

## Ingeniería De Software 2

Diana M Bossa /51169, Jhon A Meza Riveira /52211, Javier F. Méndez Torres/51169, Juan

C. Martínez Hernández/51169 y Jorge S. izquierdo Duarte/51169.

Corporación Unificada Nacional de Educación Superior -CUN

Ingeniería De Software 2/Segundo Bloque/24V01

Docente: Juan Carlos Perez Castillo

Mayo,12,2024



## **Sprint 3**

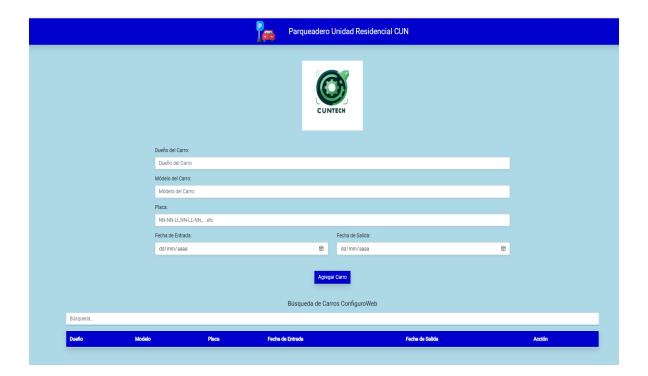
De acuerdo con el requerimiento se realizaron las siguientes actividades.

**Objetivo:** Crear primeras funcionalidades backend de la aplicación (inicialmente pueden guardarse los valores en variables y mostrarlos por consola). el cual esta enfocado a la creación de una página web para parqueaderos.

Recursos: Los recurso con los que se determinó trabajar son los siguientes:

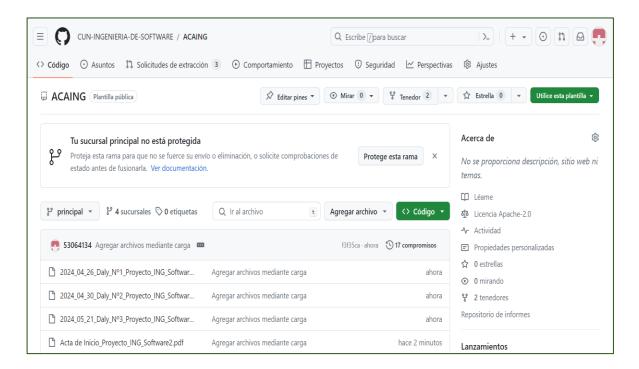
- Visual Studio Code
- GitHub.
- Xamm phpmyadmin (para la base de Datos)

## Resultado:





## 1. Evidencia del repositorio en GitHub



Link Para Las validaciones del progreso del proyecto.

https://github.com/CUN-INGENIERIA-DE-SOFTWARE/ACAING.git