

## Bài tập thực hành 6

- Viết chương trình ngôn ngữ C để tạo và hiển thị một bảng gồm các giá trị nguyên của  $n$  và  $n^2$  nằm trong khoảng từ 1 đến 10. Hãy in các tiêu đề cột thích hợp.
- Viết chương trình ngôn ngữ C tính nghiệm phương trình  $a.x + b = 0$  với bất kỳ giá trị thực của  $a$  và  $b$  theo hai cách
  - Nhập  $a, b$  từ bàn phím
  - $a, b$  là số đôi chương trình
- Viết chương trình tính  $n!$  với bất kỳ giá trị nguyên nào của  $n$  theo hai cách
  - Nhập  $n$  từ bàn phím
  - $n$  là số đôi chương trình
- Viết chương trình ngôn ngữ C đổi một số nguyên hệ đếm 10 sang hệ đếm #2/#8/#16 sao cho
  - Đổi 1 là hệ đếm cần chuyển đổi (ví dụ: #2 cho hệ đếm 2)
  - Đổi 2 là số theo hệ đếm 10
- Chương trình C hoàn toàn hợp lệ sau đây được viết mà không chú ý nhiều đến định dạng của nó. Hãy định dạng lại chương trình để dễ đọc hơn. Sau đó nhập chương trình vào máy tính và chạy nó.

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int n, two_to_the_n;
    printf("TABLE OF POWERS OF TWO\n\n");
    printf(" n=2 to the n\n");
    printf(".....\n");
    two_to_the_n = 1;
    for (n=0; n<=10; ++n)
    { printf(" %2i %i\n", n, two_to_the_n);
      two_to_the_n *= 2;
    }
    return 0;
}
```

6. Hãy viết chương trình tính tổng các digits của một số nguyên bất kì, Ví dụ số 2155 là  $2 + 1 + 5 + 5$  bằng 13. Trong đó số nguyên được

- i) Nhập từ bàn phím
- ii) Là đối của chương trình