1.	下列那一条指令是正确的: <u>c</u> 。				
	A movb \$0xE, (%ebx) B movl %rax, (%rsp)				
	C movq %rax, %rdx D movw (%rax), 4(%rsp)				
2.	下列指令中不会改变条件码寄存器内容的是 <u>d</u> 。				
	A CMP B TEST C ADD D LEA				
3.	1) mov (%eax, %eax, 4), %eax				
	2) lea (%eax, %eax, 4), %eax				
上面指令中的那一条会产生如下结果: %eax = 5 * %eax?(c)					
	A 1)和 2)都不会 B 1) C 2) D 1)和 2)都会				
4.	下列指令中不会改变 PC 寄存器内容的是a。				
Α	ADD B JMP C CALL D RET				
5.	定义结构 struct S1 {char c; int i; char d;} *p;, 其所占用的内存空间为 <u>d</u> 个				
	字节。				
Α	6 B 7 C 9 D 12				

6. 定义联合 typedef union {float f; unsigned u;} bit_float_t; 并执行如下函数 x=float bit2float(unsigned u) { bit_float_t arg; arg.u = u;return arg.f; } 下列陈述正确的是: ___C_。 A x的值和语句(float) u得到的值相等 B x的值和语句(float) u得到的值不相等 C u不等于0时, x的值和语句(float) u得到的值不相等 D 以上说法都不正确 7. 已知 int P[M][N]和 int Q[N][M], 有以下函数: int addfun(int i,int j){ return P[i][j]+Q[j][i]; 对应有汇编代码如下, 请问 M 和 N 分别是多少? addfun: movl %edi, %edx shl \$2,%edx %esi,%edx addl movl %esi,%eax \$2,%eax shll addl %eax,%edi Q(,%rdi,4),%eax movl addl P(,%rdx,4), %eax ret

4,4

8, 已知函数 Sum_fun 的 C 语言代码及其对应的 x86-64 汇编代码框架, 请补齐缺失的汇编代码

```
void Sum fun (int *p)
  {
    int a[4] = \{1, 2, 4, 8\}, i = 0;
    do {
        *p += a[i];
       i = i+1;
    \} while(i < 4)
  }
           $0x10, %rsp
    subq
           $0x08, 12(%rsp)
    movl
     movl $4, 8(%rsp)
                           #
                 4(%rsp)
    movl
           $2,
    movl
           $1,
                 (%rsp)
           $0,
                 %eax
    movl
                 %ecx
    movl
           $0,
.L1
    movslq %eax, %rax
    addl (%rsp,%rax, 4), %ecx
                                     #
    addq $1, %rax
                                  #
     cmpq $4, %rax
                                     #____
    jΙ
           .L1
           %ecx, (%rdi)
    addl
    addq $0x10, %rsp
                                        #
    ret
```

9, 考虑如下一个C函数和对应的x86-64汇编代码。**C**代码若有缺失,请在下划线处补全,并且填写下面的跳转表。

```
int s_f (int a, int b)
                                     40045c < s_f >:
   switch(a)
                                     40045c: lea
                                                   -0xd2(%rdi), %eax
   {
                                     400462: cmp
                                                   $0x9, %eax
       case 210:
                                     400465: ja
                                                   40048a < s_f +0x2e >
              b *= 13;
                                     400467: mov
                                                   %eax, %eax
                                                   *0x400590(, %rax, 8)
                                     400469: jmpq
                break
                                     400470: lea
                                                   (%rsi,%rsi,2),%eax
       case 213:
                                     400473: lea
                                                   (%rsi,%rax,4),%eax
              b = 18243;
                                     400476: retq
                                     400477: mov
                                                   $0x4743, %esi
                                     40047c: mov
                                                   %esi, %eax
       case 214:
                                                   %esi, %eax
                                     40047e: imul
              b *= b;
                                     400481: retq
                break
                                     400482: mov
                                                   %esi, %eax
       case 216:
                                     400484: sub
                                                   %edi, %eax
       case 218:
                                     400486: retq
              b = a;
                                     400487: add
                                                   $0xd, %esi
                                     40048a: lea
                                                   -0x9(%rsi), %eax
                break
                                     40048d: retq
       case 219:
              b += 13:
                                         提示:
                                             0xd2 = 210
       default:
                                             0x4743 = 18243
              b = 9;
   return b;
}
```

跳转表:

0x400590: ₋	<u>0x400470</u>	0x400598:	<u>0x40048a_</u> _	
0x4005a0:	0x40048a	0x4005a8:	0x400477_	
0x4005b0:	0x40047c	0x4005b8:	0x40048a	
0x4005c0: _	0x400482	0x4005c8:	0x40048a_	
0x4005d0:	0x400482	0x4005d8:	0x400487	
_				