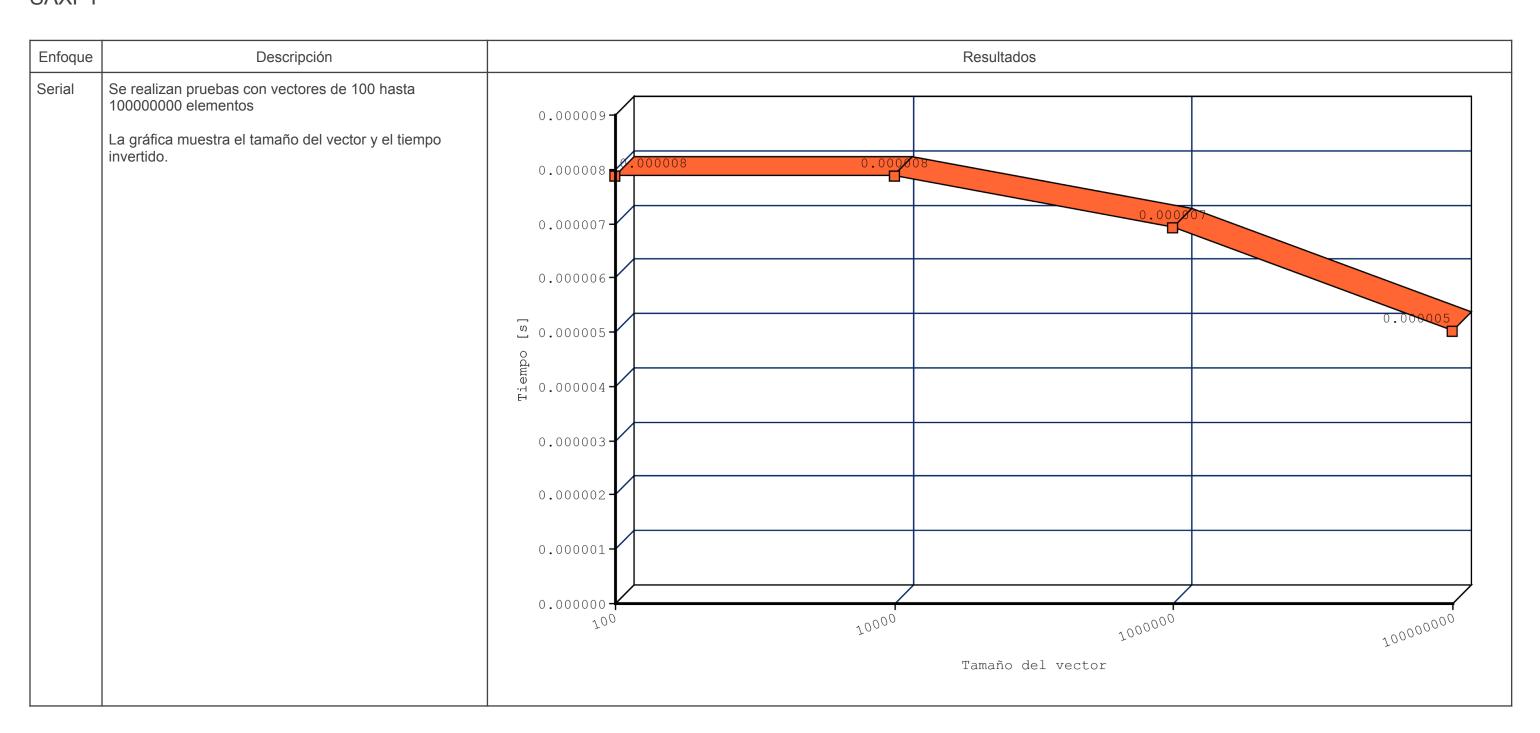


Nota importante: Enlace de gráficos

Ejercicios

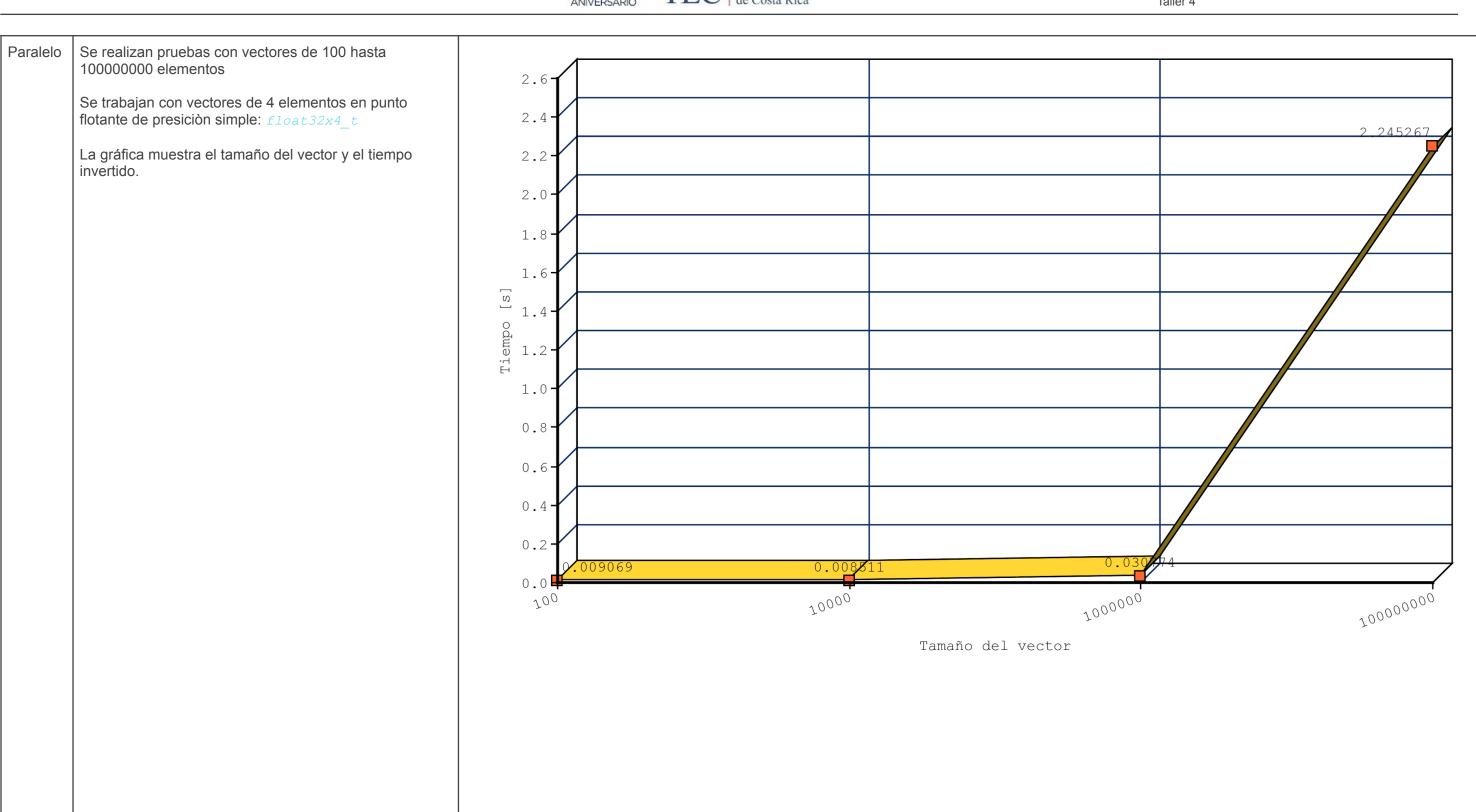
SAXPY





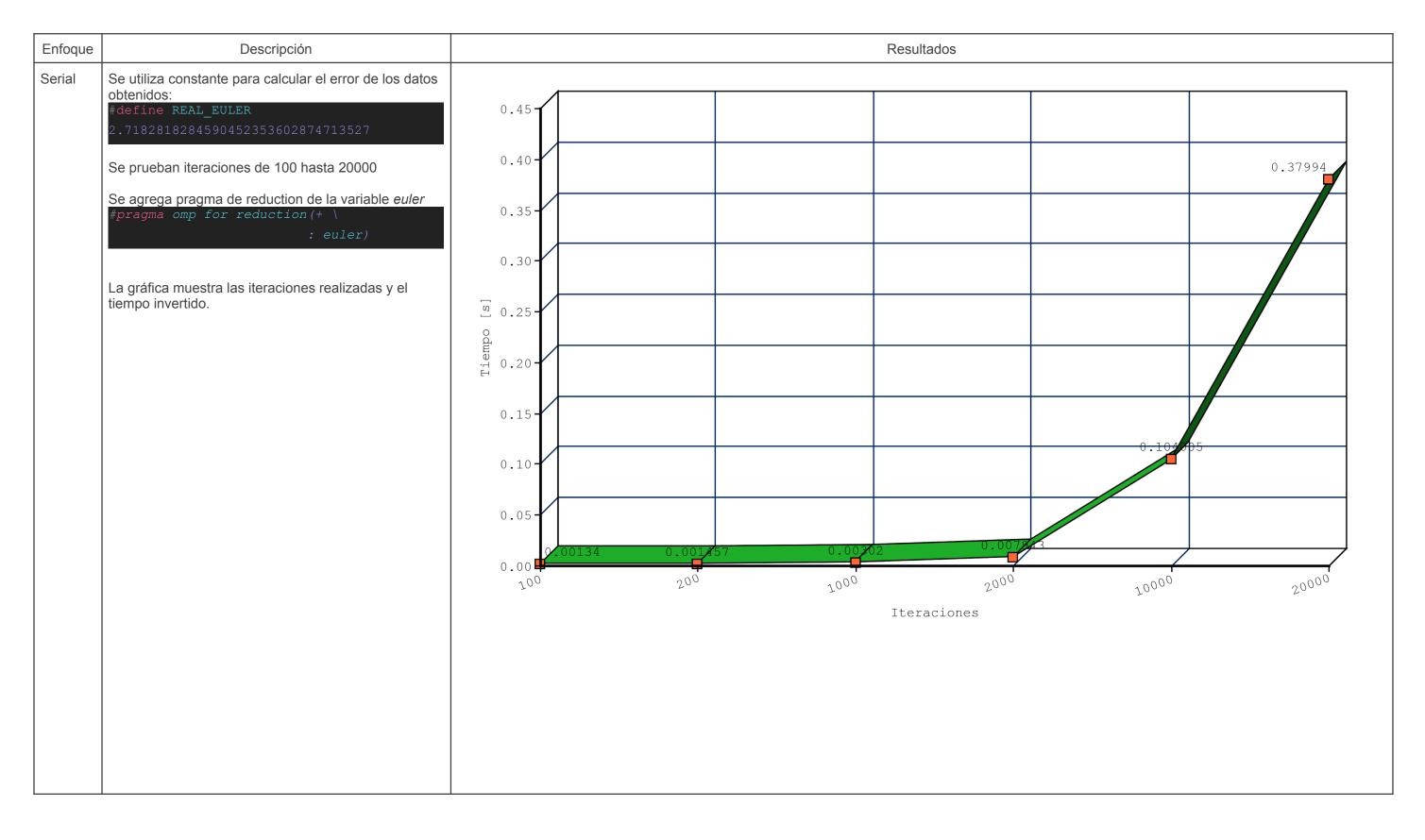


Tecnológico de Costa Rica Arquitectura de Computadores II Taller 4





Constante de Euler







Tecnológico de Costa Rica Arquitectura de Computadores II Taller 4

Paralelo

Se utiliza constante para calcular el error de los datos obtenidos:

#define REAL_EULER

2.7182818284590452353602874713527

La funciòn factorial recibe el enfoque vectorial dado por elementos de tipo uint32

haciendo así un vector de 4 elementos.

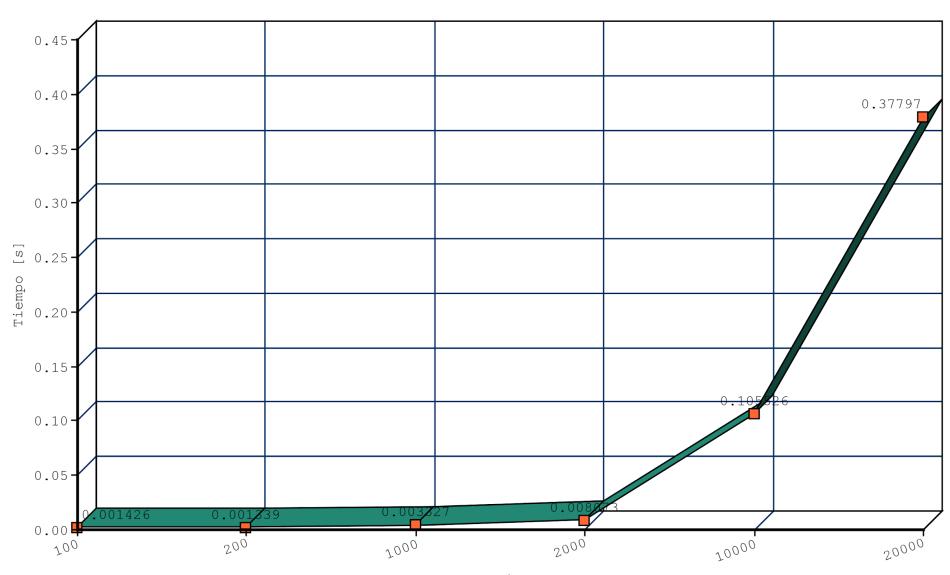
uint32x4_t

