CVVisual

Andreas Clara Erich Florian Johannes Nikolai Raphael

20. Juni 2014

Inhaltsverzeichnis

	0.1	Gliederung			
1	Einführung in OpenCV 2				
	1.1	Überblick			
	1.2	Matrizen			
	1.3	Filter			
	1.4	Matches			
2	Motivation 3				
	2.1	Debuggen von OpenCV			
	2.2	Ziele			
3	Anwenderfeatures 3				
	3.1	Verwendung			
	3.2	Übersicht			
	3.3	Übersicht			
	3.4	Übersicht			
	3.5	Übersicht			
	3.6	Übersicht			
	3.7	Filter			
	3.8	Filter			
	3.9	Matches			
	3.10	Matches			
4	GUI	-Demo 7			
5	Dok	umentation 7			
	5.1	Tutorials, Beispiele			
	5.2	Kurzdokumentation			
	5.3	Referenz:			

6	Architektur					
	6.1	Entwurf	9			
	6.2	Signals/Slots & Templates	9			
	6.3	RegisterHelper	9			
	6.4	AutoFilterWidget	9			
	6.5	ZoomableImage	9			
	6.6	MatchScene				
	6.7	Match/KeyPointSetting	10			
	6.8	Views	10			
7	API		10			
	7.1	Anwender API	10			
	7.2	Interne API				
8	Ausblick 10					
	8.1	Rezeption	10			
	8.2	Rezeption				
	8.3	Links				

0.1 Gliederung

- Einführung in OpenCV
- Motivation
- Anwenderfeatures
- Gui-Demo
- Dokumentation
- Architektur
- API
- Ausblick

1 Einführung in OpenCV

1.1 Überblick

- Bildverarbeitung
- weite Verbreitung
- Matrizen als Grundlage
- Filter + Matches (und vieles mehr!)

1.2 Matrizen

• Bild = mehrdimensionale Matrix

• 3. Dimension = Channel

Bsp. BGR-Bild: 1. Channel blau, 2. Channel grün usw.

1.3 Filter

- 2D-Bilder
- Berechnung auf Umgebung jedes Pixels
- Bsp: dilate, erode, Sobel

erode -> kleine Details weg

1.4 Matches

- FeatureDetector \rightarrow Keypoints = charakteristische Punkte
- Match = Paar aus Keypoints

2 Motivation

2.1 Debuggen von OpenCV

Systematisches Debugging statt "Random Code" Hinweis auf showMatches/showKeypoints

2.2 Ziele

• Visualisierung von Matritzen, Filtereffekten und Matches

3 Anwenderfeatures

3.1 Verwendung

3.2 Übersicht

Übersicht über alle Aufrufe

3.3 Übersicht

Filterbar

3.4 Übersicht

Sortierbar

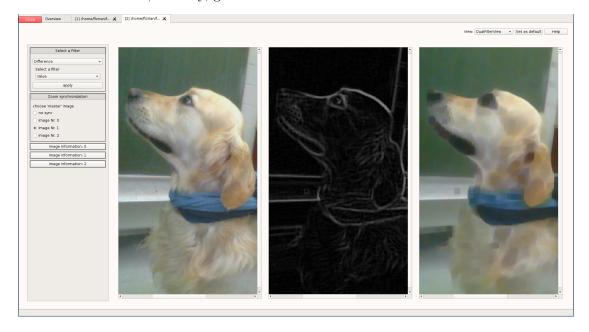
3.5 Übersicht

Gruppierbar

3.6 Übersicht

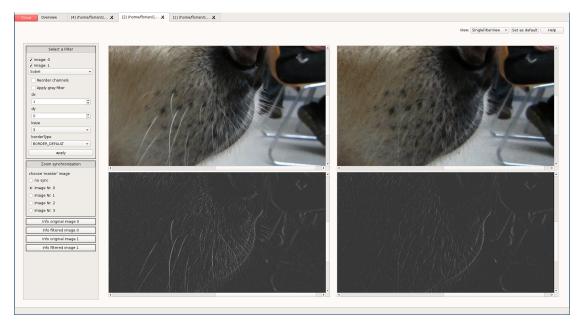
3.7 Filter

- 2 Bilder \rightarrow 1 Bild
- Differenzbilder, Overlay, geänderte Pixel für Filter



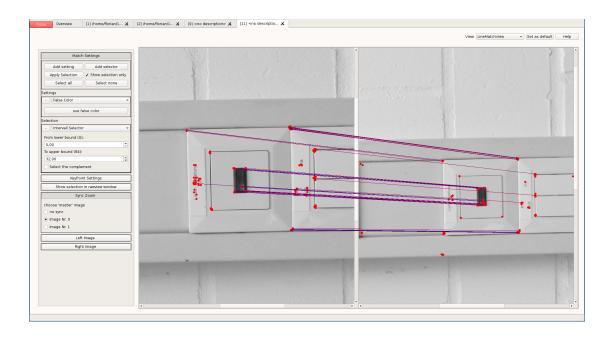
3.8 Filter

- 1 Bilder \rightarrow 1 Bild
- Nachträgliche Anwendung weiterer Filter



3.9 Matches

- Anzeigen / Filtern von Keypoints / Matches
- Anzeige der Verbindungen von Keypoints



