密碼學(Cryptography)

恩,密碼學

Outline

- 前言(Intro)
- 編碼(Encode)
- 古典密碼學(Classical)
- 雜湊(Hash)
- 流密碼(Stream)
- 對稱式密碼(Symmetric)

前言(Intro)



- ccbeginner
- 之前是打競程的
- 負責雜耍
- 我知道的不多,但密碼學…不用知道太多。 https://www.instalrasecom/andstolls.jol

想學密碼學的原因?

- 喜歡破解密碼
- 喜歡研究數學
- 不喜歡. 但學就對了

不想學密碼學的原因?

- 沒興趣
- 滿滿數學
- 不想寫程式

對了推這個練習資源:

https://cryptohack.org/

課程安排:Crypto 1

- 編碼
- 古典密碼
- 穿插「一」點數學
- 流加密
- 對稱式加密

課程安排: Crypto 2

- 「億」點數學
- HASH
- 非對稱式加密

那我們開始嘍**~**!

Python安裝了嘛

對了先安裝個套件

pip3 install -U PyCryptodome

ASCII

Base64

Json

編碼(Encode)

URL Encode

Unicode

什麼是編碼?

「編碼器(英語:Encoder)是一種將資訊由一種特定格式轉換為其他特定格式的感測器、軟體或是演算法,轉換的目的可能是由於標準化、速度、保密性、保安或是為了壓縮資料。」

——維基百科

簡而言之,編碼的概念是

為了某個 目的

創

造

轉換訊息的方法

必定可逆

舉個栗子

目的:

儲存文字

轉換訊息的方法:

ASCII, Unicode, UTF-8,

GB2312, Big5, Shift-JIS.....

舉個栗子

目的: 方便傳輸 轉換訊息的方法:

Base64, URL Encode,

MessagePack.....

常用文字編碼

ASCII (American Standard Code for Information Interchange):

- 1個byte來表示字母、數字、標點符號和 一些控制字符。
- 最初針對英語發明的。
- Unicode字符集的最初128個字符與 ASCII相同, 這使得ASCII字符在 <u>Unicod</u>e中有相同的編碼。

UTF-8 (Unicode Transformation Format - 8-bit):

- 使用1到4個bytes來表示字符。
- 容納了各國語言。是Unicode的一種實 現。
- ASCII字符使用一個位元組表示,而其 他字符使用更多位元組。ASCII能表示 的,用UTF-8編碼是一樣的結果。

常用數據編碼

HEX (16進制編碼):

- 方便表達二進位數字的方法,使用0~9, 字母 A~F 表達數字

Base64:

- 基於64 個可列印字元來表示二進位資料的表示方法, 常見編碼結果後面有 =,==

關於編碼

種類太多了, 講不完,也沒 必要講完

有需要再查查 那是啥,大都能 查到工具來轉 換

LAB Time. (Complex Encoder,F**k Encoder)

古典密碼學(Classical)

加解密的用途



古典加解密的方法

- 凱薩密碼
 - ROT13
 - 曹操密碼
- 簡易替換密碼
- 維吉尼亞密碼
- 波雷費密碼(Playfair)
- 柵欄密碼(Rail fence)

凱薩密碼(Caesar)

假設密鑰, 也就是偏移量=3, 字母表位移3格

明文字母表: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

密文字母表: DEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZABC

明文:NCKUCTF

密文:QFNXFWI

ROT13

- 明文字母表
 - : ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
- 密文字母表
 - :DEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZABC
- 其實就是凱薩偏移量13

曹操密碼

- 明文字母表
 - : ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
- 密文字母表
 - :ZYXWVUTSRQPONMLKJIHGFEDCBA
- 就是反轉字母表而已

簡易替換密碼(Simple Substitution cipher)

把密文字母表打亂

明文字母表: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

密文字母表:EBDYARUNKMGQPWSOHXLCVFZJTI

明文:NCKUCTF

密文: WDGVDCR

如何破解替換式密碼?

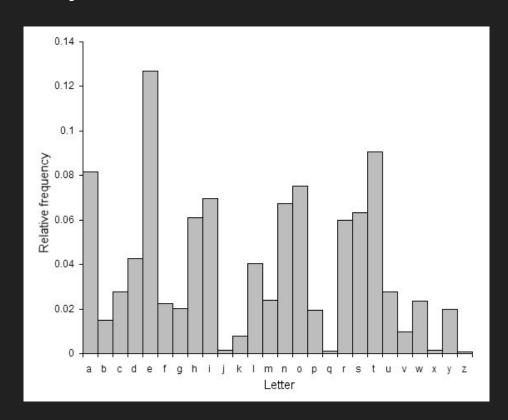
暴力法: 枚舉所有26!種可能性?

頻率分析(Frequency analysis)

一般的文章中, 把每個字母的 頻率抓出來, 長這樣 =>

然後一一對應密文的頻率, 可以大概解出

破解: https://quipqiup.com/



維吉尼亞密碼(Vigenere)

- 多幾個偏移量,輪流用,假設 n=[3,10,16,9,22],對應字母:DKQJW
- 明文:NCKUCTF
- 密文:QMADYWP
- 密碼表:

如何破解維吉尼亞?

