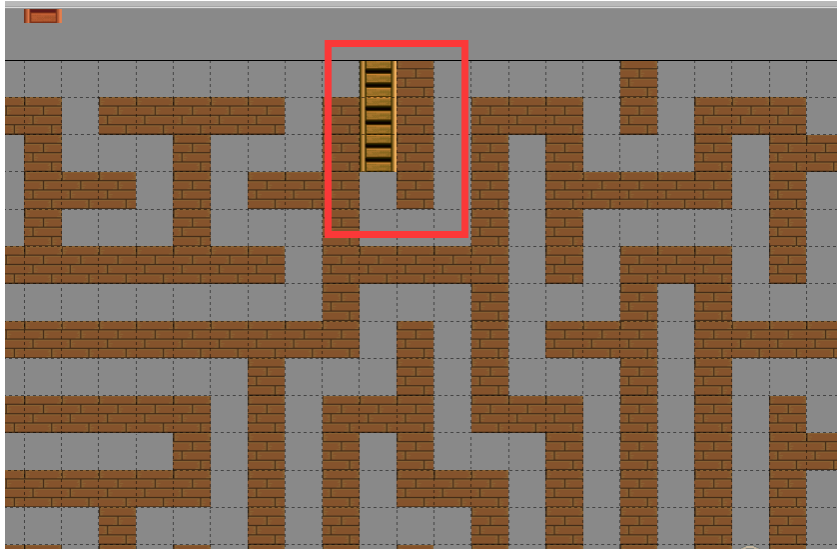


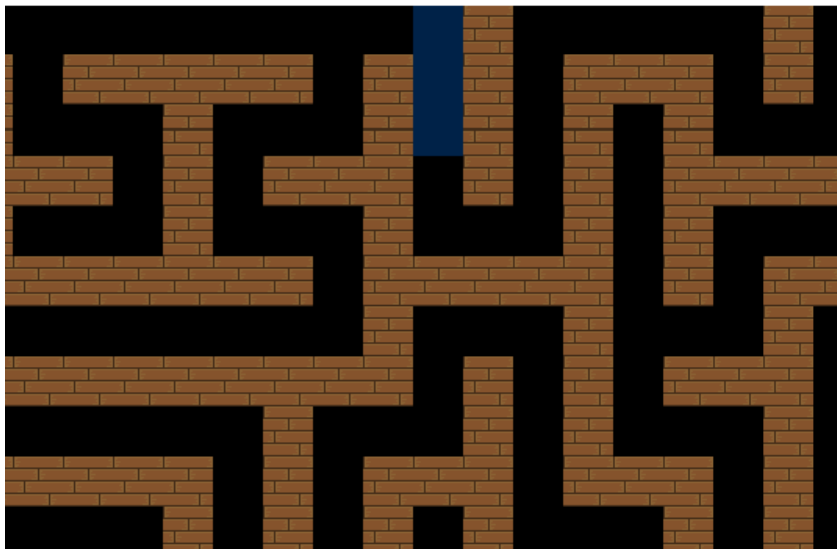
## 《计算机游戏开发》实验 5 常见问题

### 问题 1

在 tiledmap 里画楼梯：



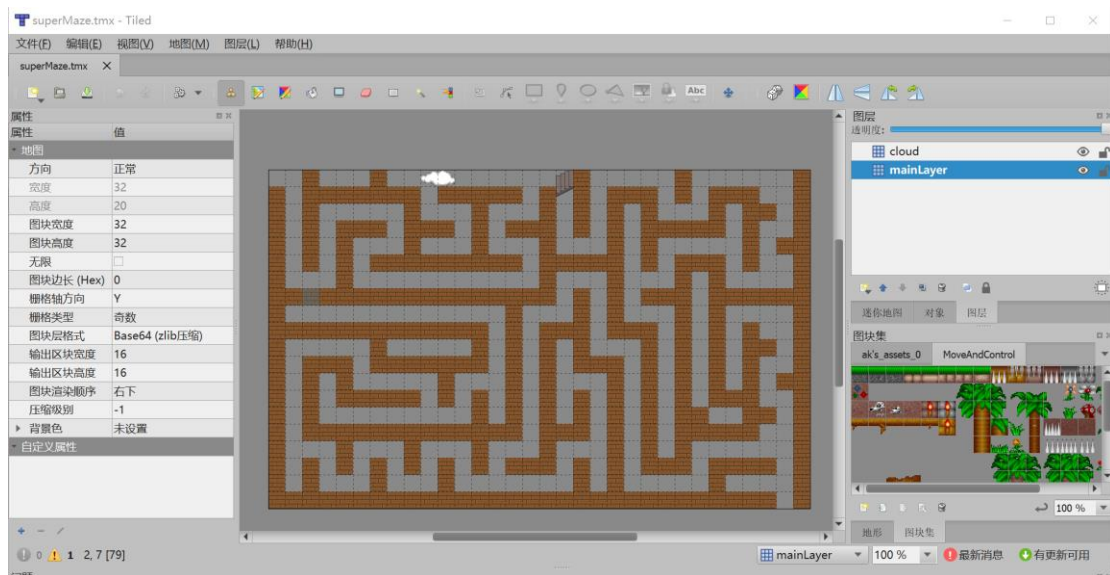
在 cocos 里运行无法显示（出现蓝色瓦片）：



解决方案：

出现以上现象，应该是新添加的“楼梯”与原始“砖墙”来自不同的图块集。

以下图为例，若新增添的“楼梯”来自原始图块集 ak's\_assets\_0，则 cocos 运行时不会出现以上现象；若新添加的“白云”来自新的 MoveAndControl 图块集，同时没有将这些新资源 copy 进当前项目 Resources 文件夹，就会出现以上现象。



