

# 计算机伦理 5-8章小测资料

---

## 5. 信息技术带来的社会影响

### 5.1 信息技术与国家现代化 p77

#### 5.1.1 信息化的定义

信息化的定义 p77 上

信息化的基本特征 p78 下

#### 5.1.2 信息化在国家发展中的作用

阿尔温·托夫勒的"3次浪潮" p78 中

熊彼特的"连续产业革命" p78 下

#### 5.1.3 信息技术与可持续发展

科姆斯考尔网络 p79 中

因特网导致社会扁平化 p79 中

---

### 5.2 因特网的使用对社会的影响 p79

因特网的定义和影响 p79 下

#### 5.2.1 因特网的成长

Internet、互联网、因特网的定义 p80 中上

#### 5.2.2 因特网的用途

#### 5.2.3 因特网与社会问题

网络空间的定义 p83 下

巴洛对网络空间的看法 p83 下

对网络社会的认识的两种观点 p83 下

网络沉溺 p84 中上

数字鸿沟的定义 p84 中下

美国国家远程通信和信息管理局(NTIA)对数字鸿沟的定义 p84 中下

数字鸿沟的影响 p85 上

中国的四大差别 p85 中下

"赶超理论" p85 中下

数字鸿沟的分类和解决办法 p85 中下

## 5.2.4 因特网与文化

卡斯台尔对文化的定义 p85 下

真实虚拟文化 p85 下

网络文化的起源 p86 中上

网络文化的定义 p86 中

尼古拉斯·尼格洛庞帝提出文化数字化概念 p86中下

网络文化的形式 p86 下

国内最早的计算机职业守则 p87 上

伦理规范的构成形式 p87 上

柏留尔对计算机伦理规范形式的总结 p87 上

国与国相比, 网络文化的发展的表现 p87 下

网络文化中的责任原则 p88 中

网络文化中的积极和消极点 p88 中

网络守法教育 p89 中

---

## 5.3 全球化问题

### 5.3.1 全球化定义

全球化的定义 p90 中上

全球信息共享、全民原则 p90 中上

### 5.3.2 全球化带来的影响

全球化的冲击 p90 中下

全球化的正面影响 p90 下

### 5.3.3 公民的信息意识与信息权利

信息意识的定义 p91 中

信息权利的定义 p91 中

社会信息化带来的信息权利问题 p91 中下

---

## 6. 软件品质、IT的风险及管理

### 6.1 基本术语

计算机系统的安全 p93 下

基于计算机系统的风险 p93 下

信息系统风险管理的定义 p93 下

计算机系统的可靠性 p94 中上

用计算机4层次结构模型分析计算机系统的可靠性 p94 中

计算机系统的主要功能 p94 中下

电子文件的起源 p94 中下

电子文件的定义 p94 下

完整性、文件的完整性的含义 p95 上

局域网高风险的原因 p95 中

数字资源的长久保存 p96 上

信息保护技术的目的 p96 中上

信息保护技术的分类 p96 中上

内存保护的目 p96 中

外存保护的实质 p96 中

防火的定义 p96 中

防火的分类 p96 中

---

## 6.2 复杂的软件

### 6.2.1 软件复杂性的概念

软件的定义 p97 上

计算机软件的定义 p97 上

软件产品的定义 p97 上

软件复杂性的定义 p97 上

软件复杂性的主要体现 p97 中上

软件度量的4个参数 p97 下

程序复杂性度量的定义 p98 上

麦吉尔对程序复杂性的描述 p98 上

软件复杂性的度量满足的假设 p98 中上

### 6.2.2 软件复杂性的产生与后果

软件复杂性的产生原因 p98 中下

布鲁克斯对软件工程的"陷阱"的观点 p98 下

布鲁克斯在《没有银弹》中的预言 p99 上

软件复杂性的危害 p99 中下

### 6.2.3 大型软件开发的过程

大型软件开发的定义 p99 下

软件开发的阶段 p100 上

软件可靠性的定义 p100 下

软件可靠性的影响因素 p100 下

基于可靠性技术的软件设计开发技术 p101 上

硬件容错技术的定义 p101 上

容错思想的核心 p101 中

软件避错排错的关键和主要技术途径 p101 中

可测性的定义 p101 中下

软件可靠性的技术 p101 下

可测性设计的定义 p101 下

可测性设计技术的核心思想 p102 中上

大型软件的开发方法(面向对象、软件净室开发、结构化程序设计) p102 中

#### 6.2.4 软件测试及其局限性

软件测试的定义 p105 下

软件测试的两类方法 p106 上、中上

比尔·海泽尔对软件测试的定义 p106 上

格莱恩福特·梅尔斯提出的服务于软件测试目标的3个规律 p106 上

罗恩·帕顿对软件测试的定义 p106 中

IEEE对软件测试的定义 p106 中

软件测试的5个局限 p106-108

第一、第二类软件测试方法的优点 p106 中下

程序验证的基本思想 p107 上

程序验证的3个方向 p107 上

程序分析技术 p107 中上

穆萨和艾柯尔曼提出的基于统计学的完成标准 p108 上

---

### 6.3 IT风险分析和控制方法

#### 6.3.1 IT风险和可信计算的概念

风险的特点 p109 上

信息系统的安全隐患表 p109 中

社会工程攻击的介绍 p109 中下

客观因素导致的概率性事故 p109 下

IT风险的分类 p109 下

可信计算的定义 p110 中下

可信系统的定义 p110 中下

可信计算平台对信任的分级 p110 下

值得信任、选择信任的定义 p110 下

### 6.3.2 IT风险的管理过程

IT风险管理框架的组成 p111 上

IT风险管理过程 p111 中上

### 6.3.3 信息系统风险评估

信息系统风险评估的定义 p111 下

评估方法的分类 p112 上

