

# VITAIS

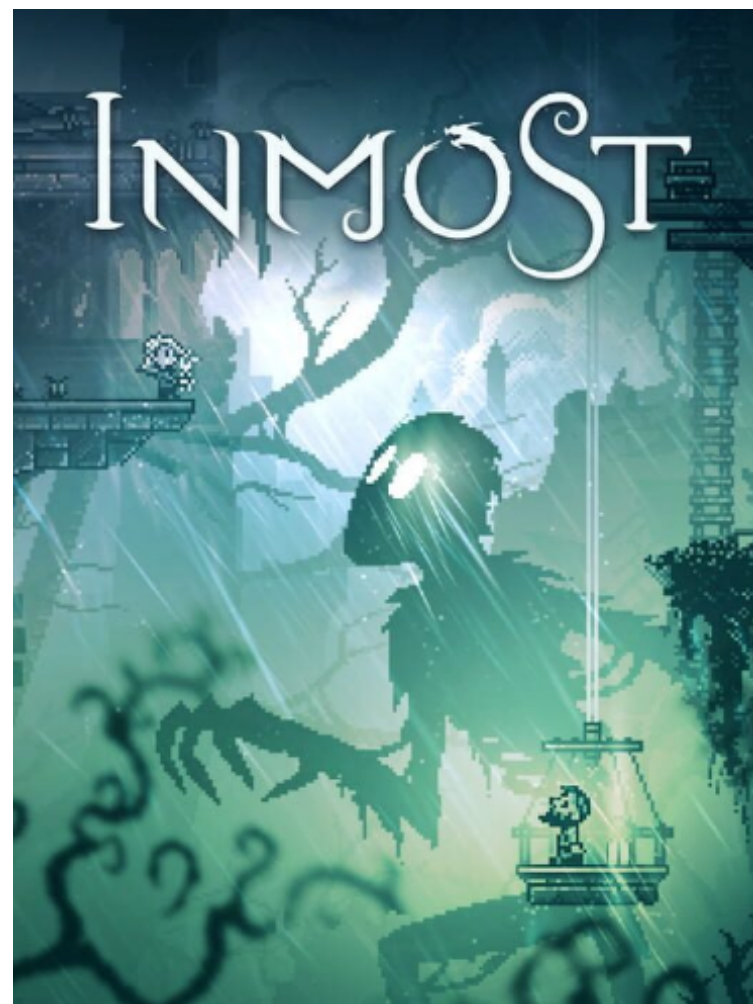
VANESSA DE AGUIAR COSTA  
FELIPE CAMARGO DE SOUZA  
NICOLAS VAZ RODRIGUES DOS SANTOS  
MILENA DUARTE