3.10 Matches

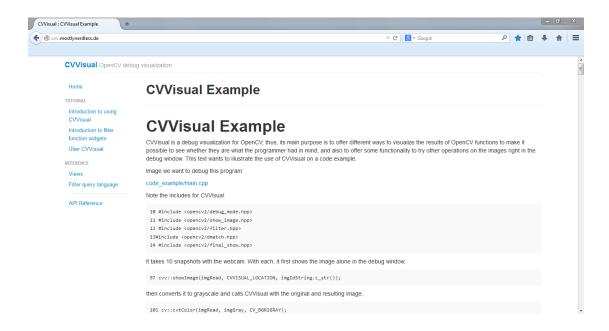
- Anzeigen / Filtern von Keypoints / Matches
- Anzeige der Translation von Keypoints



4 GUI-Demo

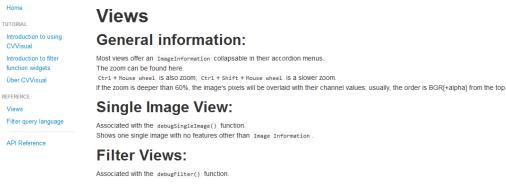
5 Dokumentation

5.1 Tutorials, Beispiele



5.2 Kurzdokumentation

Wird von der Hilfefunktion des Programms benutzt.



DefaultFilterView:

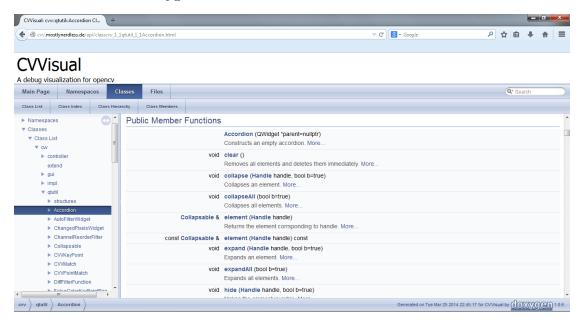
Shows two images with only the basic features of ImageInformation , synchronized zoom and Histogram .

DualFilterView:

Shows the two images given to the CVV/isual function and Result Image inbetween which represents the result of a filter that was applied to the others via the Filter selection collapsable, like a difference image between the two.

5.3 Referenz:

• Mit Hilfe von Doxygen



6 Architektur

6.1 Entwurf

• Trennung in API, Datenhaltung, Visualisierung Altes Entwurfs Bild

6.2 Signals/Slots & Templates

- Qt erlaubt keine Templateklassen mit Signals/Slots
- Signals/Slots in Objekte ausgelagert

6.3 RegisterHelper

- Bietet Funktionalität zum Anmelden neuer Funktionen
- Auswahl erfolgt über eine Combobox
- Beim Anmelden wird ein Auswahl Name angegeben

6.4 AutoFilterWidget

- ist Unterklasse von RegisterHelper
- Erlaubt Auswahl und Anwendung von Filtern
- Gibt Ergebnise der Filter per Signal weiter (z.B. an ein ZoomableImage)

6.5 ZoomableImage

- Eigentständige Umwandlung von cv::Mat in Qt Format
- Signal & Slot für Zoom Events
- Slot zum Bild wechseln
- ZoomableImageOptionPanel zeigt weiter Informationen/Optinen an

6.6 MatchScene

- Enthält 2 ZoomableImages
- Enthält die KeyPoints/Matches als QGraphicsObjects
- Hat Probleme mit der Mausinteraktion von der Matches

6.7 Match/KeyPointSetting

- Keine Auslagerung von Singals/Slots möglich
- Daher parallele Entwicklung von KeyPoint und MatchSetting
- Nur Selektierte KeyPoints/Matches werden angezeigt

6.8 Views

- Visualisierung der unterschiedlichen Aufrufe
- Unterscheiden sich meist in unterschidlichen Nutzen von QT Util Klassen
- Einzige Aufgabe Weiterleitung und Annahme der Selektion (beim Wechsel der Views)

7 API

7.1 Anwender API

- Triviale Benutzung auch in C++98
- Sehr klein und übersichtlich

7.2 Interne API

- Erweiterung über Funktionen in cvv::extend
- Leichtes, zentralisiertes Hinzufügen von Visualisierungen, Filtern, Views,...

8 Ausblick

8.1 Rezeption

Projekt schien von der OpenCV-Community wohlwollend aufgenommen zu werden



8.2 Rezeption

Nach aktuellem Stand aber aufgrund C++11 und Qt5 keine Aufnahme ins Haupt-Repo



snosov1 commented on 19. Apr.

Sorry for delay. I've looked through it right away, and they're a couple of issues. Mainly, we don't plan to enable C++11 for builds of this repository, since the support is not yet ubiquitous. Also, the usage of Qt5 is rather limiting.

This makes it a great tool for development and research on Desktops with latest sw, but is unusable on other platforms.

My thinking is that in its current form it doesn't belong to the mainstream repo because of these dependencies. But, I think, it can be merged to the contrib repo after a few minor fixes.

Let's also ask @kirill-kornyakov on that.

8.3 Links

- Github: https://github.com/CVVisualPSETeam/CVVisual
- Dokumentation: https://cvv.mostlynerdless.de/
- Doxygen: https://cvv.mostlynerdless.de/api/