CVVisual

Ein Debug-Framework für OpenCV

Andreas Clara Erich Florian Johannes Nikolai Raphael

20. Juni 2014

Gliederung

- Einführung in OpenCV
- Motivation
- Anwenderfeatures
- Gui-Demo
- Dokumentation
- Architektur
- API
- Ausblick

Einführung in OpenCV

Überblick

- Bildverarbeitung
- weite Verbreitung
- Matrizen als Grundlage
- Filter + Matches (und vieles mehr!)

Matrizen

- Bild = mehrdimensionale Matrix
- 3. Dimension = Channel

Filter

- 2D-Bilder
- Berechnung auf Umgebung jedes Pixels
- Bsp: dilate, erode, Sobel

Matches

- FeatureDetector → Keypoints = charakteristische Punkte
- Match = Paar aus Keypoints

Motivation

Debuggen von OpenCV

Systematisches Debugging statt "Random Code"

Ziele

• Visualisierung von Matritzen, Filtereffekten und Matches

Anwenderfeatures

Verwendung

Übersicht über alle Aufrufe

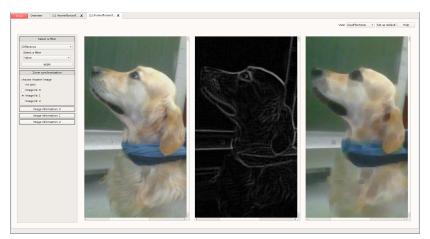
Filterbar

Sortierbar

Gruppierbar

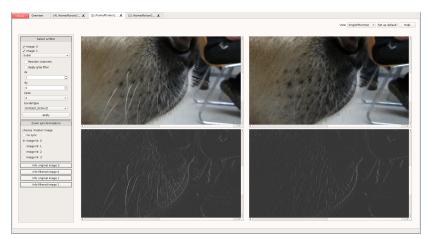
Filter

- 2 Bilder \rightarrow 1 Bild
- Differenzbilder, Overlay, geänderte Pixel für Filter



Filter

- 1 Bilder \rightarrow 1 Bild
- Nachträgliche Anwendung weiterer Filter



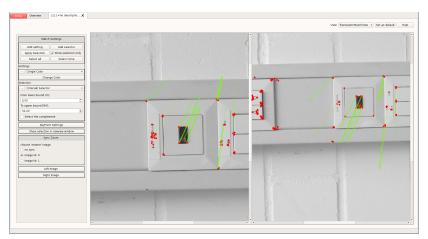
Matches

- Anzeigen / Filtern von Keypoints / Matches
- Anzeige der Verbindungen von Keypoints



Matches

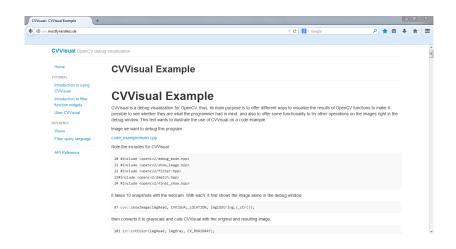
- Anzeigen / Filtern von Keypoints / Matches
- Anzeige der Translation von Keypoints



GUI-Demo

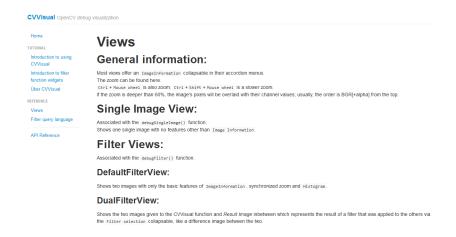
Dokumentation

Tutorials, Beispiele



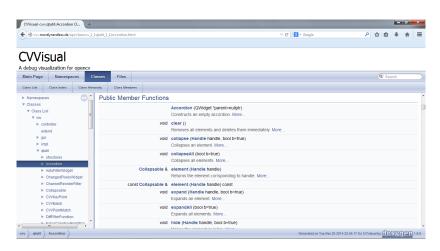
Kurzdokumentation

Wird von der Hilfefunktion des Programms benutzt.



Referenz:

Mit Hilfe von Doxygen



Architektur

Entwurf

• Trennung in API, Datenhaltung, Visualisierung

Signals/Slots & Templates

- Qt erlaubt keine Templateklassen mit Signals/Slots
- Signals/Slots in Objekte ausgelagert

RegisterHelper

- Bietet Funktionalität zum Anmelden neuer Funktionen
- Auswahl erfolgt über eine Combobox
- Beim Anmelden wird ein Auswahl Name angegeben

AutoFilterWidget

- ist Unterklasse von RegisterHelper
- Erlaubt Auswahl und Anwendung von Filtern
- Gibt Ergebnise der Filter per Signal weiter (z.B. an ein Zoomablelmage)

ZoomableImage

- Eigentständige Umwandlung von cv::Mat in Qt Format
- Signal & Slot f
 ür Zoom Events
- Slot zum Bild wechseln
- ZoomableImageOptionPanel zeigt weiter Informationen/Optinen an

MatchScene

- Enthält 2 ZoomableImages
- Enthält die KeyPoints/Matches als QGraphicsObjects
- Hat Probleme mit der Mausinteraktion von der Matches

Match/KeyPointSetting

- Keine Auslagerung von Singals/Slots möglich
- Daher parallele Entwicklung von KeyPoint und MatchSetting
- Nur Selektierte KeyPoints/Matches werden angezeigt

Views

- Visualisierung der unterschiedlichen Aufrufe
- Unterscheiden sich meist in unterschidlichen Nutzen von QT Util Klassen
- Einzige Aufgabe Weiterleitung und Annahme der Selektion (beim Wechsel der Views)

API

Anwender API

- Triviale Benutzung auch in C++98
- Sehr klein und übersichtlich

Interne API

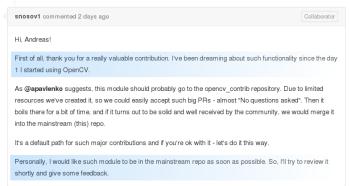
- Erweiterung über Funktionen in cvv::extend
- Leichtes, zentralisiertes Hinzufügen von Visualisierungen, Filtern, Views....

Ausblick

Rezeption

Projekt schien von der OpenCV-Community wohlwollend aufgenommen zu werden





Rezeption

Nach aktuellem Stand aber aufgrund C++11 und Qt5 keine Aufnahme ins Haupt-Repo



snosov1 commented on 19. Apr.

Sorry for delay. I've looked through it right away, and they're a couple of issues. Mainly, we don't plan to enable C++11 for builds of this repository, since the support is not yet ubiquitous. Also, the usage of Qt5 is rather limiting.

This makes it a great tool for development and research on Desktops with latest sw, but is unusable on other platforms.

My thinking is that in its current form it doesn't belong to the mainstream repo because of these dependencies. But, I think, it can be merged to the contrib repo after a few minor fixes.

Let's also ask @kirill-kornyakov on that.

Links

- Github: https://github.com/CVVisualPSETeam/CVVisual
- Dokumentation: https://cvv.mostlynerdless.de/
- Doxygen: https://cvv.mostlynerdless.de/api/