# ENREDO

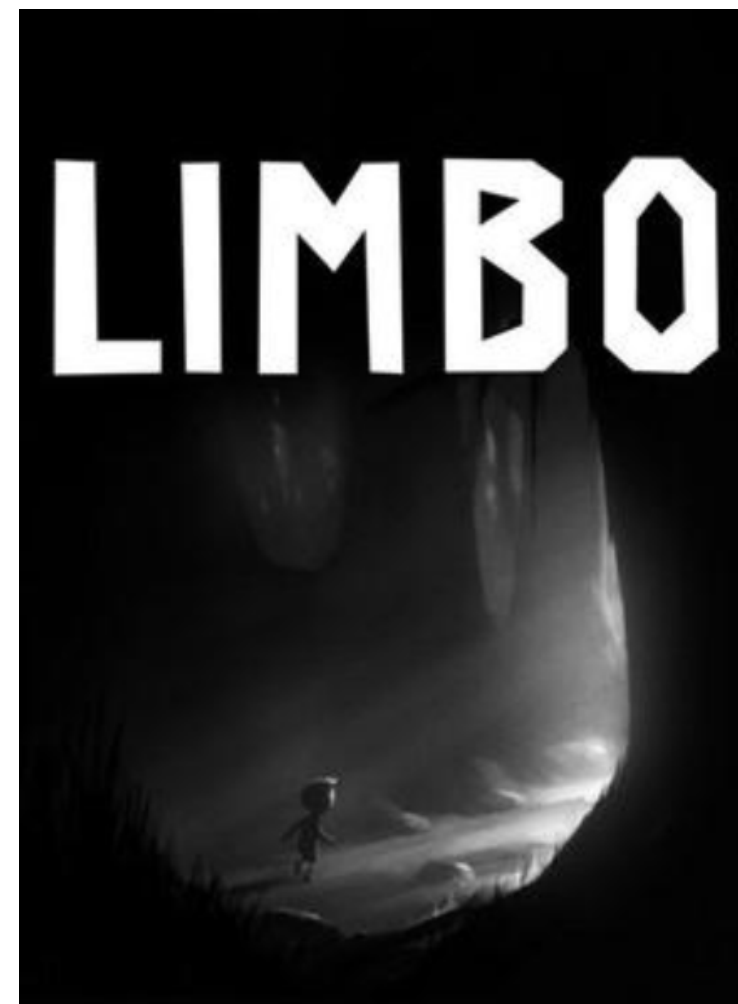
Em Vitais, embarque em uma emocionante jornada através de dimensões desconhecidas para desvendar mistérios e sobreviver a um caos desencadeado por um portal aberto na Terra. Controlando Argus, um jovem hiperativo, você explorará um mundo repleto de enigmas e perigos enquanto busca encontrar respostas para os eventos ocorridos no laboratório Vitais.



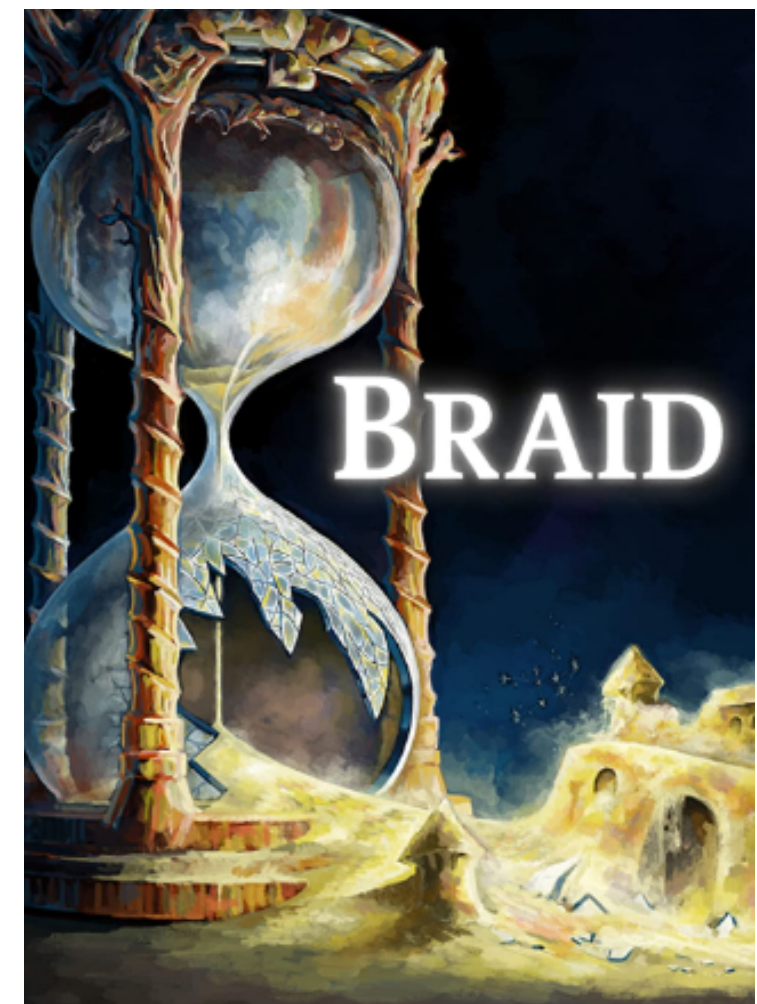
# INSPIRAÇÕES



Inmost (2020)