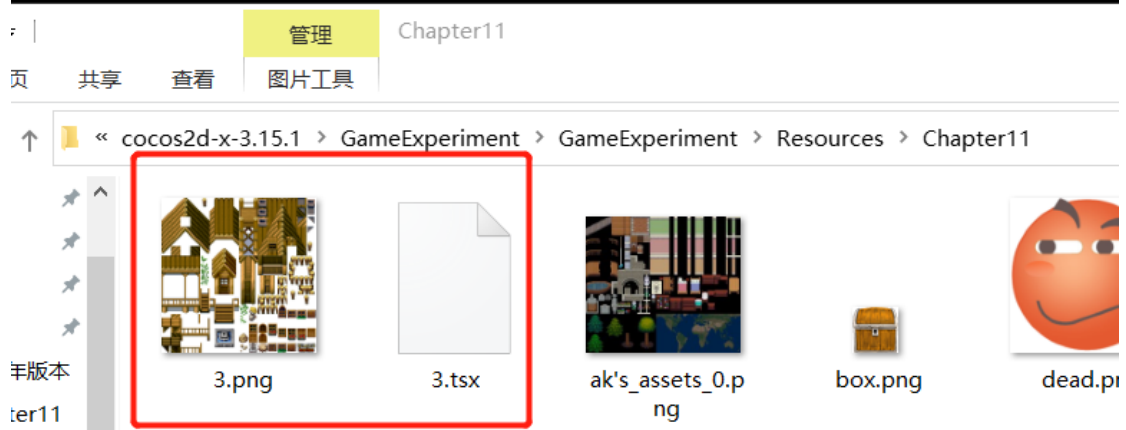
注意事项：

- (1) 将所有需要用到的资源 copy 进项目 Resources 文件夹相应目录；

object > Game > Resources > Chapter11

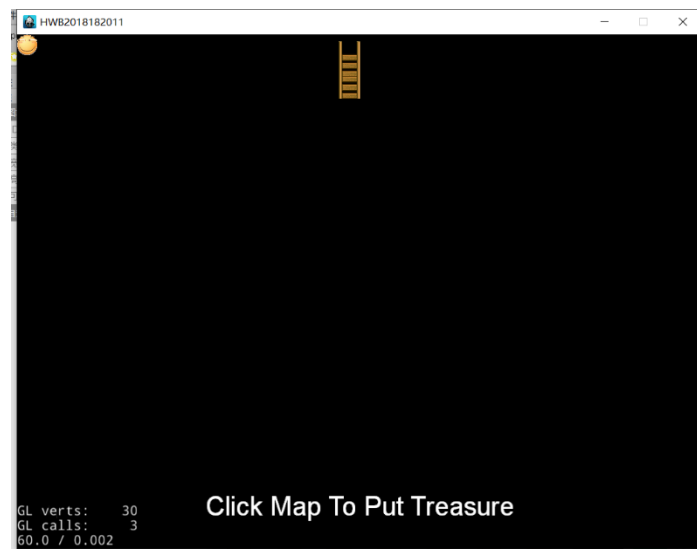


示例 1

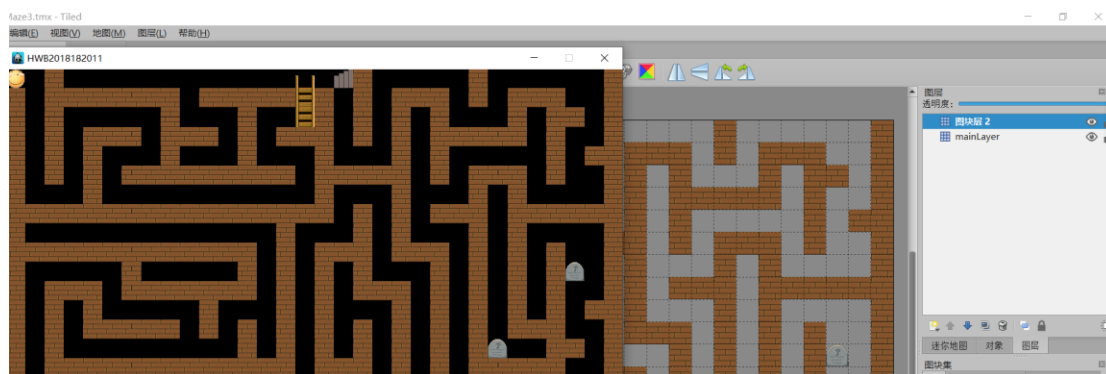


示例 2

- (2) 如果选用不同图块集的资源，需要新建图层保存新图块集的资源，否则会出现下图的现象，即：Cocos 只显示新图块集中的地图。



错误示例



正确示例