

# API-Demo

Florian

18. November 2014

## 1 Anwender API

- Funktionalität:
  - `debugDMatch(img1, keys1, img2, keys2, matches, ...)`
  - `debugFilter(orig, result, ...)`
  - `showImage(img, ...)`
- Meta/Boilerplate:
  - `finalShow()`
  - `FinalShowCaller` (RAII)
  - `CVVISUAL_LOCATION`
  - `setDebugFlag(bool)`
- Reinen Anwendern reicht das für alles!

## 2 Interne API

### 2.1 Allgemein

- Const-korrekt
- keine bekannten Leaks (Qt leakt immer -> Valgrind nutzlos)
- Relativ oft: `std::unique_ptr` statt besitzenden, blanken Pointern

### 2.2 `cvv::extend`

- `addCallType`: registriert eine Funktion die einen Tab zurück geben muss
- `addFilterView` und `addMatchView`: neue Visualisierungen für Filter und Matches
- `registerFilter`: Neue Filter für das `FilterSelectorWidget`

## 2.3 cvv::util

- **Reference:** Referenzen die ändern können, worauf sie zeigen; nicht besitzend
- **ObserverPtr:** Wie **Reference**, kann aber null sein
- **make\_unique** und **makeRef**
- häufig benötigte Includes in **util.hpp**

## 2.4 Flexible Liniendicken

- „Problem“ zeigen
- Neuen Code zeigen
- Einfügen und in **init.cpp** registrieren
- „Lösung“ zeigen