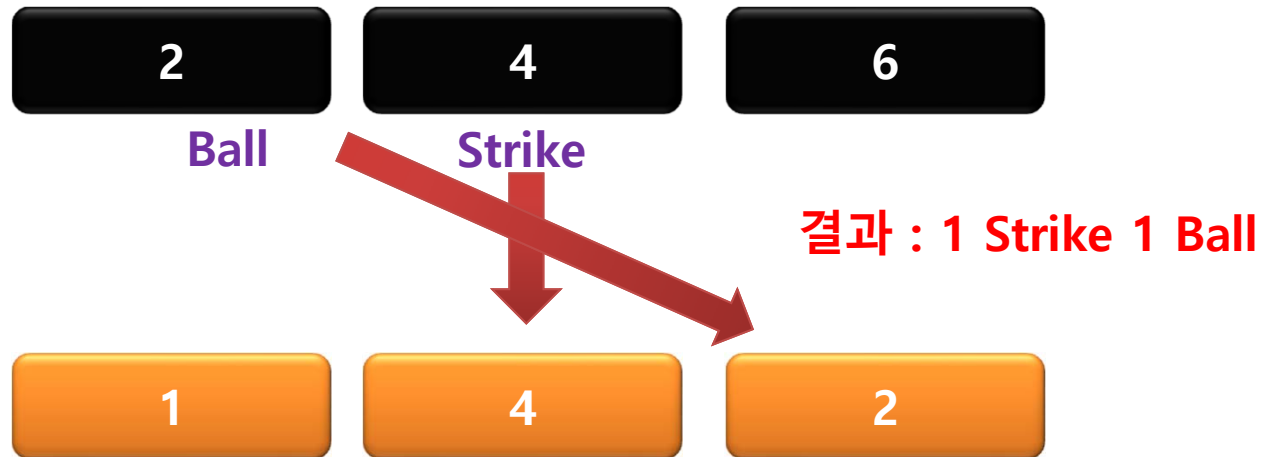


프로그래밍: 야구 게임 만들기

0~9사이의 3개 정수를 random.randint() API를 이용하여 난수로 생성.

- 정수의 범위는 0~9사이
- 중복 값 없이 생성. 예) 2, 2, 6 **X** → 2중복



키보드로부터 3개의 정수를 입력 받아 Strike, Ball, Out 판정

- Strike** : 자릿수 AND "난수 값 == 입력 값" 일 경우
- Ball** : 자릿수는 틀려도 입력 값이 난수 값에 포함 될 경우
- Out** : 일치하는 숫자가 아무것도 없을 경우

판별 결과 예)

Computer



Ball

Strike

Ball

결과 : 1 Strike, 2 Ball

사용자 입력 값



Computer



결과 : Out

사용자 입력 값



- 게임 시작 시 0~9사이 정수 중 중복 값이 없는 난수 3개 생성
- 키보드로부터 0~9사이 정수 3개를 입력 받고 결과 값을 출력 (예외처리 X)
- 아래 경우 게임 Lose
 - 시도 횟수 >= 5
 - Strike out == 2
- 아래 경우 게임 Win
 - 컴퓨터에서 생성 한 난수 값을 자리 순서대로 맞출 경우
- 출력 포맷은 아래와 동일 할 것!!
 - 출력 내용에 시도 횟수 카운트, 아웃 횟수 카운트, Strike Ball 판별 결과, 게임 결과, 정답 포함
 - 아래 실행 결과 참조

실행결과

```
시도횟수: 1
정수 3개를 입력하세요^^^__^
0 5 8
```

```
Out: 아웃 1번
```

```
시도횟수: 2
정수 3개를 입력하세요^^^__^
2 8 9
```

```
1 Strike
```

```
시도횟수: 3
정수 3개를 입력하세요^^^__^
2 6 4
```

```
1 Strike 1 Ball
```

```
시도횟수: 4
정수 3개를 입력하세요^^^__^
2 7 6
```

```
2 Strike
```

```
게임횟수 초과
아까비^^^졌네용..
정답은: 2 5 6 입니다.
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```