

# 游戏地图的创建

- 本周作业内容：
  - ✓ 下载Tiled Map Editor并安装
  - ✓ 利用提供的“地图素材”（或自行搜索、下载）绘制二维游戏背景地图
  - ✓ 地图大小不限，要求在背景中出现自己的学号
  - ✓ 用生成的PNG图片替换“Hello World”项目中的LOGO图片，并显示在窗口上方居中的位置
  - ✓ 用自己的学号替换“Hello World”，并显示在窗口下方靠右的位置
    - ✓ 提示：如果图片太大，窗口无法完整显示，应设法修改窗口大小或图片分辨率
  - ✓ 将运行后的窗口截图上传至BB系统