

## UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU - FURB CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E COMPUTAÇÃO DISCIPLINA: INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO

## LISTA DE EXERCÍCIOS INICIANTES

Implemente uma classe com o método Main para cada um dos seguintes exercícios utilizando o VSCode. Faça a análise do problema identificando as entradas, saídas e testes. Utilize somente os comandos que você aprendeu na disciplina até o momento para a resolução das atividades.

- 1. Uma imobiliária vende apenas terrenos retangulares. Faça um programa para ler as dimensões de um terreno e depois exibir a área do terreno.
- 2. Uma loja de calçados está concedendo 12% de desconto nos produtos. Escreva um programa para calcular e exibir o valor de desconto a ser dado num par de sapatos e quanto deve custar o produto com o desconto. O preço do par de sapatos deve ser informado pelo usuário. Como resultado, o programa deverá exibir as seguintes mensagens:

```
O valor do desconto é de R$ xxx
O preço do par de sapatos com desconto é R$ xxx
```

- 3. Um motorista deseja abastecer seu tanque de combustível. Escreva um programa para ler o preço do litro da gasolina e o valor do pagamento e exibir quantos litros ele conseguiu colocar no tanque.
- 4. Faça um programa para ler três notas de um aluno em uma disciplina e imprimir a sua média ponderada (as notas tem pesos respectivos de 5, 3 e 2).
- 5. Uma granja possui um controle automatizado de cada frango da sua produção. No pé direito do frango há um anel com um chip de identificação; no pé esquerdo são dois anéis para indicar o tipo de alimento que ele deve consumir. Sabendo que o anel com chip custa R\$ 4,00 e o anel de alimento custa R\$ 3,50, faça um programa para calcular o gasto total da granja para marcar todos os seus frangos.
- 6. Um restaurante cobra R\$ 25,00 por cada quilo de refeição. Escreva um programa que leia o peso do prato montado pelo cliente (em quilos) e imprima o valor a pagar. O peso do prato é de 750 gramas.
- 7. Uma fábrica de refrigerantes vende seu produto em três formatos: lata de 350 ml, garrafa de 600 ml e garrafa de 2 litros. Se um comerciante compra uma determinada quantidade de cada formato, faça um programa para calcular quantos litros de refrigerante ele comprou.
- 8. Uma pessoa foi até uma casa de câmbio trocar dólares por reais. Para isto ela entregou um valor em dólares para o atendente. Considerando que o atendente tem a cotação do dólar, descreva um programa para calcular quantos reais o atendente deve devolver para a pessoa.
- 9. Descreva um programa que calcule o volume de uma lata de óleo.

```
FÓRMULA: volume = \pi * raio<sup>2</sup> * altura
```

10. Descreva um programa que leia o comprimento dos catetos de um triângulo retângulo e calcule o comprimento da hipotenusa.

```
FÓRMULA: hipotenusa<sup>2</sup> = cateto1<sup>2</sup> + cateto2<sup>2</sup>
```

- 11. Descreva um programa que dado uma temperatura em °F informe o seu valor em °C: FÓRMULA: °F = (9/5)°C + 32
- 12. Uma empresa tem para um funcionário os seguintes dados: o nome, o número de horas trabalhadas mensais e o número de dependentes. A empresa paga R\$ 10,00 por hora (valor para cálculo do salário trabalho) e R\$ 60,00 por dependente (valor para cálculo do salário família) e são feitos descontos de 8,5% sobre o salário trabalho para o INSS e de 5% sobre o salário trabalho para o imposto de renda. Descreva um programa que informe o nome, o salário bruto e o salário líquido do funcionário.

- 13. Numa loja de materiais de construção, um azulejo estampado custa R\$ 12,50. Faça um programa para ler o comprimento e altura de uma parede (em metros), e depois escrever o valor gasto com a compra de azulejos. Considere que um metro quadrado é formado por 9 azulejos.
- 14. Descreva um programa que a partir da distância percorrida e o do tempo gasto por um motorista durante uma viagem de final de semana, calcule a velocidade média e a quantidade de combustível gasto na viagem, sabendo que o automóvel faz 12 km por litro.
- 15. Construa um programa para ler um número inteiro (assuma até 3 dígitos) e imprima a saída da seguinte forma:

X centena(s) Y dezena(s) K unidade(s)

Exemplo, se for submetido o número 384, o programa deverá exibir:

3 centena(s) 8 dezena(s) 4 unidade(s)

16. Suponha que um caixa disponha apenas de notas de 100, 10 e 1 reais. Considerando que alguém está pagando uma compra, faça um programa que determine e escreva o número mínimo de notas que o caixa deve fornecer como troco. Escreva também o número de cada tipo de nota a ser fornecido como troco. Suponha que o sistema monetário não utilize centavos.