**深圳大学随堂测试试卷**

学院 专业 姓名 学号 座号

( 密 封 线 内 不 答 题；学院或任课教师可根据需要选择是否密封。 )

……………………………………………………密………………………………………………封………………………………………线……………………………………线………………………………………

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_

…

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 开/闭卷 | 开卷 | A/B卷 | | | A |
| 课程编号 | 1502850001 | 课程名称 | 互联网编程 | 学分 | 2+2 |

命题人(签字) 审题人(签字) 2022 年 6 月 15 日

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题号 | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 | 七 | 八 | 九 | 十 | 基本题总分 | 附加题 |
| 得分 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 评卷人 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

一．单选题（每空3分），共30分。在以下每小题给出的A 、B、C、D四个选项中，只有一个选项正确，请选出正确答案，并将答案填在题中括号内）。

1. 关于缓存及属性相关的描述，不正确的是（ C ）。
2. 如果缓存没超过过期时间，则无需与服务器交互，直接使用
3. Etag首部用于资源改变时唯一的标识符
4. no-cache表示不能缓存
5. Last-modified表示资源最后一次修改的日期
6. 关于socket.setOOBInline的用法描述，不正确的是（ B ）。
7. 在flush方法前，能优先发送数据
8. 只需客户端设置，服务器端不需要设置
9. OOB 是 Out-of-band的缩写，发送具有特殊意义的紧急数据
10. 每次只能发送一个字节数据
11. 关于保护通信相关的描述，不正确的是（ A ）。
12. 实际应用中，使用对称加密传输非对称加密的密钥
13. 对于对称加密，加密方和解密方使用相同的密钥
14. 对于非对称加密，加密方和解密方使用不同的密钥
15. 为了避免中间人攻击，公开密钥放在可信任的第三方认证机构
16. 方法（ C ）用于判断远端服务器是否已经断开连接最合适。
17. isClosed
18. isConnected
19. sendUrgentData
20. isInputStreamShutdown
21. 为了防止客户端不知服务器已经崩溃，客户端可以采用方法（ B ）在空闲时持续检查服务器的响应情况。
22. setTcpNoDelay
23. setKeepAlive
24. setSoTimeout
25. setSoLinger
26. Buffer的flip() 方法的作用是（ A ）。
27. 将限度limit设置为当前位置position，位置position设置为0；
28. 将限度limit设置为capacity，位置position设置为0；
29. 将限度limit设置为0，位置position设置为当前位置position
30. 将限度limit设置为0，位置position设置为capacity；
31. 关于服务器日志的描述，正确的是（ C ）。
32. 日志可有可无
33. 一般不用记录服务器错误
34. 系统上线后，不应输出调试信息
35. 尽可能多的记录信息
36. 关于非阻塞I/O的优缺点描述，不正确的是（ B ）。
37. 能使单线程处理多个连接
38. 性能超过多线程+阻塞IO
39. 适用于很多连接，但每个连接不活跃的情况
40. 非阻塞IO处理连接是异步的
41. 对于安全Socket加密算法SSL\_DH\_anon\_EXPORT\_WITH\_DES40\_CBC\_SHA，DES40表示（ C ）。
42. 密码协商的方法
43. 密钥交换算法
44. 加密算法
45. 校验和
46. 下面函数（ B ）的作用是将 position 与 limit之间的数据复制到buffer的开始位置，并分别将limit –position，capacity赋值给position与limit。
47. reset
48. compact
49. rewind
50. flip

二．判断题 （每小题2分，共10分，请给正确的打“√”，错误的打“×”，并填写题中括号内）。

1. 使用Java.net.Socket可以直接创建一个安全socket对象（ F ）
2. 默认情况下，SocketChannel对象处于阻塞模式（ T ）
3. 在SSL协议中， 当一个通信端无须向对方证实自己的身份，就称它处于客户模式（ T ）
4. UDPSocket和TCPsocket的SO\_REUSEADDR选项作用相同（ F ）
5. 下列两段代码是等价的 （ F ）

//第一段

socket.shutdownInput()

socket.shutdownOutput()

//第二段

socket.close

三．综合题（每小题30分，共60分）

1. 请简述什么是中间人攻击，如何有效解决？
2. 使用Java编程实现web缓存可以加快客户端访问web的相应速度，需要使用系统级缓存。如果在你编程实现的HTTP客户端需具有缓存功能，你该如何去编程实现，需要使用哪些类，需要自定义哪些类，试给出编程实现的例子程序，例子程序可以直接给出源代码及说明，也可只给出详细类图，并指出类图中每一个类的作用。