

1. Introducción

En el contexto actual, la tecnología ha demostrado ser una herramienta clave para conectar productores locales, como los campesinos, con los consumidores finales, ofreciendo beneficios económicos y sociales a ambos sectores. Este proyecto tiene como objetivo desarrollar una plataforma digital que permita a los campesinos publicar y vender sus productos directamente a compradores interesados, promoviendo el comercio justo y la reducción de intermediarios.

2. Integrantes del Equipo

Nombre	Rol
Diego Jaramillo	Product Owner
Kenji López	Scrum Master
Sergio Morales	Desarrollador
Carlos Moya	Desarrollador

3. Product Backlog

ID	Historia de Usuario	Prioridad	Estimación (Story Points)
1	Como comprador, quiero ver una lista de productos para elegir.	Alta	5
2	Como campesino, quiero publicar mis productos con facilidad.	Alta	8
3	Como usuario, quiero registrarme en la plataforma.	Media	5
4	Como usuario, quiero iniciar sesión en la plataforma.	Media	3
5	Como comprador, quiero agregar productos al carrito.	Alta	8

ID Historia de Usuario	Prioridad	Estimación (Story Points)
6 Como campesino, quiero poder actualizar la información de mis productos.	Media	5
7 Como comprador, quiero poder ver los detalles de cada producto.	Alta	3

4. Sprint #1

4.1 Historias de Usuario del Sprint #1

ID Historia de Usuario	Estimación (Story Points)
1 Como comprador, quiero ver una lista de productos para elegir.	5
3 Como usuario, quiero registrarme en la plataforma.	5
4 Como usuario, quiero iniciar sesión en la plataforma.	3

4.2 Tareas del Sprint

Las tareas para cada historia de usuario se dividen en subtareas más específicas que facilitarán su desarrollo.

Historia de Usuario 1: Ver lista de productos

- Crear base de datos de productos
- Programar la API para obtener la lista de productos
- Desarrollar la interfaz de lista de productos en la plataforma

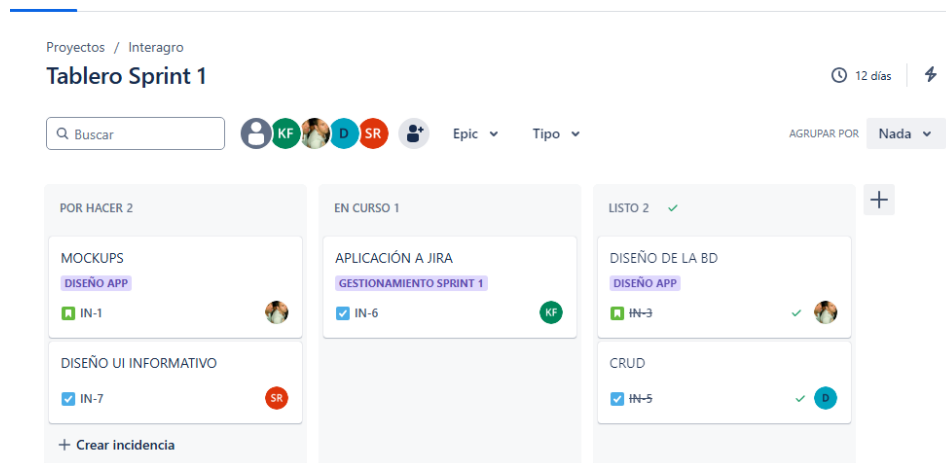
Historia de Usuario 3: Registro de usuario

- Crear base de datos de usuarios
- Programar la API de registro

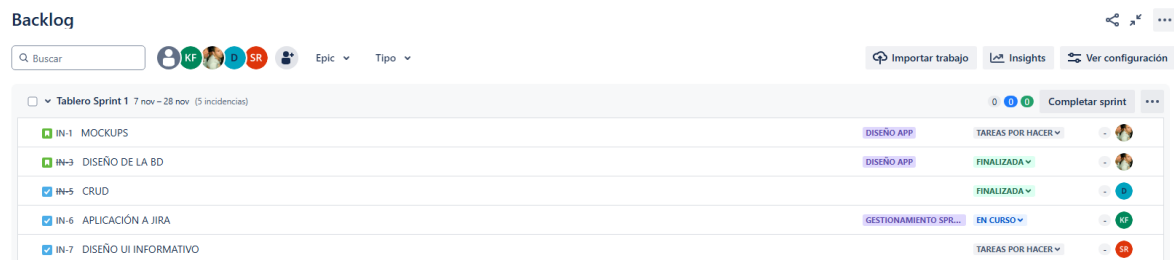
- Desarrollar la interfaz de registro en la plataforma

Historia de Usuario 4: Inicio de sesión de usuario

- Crear el sistema de autenticación
- Programar la API de inicio de sesión
- Desarrollar la interfaz de inicio de sesión en la plataforma



Img.1



Img.2