

Alleinstehende Funktionen:

- std::optional<Point> absolute2relativePoint(rect, Point)
- std::optional<Point> relative2absolutePoint(rect, Point)
- Rect surroundingRectangle(vec<point>, int deltaTop=0, int deltaBottom=0, int deltaLeft=0, int deltaRight=0)
- levensteinDistance

reference==optional?
??

eine Projection klasse
vird noch benötigt
(siehe
ProjectionView)