頻率分析...好像不太對(偏移量不一樣)

卡希斯基實驗(Kasiski examination)

利用常見的英文單字 (例如 the) 來推算密鑰長度

密鑰: ABCDABCDABCDABCDABCDABCD

明文: CRYPTOISSHORTFORCRYPTOGRAPHY

密文: CSASTPKVSIQUTGQUCSASTPIUAQJB

距離 16 個字母, 可以得知密鑰長度為 16 的因數

把密文看成多次凱薩加密的結果, 最後用頻率分析即可

現成解法: https://www.mygeocachingprofile.com/codebreaker.vigenerecipher.aspx

波雷費密碼(Playfair)

字母兩兩一組,如果

- 同一橫排:取右邊

- 同一直排:取下面

- 都不同排:橫座標對調

明文: NCKUCTF => (NC KU CT FX)

密文:UNNTBUYM

1914 被 Joseph Mauborgne 破解

密碼表:=>

P L A Y F I R E X M B C D G H K N O Q S T U V W Z

柵欄密碼(Rail fence)

把字母排成柵欄的樣子, 然後橫排寫過去

明文: NCKUCTF IS WONDERFUL

N__C_S_D_U_

_C_U_T_I_W_N_E_F_L

__K__F__O__R__

密文: NCSDUCUTIWNEFLKFOR

暴力破解:枚舉柵欄的數量(柵欄數量<=明文長度)

LAB Time. (替換加密、維基尼亞加密)

小白都須知道的「一」點點數學

XOR

邏輯運算的單元, 常常用在密碼學領域

對了, 0=False, 1=True

重要性質:

滿足 交換律 跟 結合律

XOR 是自己的反運算子

運算很快

p	q	$p \oplus q$
True	True	False
True	False	True
False	True	True
False	False	False

MOD 模運算

模運算,就是除以某個數字之後取餘數,在整數域做運算,密碼學很常用。

如果a,b除以m的餘數相同,寫作 a ≡ b (mod m)

MOD 性質:

加、減、乘都跟暴通得四則運算差不多

除法需要取模反元素, python code: pow(a, -1, m)

如果 $a \equiv 0 \pmod{m}$,代表 $a \not\equiv m$ 的倍數

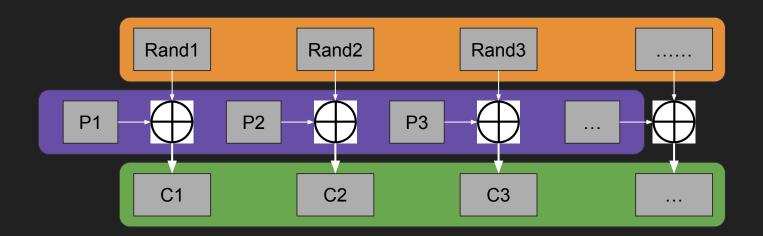
運算較慢

LAB Time. (xor warmup)

流密碼(Stream cipher)

流密碼(Stream cipher)

- 像流水一樣,一次加密一個bit或是一個byte
- 用一個亂數器生成許多數字來加密, 亂數器是重點
- 密鑰通常是亂數器的 seed



流密碼Outline

Outline:

- 偽隨機數 PRNG
- 線性同餘生成器 LCG
- 反饋位移生成器 FSR

偽隨機數 PRNG

- 用計算的方法得出隨機的數字
- 通常有一個 seed(初始值), 跟一 個 **數學函數** 來生成一個數列
- 是密碼學領域常用的

真隨機數

- 利用噪音、放射性衰變之類,難以預 測的東西來產生數字
- 是真正的隨機

偽隨機數

- 知道了seed,基本上就知道整個數列了
- 函數大都具備「有限狀態空間」、當狀態開始重複時、數列開始循環
- 週期:對於所有可能的 seed, 生成的數列循環長度最小的
- 例子:

$$X[n] = 2 * X[n-1] + 5 \mod 23$$

狀態(X[n-1])只可能是0~22, 可知循環長度<=23

$$X[n] = 2 * X[n-1] + 3 * X[n-2] + 5 mod 23$$

狀態(X[n-1], X[n-2])只可能是(0~22, 0~22), 可知循環長度<=23^2=529

偽隨機數可能的問題

在某些情況下,產生的隨機數列的週期會比較小。

連續值之間關聯密切,可用一部分的值,來推算其他部份的值。

輸出序列的值的大小不均匀。

$$N_{j+1} \equiv (A \times N_j + B) \pmod{M}$$

公式很簡單, 就長這樣。

- * 符號 = 意思差不多是等於, mod 是取餘數的意思
- * 就是 = 的左右兩邊都對 M 取餘數時, 等式會成立

如果知道一些連續的X {X0,X1,X2,X3,X4,...}:

可以試著解出參數

先試著解出 M:

 $X1 \equiv A * X0 + B \pmod{M}$

 $X2 \equiv A * X1 + B \pmod{M}$

兩式子相減, 消掉 B:

 $X2-X1 \equiv A * (X1-X0) \pmod{M}$

 $X3-X2 \equiv A * (X2-X1) \pmod{M}$

如果知道一些連續的X {X0,X1,X2,X3,X4,...}:

接著 上面式子乘 (X2-X1), 下面式子乘 (X1-X0), 兩式相減, 消掉 A:

 $(X3-X2) * (X1-X0) - (X2-X1) * (X2-X1) \equiv 0 \pmod{M}$

 $(X4-X3) * (X2-X1) - (X3-X2) * (X3-X2) \equiv 0 \pmod{M}$

. . .