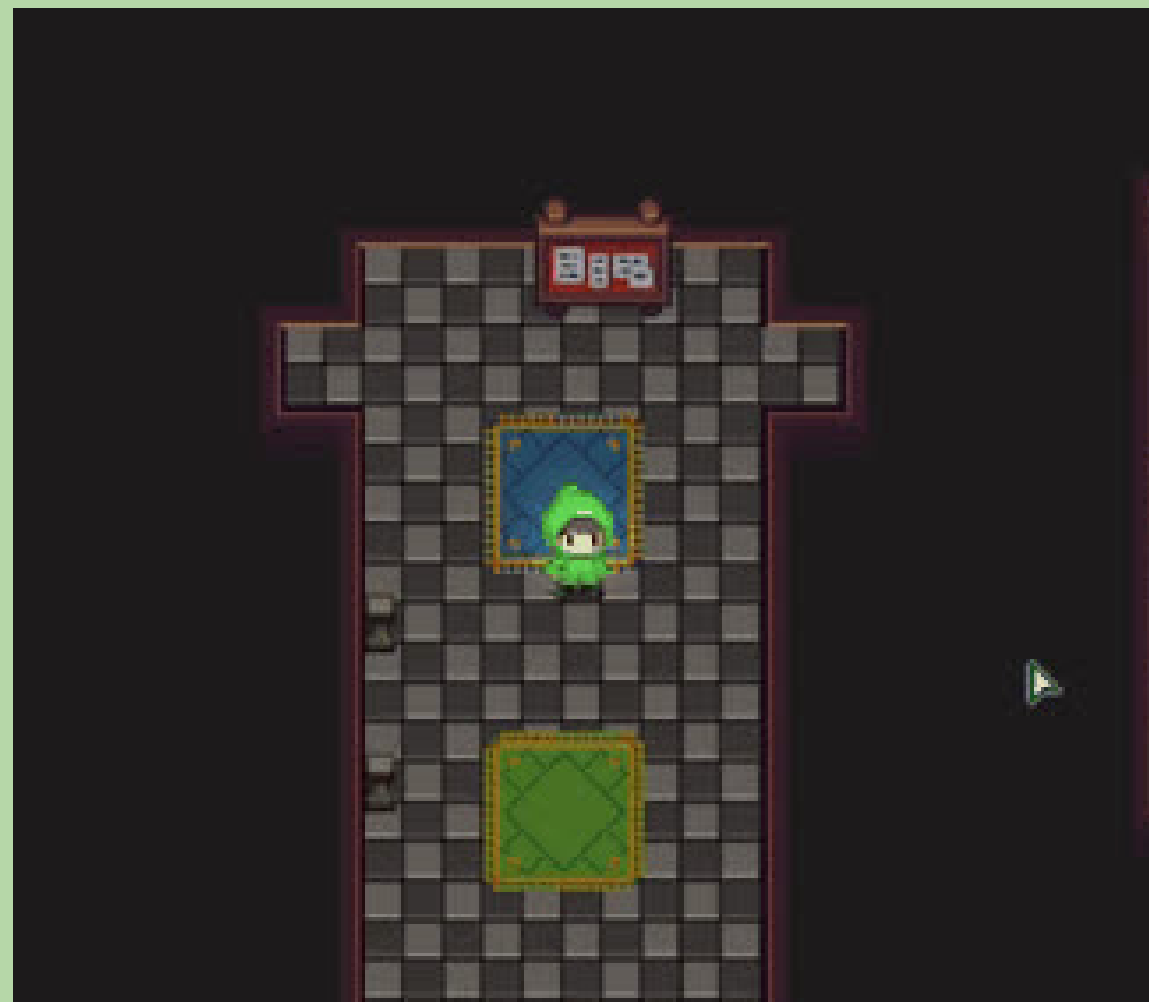
Limbo (2010)



