间和计算时间的好习惯。编程可用素材：printf("Please input students  info:Num Name score1 score2 score3 score4\n")...。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的红色部分是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| Please input students  info:Num Name score1 score2 score3 score4 1:2001 wanghai    78   83.5 90    60 2:2003 zhangzhong 82   80   98.5  78 3:2005 liumei     95.2 81   90    93 4:2006 sunqian    70   77.2 90    66 5:2009 jiansansa  63   87   90.3  75  The Highest is liumei(2005) score1=95.20  score2=81.00  score3=90.00  score4=93.00  aver=89.80 |

图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

/\* User Code Begin(考生可在本行后添加代码，例如全局变量的定义、函数原型声明等，行数不限) \*/

struct stu

{

char name[20];

int num;

float score1, score2, score3, score4, aver;

};

void input(struct stu \*p, int n);

int findhigh(struct stu \*p, int n);

/\* User Code End(考生添加代码结束) \*/

int main(void)

{

int high; /\* high记录平均分最高的学生的序号，具体使用参考后面的代码 \*/

/\* User Code Begin(考生可在本行后添加代码，行数不限) \*/

struct stu myClass[5];

input(myClass, 5);

high = findhigh(myClass, 5);

/\* User Code End(考生添加代码结束) \*/

printf("\nThe Highest is %s(%d)\nscore1=%.2f score2=%.2f score3=%.2f score4=%.2f aver=%.2f\n",

myClass[high].name, myClass[high].num,

myClass[high].score1, myClass[high].score2, myClass[high].score3, myClass[high].score4, myClass[high].aver);

return 0;

}

/\* User Code Begin(考生在此后根据设计需要完成程序的其它部分，行数不限) \*/

void input(struct stu \*pi, int n)

{

int i;

printf("Please input students info:Num Name score1 score2 score3 score4\n");

for (i=0; i<n; i++)

{

printf("%d:", i + 1);

scanf("%d %s %f %f %f %f", &pi[i].num, pi[i].name, &pi[i].score1, &pi[i].score2, &pi[i].score3, &pi[i].score4);

pi[i].aver = (pi[i].score1 + pi[i].score2 + pi[i].score3 + pi[i].score4) / (float)4;

}

}

int findhigh(struct stu \*pi, int n)

{

int i, high = 0;

float max = pi[0].aver;

for (i=0; i<n; i++)

{

if (max < pi[i].aver)

{

max = pi[i].aver;

high = i;

}

}

return high;

}

根据要求编写程序P783.C的指定部分：  
　　程序P783.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=783&fNo=0" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：某班有4个学生，三门课，通过main函数读入学生的学号(5位数字)、姓(最长7个字符)和三门课的成绩，然后通过调用用户自定义函数DispScore实现这些信息的输出，调用用户自定义函数FindNoPass实现找出有两门以上不及格的学生、输出其学号和不及格课程的成绩。要求用结构体编程。编程可用素材：printf("\nStudent Info and Score:\n")、printf("%6s %8s"…、printf("%5d"…、printf("\nTwo Course No Pass Students:\n")。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的红色部分是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| Please input student num name and score: Student 1: 00001 zhang 55 67 77 Student 2: 00032 li    64 44 55 Student 3: 30013 zhou  78 90 88 Student 4: 20706 peng  45 55 36  Student Info and Score:  00001    zhang   55   67   77  00032       li   64   44   55  30013     zhou   78   90   88  20706     peng   45   55   36  Two Course No Pass Students:  00032       li   44   55  20706     peng   45   55   36 |

图1 程序运行效果示例

#include<stdio.h>

#define SNUM 4 /\* student number \*/

#define CNUM 3 /\* course number \*/

/\* User Code Begin(考生可在本行后添加代码，例如结构体的定义、函数原型声明等，行数不限) \*/

struct student

{

char num[6], name[8];

int score[3];

};

void DispScore(struct student stu[]);

void FindNoPass(struct student stu[]);

/\* User Code End(考生添加代码结束) \*/

int main(void)

{

int i, j;

struct student stu[SNUM];

printf("Please input student num name and score:\n");

for (i=0; i<SNUM; i++)

{

printf("Student %d: ", i+1);

scanf("%s %s", stu[i].num, stu[i].name);

for (j=0; j<CNUM; j++)

{

scanf("%d", &stu[i].score[j]);

}

}

DispScore(stu);

FindNoPass(stu);

return 0;

}

/\* User Code Begin(考生在此后完成自定义函数的设计，行数不限) \*/

void DispScore(struct student stu[])

{

int i, j;

printf("\nStudent Info and Score:\n");

for (i=0 ; i<SNUM ; i++)

{

printf("%6s %8s", stu[i].num, stu[i].name);

for (j=0 ; j<CNUM ; j++)

{

printf("%5d", stu[i].score[j]);

}

printf("\n");

}

}

void FindNoPass(struct student stu[])

{

int i, j, count = 0;

printf("\nTwo Course No Pass Students:\n");

for (i=0 ; i<SNUM ; i++)

{

for (j=0 ; j<CNUM ; j++)

{

if (stu[i].score[j] < 60)

{

count++;

}

}

if (count >= 2)

{

printf("%6s %8s", stu[i].num, stu[i].name);

for (j=0 ; j<CNUM ; j++)

{

if (stu[i].score[j] < 60)

{

printf("%5d", stu[i].score[j]);

}

}

printf("\n");

}

count = 0;

}

}