

期末大作业要求&评判标准

期末大作业要求

- 目标

- 利用游戏引擎设计电脑端独立小游戏，可选游戏引擎为Cocos2d-x、Unity或Unreal。

- 题型

- A. 自由设计（命题）
- B. 自由设计（无命题）

- Cocos2d-x: 两种题型任选其一
- Unity / Unreal: 只能选A

期末大作业要求

- 小组人数

- 1-4人

- 可以选择独立开发游戏，也可以选择与同学组队

- 不接受跨选课班级组队

- 组合加权系数

题目类型	小组人数			
	3	2	4	1
A	1.05	1	0.95	0.9

期末大作业要求

- 题目要求

- A. 自由设计（命题）

- 游戏类型不限
 - 游戏主题：关注弱势群体（如：残疾人、老年人、幼童、校园霸凌受害者等）

- B. 自由设计（无命题）

- 不限定游戏类型和主题

期末大作业要求

• 注意事项

- 本次课程设计包含较多可自由实现的内容，各组应**独立完成**，如发现**抄袭**现象，**零分**处理
- 现场考核分**3**次进行，第**1**次：各组需准备**游戏策划PPT**，在课堂展示**游戏策划案和游戏原型**；第**2**次：各组需展示**游戏录屏视频和游戏成品**；第**3**次：各组需**现场实操游戏和接受现场测评**
- 所有文件分**2**次提交，第**1**次现场考核**前**提交游戏策划文档、游戏策划PPT；第**3**次现场考核**后**提交游戏源码、游戏可执行文件、游戏录屏视频、游戏设计文档。
- 请各组长将各类文件放入对应名称的**子**文件夹，并以“**第×组期末大作业_第×次_游戏名称**”命名**总**文件夹，**压缩后**按时上传至BB系统，过期不候。

期末大作业评分标准

- 游戏策划PPT和游戏原型质量

序号	评分点	分值
1	内容完整性	30
2	逻辑清晰度	20
3	演讲者表现	20
4	PPT美观度	10
5	游戏原型与游戏策划的一致性	10
6	游戏原型可玩性	10
合计		100

期末大作业评分标准

- 游戏成品和实机演示质量

序号	评分点	分值
1	游戏创意 对创意和新颖程度进行评估，考量游戏是否有独特的玩法、创意元素或故事情节	20
2	游戏趣味性 核心玩法是否有趣、吸引人，游戏的难度设置是否合理，能否让玩家在游戏中找到挑战与乐趣的平衡点	20
3	游戏画面美观度 评估游戏的动画、场景、角色设计、色彩搭配等，画面的精美程度、视觉效果以及与游戏主题的契合程度	20
4	游戏音效 考量音效与背景音乐的配合程度，声音效果是否清晰、悦耳	10
5	游戏平衡性 考察游戏在角色、道具、关卡等方面的平衡性，是否能让不同水平的玩家都能找到合适的挑战与乐趣	10
6	游戏可玩性 考量游戏的时长、可玩内容、扩展性等，是否具有较高的耐玩性和吸引力，能够吸引玩家持续游玩	10
7	综合表现	10
合计		100

期末大作业评分标准

- 游戏策划/设计文档质量

序号	评分点	分值
1	内容完整性	40
2	逻辑清晰性	30
3	语言准确度	20
4	格式规范性	10
合计		100

期末大作业评分标准

• 注意事项

- 任课教师对小组每位成员的期末大作业成绩进行评定时，会根据组合加权系数和小组内各组员贡献大小，在期末大作业小组初始成绩的基础上进行调整
- 游戏设计文档中，应明确阐述每位组员的分工情况
- 例如：组员分别负责代码编写、代码测试、界面设计、角色设计、规则设计、反馈机制、PPT演讲、文档撰写等哪些模块
- 请提供每位成员贡献大小（%百分比%），供任课教师评分时参考

期末大作业评分标准

- 成绩计算公式

- 期末大作业小组初始成绩

- = 游戏策划文档 × 10% + 游戏策划演讲和游戏原型 × 20% + 游戏成品和实机演示 × 60% + 游戏设计文档 × 10%

- 期末大作业小组加权成绩

- = 期末大作业小组初始成绩 × 组合加权系数

- 期末大作业个人成绩 = 期末大作业小组加权成绩

- + 期末大作业小组加权成绩 × (个人贡献率 - 100% / 小组人数)

期末大作业奖项

- 与成绩无关，与荣誉有关

- 第17周现场考核时，每位同学均可对其他小组的游戏作品投票
- 分别设立“最佳陈述奖”、“最具创意奖”、“最有趣味奖”、“最美画面奖”四个单项奖
- 以及设立“最佳游戏奖”一项综合奖
- 根据现场投票结果选出获奖者



请速速组队！！！（截止日期：5月底）

【腾讯文档】

[（周一下午）202302《计算机游戏开发》期末题型选择&分组信息 \(qq.com\)](#)



(周一下午) 20230...

扫一扫二维码打开或分享给好友



- 腾讯文档 -

可多人实时在线编辑，权限安全可控

请速速组队！！！（截止日期：5月底）

【腾讯文档】

(周二上午) 202302 《计算机游戏开发》期末题型选择&分组信息 (qq.com)



(周二上午) 20230...

扫一扫二维码打开或分享给好友



- 腾讯文档 -

可多人实时在线编辑，权限安全可控

请速速组队！！！（截止日期：5月底）

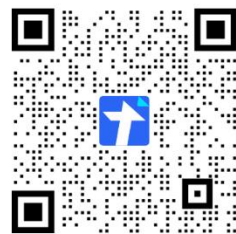
【腾讯文档】

(周二下午) 202302《计算机游戏开发》期末题型选择&分组信息 (qq.com)



(周二下午) 20230...

扫一扫二维码打开或分享给好友



- 腾讯文档 -

可多人实时在线编辑，权限安全可控