Braid (2009)

# OVERVIEW

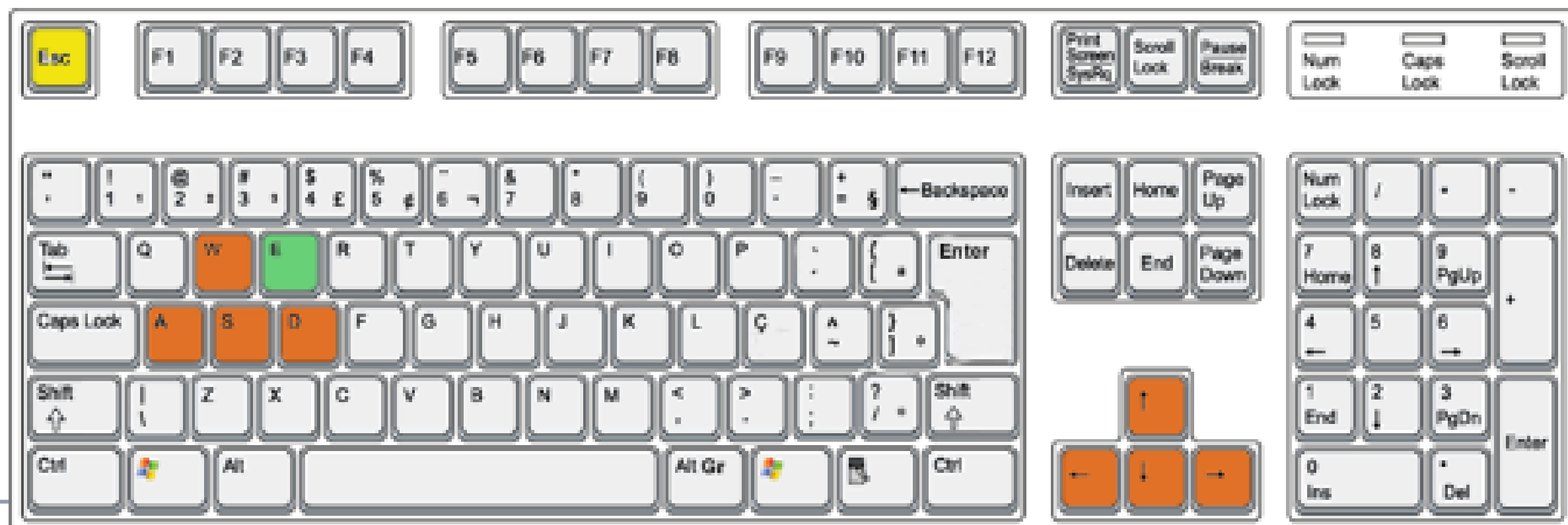
Câmera Top-Down



Arte:  
Pixel-Art



# CONTROLES



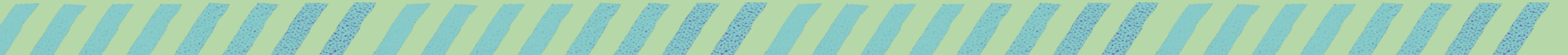
- Direcionais: (W, A, S, D) e (Setas)
- Botão Esquerdo do mouse: Pega item
- Botão Direito do mouse: Joga item
- ESC: Menu
- Tecla E: Interagir com cenário

