

```

classDiagram
    class Agent {
        <<abstract>>
    }
    class AgentImpl {
        +@Attribute
        +@Message
        +@AddMessage()
        +@GetMessage()
        +@SetMessage()
    }
    class AgentState {
        +@Attribute
        +@Message
        +@State
        +@AddMessage()
        +@GetMessage()
        +@SetMessage()
    }
    AgentImpl --> AgentState
  
```



todo:  
imageinfo  
keypointinfo  
matchinfo

todo:  
imageinfo  
keypointinfo  
matchinfo