Se prueban iteraciones de 100 hasta 20000 iteraciones con 4 hilos.

La gráfica muestra las iteraciones realizadas y el tiempo invertido.

Se agrega pragma de reduction de la variable euler #pragma omp for reduction(+ \

: euler



Iteraciones





Constante Producto infinito, con Alladi-Grinstead La constante se define como:

$$\prod_{n=2}^{\infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^{\frac{1}{n}}$$

que equivale a 1,75874 36279 51184 82469

Enfoque	Descripción	Resultados
Serial	Como parámetro de comparación se utiliza el siguiente valor: long double official = 1.75874362795118482469; Se utiliza la función powf para realizar potencias en punto flotante. Se realiza 1000000000 iteraciones	Número de iteraciones: 1000000000 Num_threads: 1 Valor obtenido: 1.758377024676026412208784677205 Error absoluto porcentual: 0.03666 % Tiempo Invertido 33.724423 seconds
Paralelo	Como parámetro de comparación se utiliza el siguiente valor: long double official = 1.75874362795118482469; Se utiliza la función powf para realizar potencias en punto flotante. Se trabaja con vectores de dos elementos de punto flotante en presición simple: float32x2_t Y 8 hilos en el dispositivo móvil Se realiza 1000000000	Número de iteraciones: 1000000000 Num_threads = 4 Valor obtenido: 1.758278012275695800781250 Error: 0.04656 % Alladi-Grinstead Parallel 5.341711 seconds