### 6.3.4 项目管理

项目管理的分级 p112 下

9大领域和5大过程 p112 下

项目管理完成的工作 p113 上

IT监理的定义 p113 中

隆·韦伯对信息系统审计的定义 p113 下

信息系统审计的目的 p113 下

信息系统审计的关注点 p113 下

信息工程监理和信息系统审计的区别和联系 p114 上

---

## 6.4 IT使用者的风险意识

### 6.4.1 IT使用者的风险意识的概念

风险意识的定义 p114 中下

IT使用者的风险意识的定义 p114 中下

认识计算机系统的风险性 p114 下

### 6.4.2 对风险认识的程度

里奇·阿波斯多利克和刘鹏对IT使用者的风险意识的观点 p114 下

IT人士最大的安全忧虑 p115 上

约翰·维勒特尔认为各种组织正就安全技术和培训增加经费支出 p115 中

### 6.4.3 风险意识的培养

概念运动的需求 p115 下

人类文化的核心 p115 下

概念能力的定义 p116 上

冯必扬 p116 上

密码 p116 中

无线接入点 p116 中下

不安装未授权的软件, 不接触不好的网站 p116 下

电子邮件 p117 中上

数据库的滥用的分类 p117 中下

无意滥用、恶意滥用的定义 p117 中下

入侵的定义 p117 下

入侵检测的分类 p117 下

滥用检测、异常检测的定义和特点 p117 下

---

## 6.5 IT设计者的风险意识

### 6.5.1 何谓IT设计者的风险意识

比尔·盖茨 p118 下

克雷格·莫迪 p119 上

《美国计算机协会伦理与职业行为规范》中对计算机专业人员应负的责任的规定 p119 中上

### 6.5.2 告知IT使用者一个真实的计算机系统

可计算理论或递归函数论 p119 下

理论计算机科学的核心问题 p119 下

计算机系统的两种模拟 p120 下

系统模拟的分类 p120 下

贾瑞恩·拉尼尔 p121 上

很多伦理道德问题都归咎于计算机的不可靠的原因 p121 中下

福雷斯特 p121 下

### 6.5.3 IT灾难的警示

汤姆·福雷斯特和佩里·莫里森提出的"泰坦尼克效应" p123 中下

雷格·莫迪 p123 中下

---

## 7. 信息技术与知识产权

### 7.1 知识产权基础

#### 7.1.1 知识产权的基本知识

知识产权的定义 p128 下

版权、工业产权的定义 p128 下

知识产权的实质 p129 上

### 7.1.2 知识产权的起源

知识产权的起源 p130 中下

创作作品的形式 p131 上

尊重知识产权体现的核心价值观 p131 中下

法律和道德的区别 p131 中下

## 7.2 版权、专利、商标和商业密码

知识产权保护的范围 p131 下

### 7.2.1 知识产权的范围

知识产权的范围 p132 中上

版权的定义 p132 中

著作权 p132 中下

受版权保护的作品种类 p132 中下

版税的定义 p133 中上

专利的定义 p134 上

专利权的定义 p134 中上

专利权的时间性和地域性 p134 中

专利的定义 p134 中下

专利权与专利保护的定义 p134 中下

商标的定义 p134 下

商业秘密的定义和组成 p135 上

商业秘密的法律特征 p135 上

知识产权的特征 p135 中

### 7.2.2 国内外有关知识产权立法及保护特点

## 7.3 软件盗版问题与开放源代码运动

### 7.3.1 软件盗版问题

软件盗版问题的定义 p138 上

### 7.3.2 开放源代码运动

开放源代码运动的精神理念 p140 上

传统的软件保护模式 p140 中上

理查德·斯托曼提出的开放源代码运动的软件保护模式 p140 中上

开放源代码运动的优点 p140 中上

李纳斯·托瓦兹 p140 中

## 7.4 网络知识产权

### 7.4.1 网络知识产权的特点

一般知识产权的特点 p141 中上

网络知识产权与一般知识产权的不同 p141 中上

知识产权的定义 p141 中上

知识产权的专有性的定义 p142 上

### 7.4.2 网络知识产权存在的问题

网络知识产权的特征 p142 中上

### 7.4.3 网络知识产权的保护

信息的分类 p143 上

---

## 8. 计算机技术与隐私保护

### 8.1 隐私保护的道德和法律基础

#### 8.1.1 什么是隐私

隐私权的定义 p146 中下

保护隐私权的含义 p145 中下

隐私权的3个特征 p145 下

#### 8.1.2 公民自由的概念

公民自由的定义 p147 中下

基础的公民自由的组成 p147 下

言论自由的组成 p147 下

言论自由的重要性 p148 中

#### 8.1.3 网络言论自由

网络言论自由的定义 p149 中下

网络言论自由的功能 p149 下

网络言论自由的威胁 p150 上

#### 8.1.4 不同国家对隐私和言论自由的态度

#### 8.1.5 相关的法律政策

限制性规定包含的内容 p151 中

---



## 8.2 数据挖掘与公共数据库的隐私安全

### 8.2.1 数据挖掘

数据挖掘的定义 p152 下

数据挖掘的3部曲 p153 中

数据挖掘的分类 p153 中

### 8.2.2 公共数据库

公共数据库的定义 p154 上

---

## 8.3 隐私保护的技术策略和伦理规范

### 8.3.1 网络隐私权保护

保护隐私权的重要性 p155 中

网络隐私权的内涵 p155 下

行业自律模式的定义和目的 p156 上

### 8.3.2 技术保护模式

打星数据库常用的安全技术措施 p158 上

### 8.3.3 网站隐私图标与系统隐私报告

### 8.3.4 隐私保护的伦理规范

---

---