# HIGH CONCEPT

Puzzle 2D

Pixel-Art

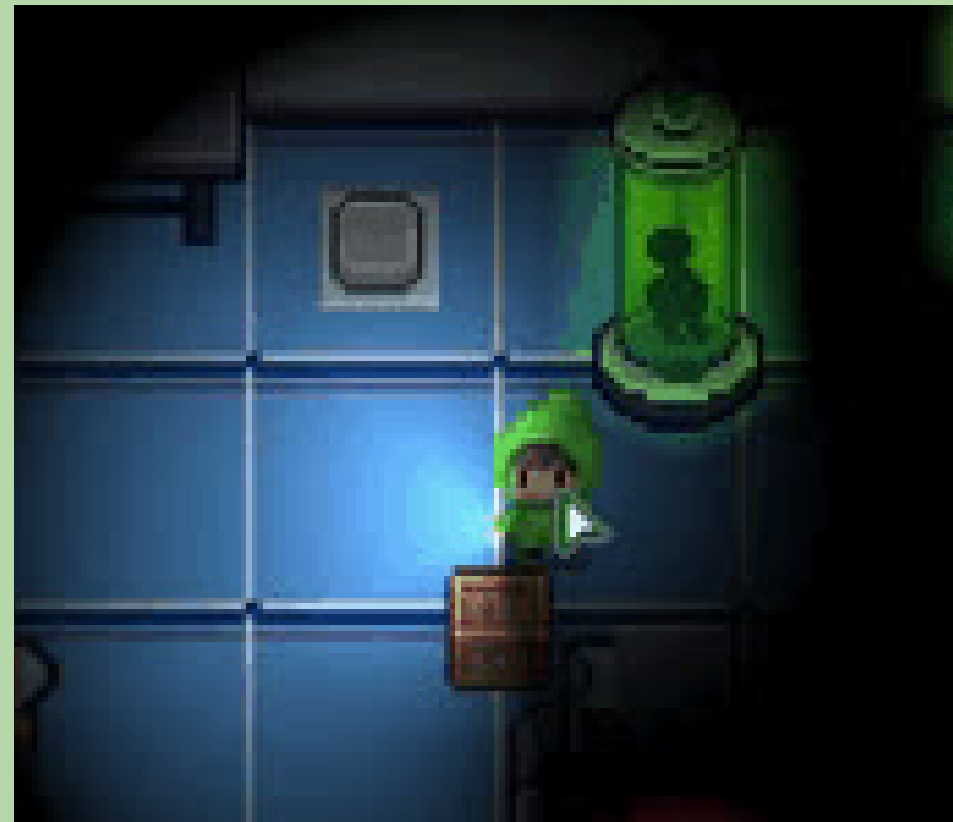
Top-Down



# MECÂNICA/ OBJETIVOS

Neste jogo você precisa explorar o cenário, interagir com outros personagens e desvendar puzzles para descobrir sobre os acontecimentos no laboratório Vitais e achar a Alice e Norabel perdidos na outra dimensão.

# PUZZLE



Para ativar os botões, você deve encontrar e arrastar as caixas até o mesmo



# PÚBLICO-ALVO/MERCADO

Jovem - Adulto, de todos os gêneros, classe média alta, 16 - 25 anos que tem acesso e consomem jogos pela steam. Conectadas ao assunto com o tema de sobrevivência, ciências, biologia. Com tendência a ver filmes (Eu sou a Lenda, Guerra Mundial Z, Um lugar silencioso), séries (Stranger Things, The last of Us) e despreocupados com realismo visual.

- Preço: R\$20,00/Premium
- Plataforma: Steam
- Distribuição: Brasil (BR)

# CARGOS

Vanessa de Aguiar Costa/  
v\_anessaa@hotmail.com

Programadora

Roteirista

Arte

Felipe Camargo de Souza/  
felpcam0106@gmail.com

Game Designer

Sound Designer

Arte

Nicolas Vaz Rodrigues dos  
santos /

Game Designer

Level Designer

Arte

Milena Duarte  
milena.duarte@gmail.com

Game Designer

Concept Artist

programadora

