

Alleinstehende Funktionen:

- std::optional<Point> absolute2relativePoint(rect, Point)
- std::optional<Point> relative2absolutePoint(rect, Point)
- Rect surroundingRectangle(vec<point>-, int deltaTop=0, int deltaBottom=0, int deltaLeft=0, int deltaRight=0)
- levensteinDistance

Klassen die es schon gibt (brauchen nicht neu erfunden werden....)

