多线程与线程池

类图

InetAddress

URL和URI

URLConnection类

UDP

多线程结合服务器端（发文件，时间服务器，返回字符串）

选择判断getbyname getbyaddress

URL的特点，组成

相对URL绝对URL

URI

了解功能，URL和URI的区别和联系

URLConnection肯定大题，怎么获取数据，获取输入输出流，处理异常，记录清楚。步骤弄清楚，很重要。HTTPconnection涉及的少，在判断题选择题。

注意一些异常的写法，不要忽略。

实现get方法，post方法

头部信息的获取，长度获取

如何获取二进制文件。分清楚用哪些stream。IO是基础

Web缓存类之间的关系，

UDP了解一下，特点速度快，不可靠。如何实现数据的包装，发送接收。大题肯定不会涉及。

Socket 多线程 IO URLconnection结合在一起

时间服务器，数据传输速度，时间差，URLconnection的所有方法都要会，socket、多线程大题。