ROTEIRO PARA CONSUMO DE UMA API

1. Crie a pasta Consumo de API
2. Na pasta crie o arquivo index.html
3. Acesse a página do github do AXIOS <https://github.com/axios/axios>
4. A biblioteca pode ser baixada via npm
5. ‘npm install axios’
6. ou utilizando o script cdn
7. “<script src="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>”
8. No arquivo index.html
9. Copia o script cdn abaixo da tag <\body.>
10. No arquivo index.html vamos criar a primeira requisição do axios, para ele carregar na página todos os dados da API games.
11. axios.get("http://localhost:45678/games").then(*response* =>{
12. console.log(*response*);
13. }).catch(*err*=>{
14. console.log(*err*);
15. Arquivo index.html configurado
16. <!DOCTYPE *html*>
17. <html *lang*="en">
18. <head>
19. <meta *charset*="UTF-8">
20. <meta *http-equiv*="X-UA-Compatible" *content*="IE=edge">
21. <meta *name*="viewport" *content*="width=device-width, initial-scale=1.0">
22. <title>Loja de Games</title>
23. </head>
24. <body>
26. </body>
27. <script *src*="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>
28. <script>
29. axios.get("http://localhost:45678/games").then(*response* =>{
30. console.log(*response*);
31. }).catch(*err*=>{
32. console.log(*err*);
33. });
34. </script>
35. </html>
36. Na pasta APIDEGAMES
37. Para evitar erro de ‘cors’ na execução do consumo da API deve-se instalar a biblioteca
38. ‘npm install cors –save’ na pasta da API
39. No arquivo index.js
40. Importar biblioteca cors ‘const cors = require(‘cors’);
41. Configurando o aplicativo para executar o cors ‘app.use(cors());
42. Iniciar a API no console na pasta APIDEGAMES ‘node index.js’
43. Na pasta Consumo de API
44. No arquivo index.html
45. Vamos configurar uma <ul> para receber os títulos dos games
46. <hr>
47. <h1>Lista de games</h1>
48. <ul *id*="games">
49. </ul>
50. Vamos configurar o código para carregar dentro da ul os jogos
51. <!DOCTYPE *html*>
52. <html *lang*="en">
53. <head>
54. <meta *charset*="UTF-8">
55. <meta *http-equiv*="X-UA-Compatible" *content*="IE=edge">
56. <meta *name*="viewport" *content*="width=device-width, initial-scale=1.0">
57. <title>Loja de Games</title>
58. <hr>
59. <h1>Lista de games</h1>
60. <ul *id*="games">
61. </ul>
62. </head>
63. <body>
65. </body>
66. <script *src*="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>
67. <script>
68. axios.get("http://localhost:45678/games").then(*response* =>{
69. //a variavel games irá receber os dados da resposta
70. var games = *response*.data;
71. //a variavel list será os itens da ul 'games'
72. var list = document.getElementById('games');
73. //percorrendo o array dos dados
74. games.forEach(*game* => {
75. console.log(*game*);
76. //criando um item de uma lista
77. var item = document.createElement('li');
79. //vamos salvar dentro do item 'li' os dados
80. item.innerHTML = *game*.id + " - " + *game*.title + " - " + *game*.price;
81. //vamos adicionar o item dentro da lista
82. list.appendChild(item);
83. });
84. }).catch(*err*=>{
85. console.log(*err*);
86. });
87. </script>
88. </html>