然後我們就有很多個 M 的倍數, 取 gcd (最大公因數)就很容易找到M

```
如果知道一些連續的X {X0,X1,X2,X3,X4,...}:
    找到 M 之後可以找 A 了:
        X2-X1 \equiv A * (X1-X0) \pmod{M}
        => A = (X2-X1) * mod inverse((X1-X0)) (mod M)
    最後找到 B:
       X1 \equiv A * X0 + B \pmod{M}
        B = X1 - A * X0 \pmod{M}
```

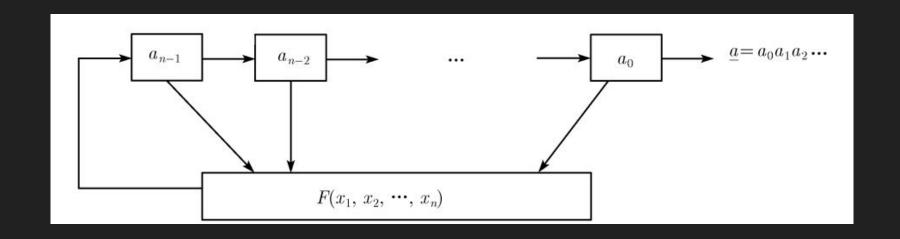
其他常見的方法

- PCG 置換同餘生成器
 - LCG的優化, 更短的 code更出色的表現
- Mersenne twister 梅森旋轉算法
 - 改變加數
 - 週期很長,甚至接近 cpu週期
 - MT19937
- XorShift 非常快的算法
 - v ^= v << a
 - v = v >> b
 - A v= A << C</p>

反饋位移生成器 FSR

包含一個數學函式 F, 初始狀態是前 n 項 {a[0], a[1], ..., a[n-1]}

FSR 是個利用前 n 像去推導下一項的生成器



線性反饋位移生成器 LFSR

就是那個F是線性函數

$$a_{i+n} = \sum\limits_{j=1}^n c_j a_{i+n-j}$$

```
出所有參數
a[n+1] = c[1]a[n] + c[2]a[n-1] + ... + c[n]a[1]
a[n+2] = c[1]a[n+1] + c[2]a[n] + ... + c[n]a[2]
a[n+3] = c[1]a[n+2] + c[2]a[n+1] + ... + c[n]a[3]
...
```

a[2n] = c[1]a[2n-1] + c[2]a[2n-2] + ... + c[n]a[n]

解聯立:)

如果知道其中連續的 2n 項. 可以用高斯消去解

LAB Time.
(EOF-LFSR, EOF-almost baby prng, Easy LCG)

對稱密碼(Symmetric-key algorithm)





對稱式密碼 Outline

Confusion and defusion

演算法:DES, AES

Padding: 0pad, PKCS#5 和 PKCS#7, Bit Padding...

分組模式:ECB, CBC, CTR...

常見攻擊: padding oracle, bit flipping

基本策略(Confusion & Defusion)

Confusion混淆:

混淆 密文 & 密鑰 之間的關係, 使得難以靠密文推測密鑰

例如:SBox

Defusion擴散:

改變一點點**明文**會影響許多部份的**密文**

例如:置換、Shift

Feistel Network

K0~Kn是密鑰, F是Feistel函數, 不須可逆

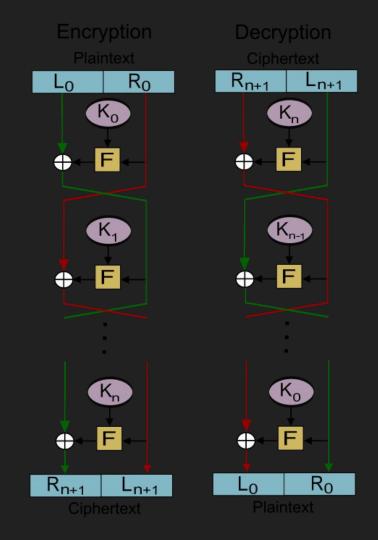
將明文塊拆分為兩個等長的塊, 然後加密

對第 i 輪操作, i=1,2,3,...,n

$$L_{i+1} = R_i$$
 $R_{i+1} = L_i \oplus \operatorname{F}(R_i, K_i).$

簡單好實做

* DES



DES (Data Encryption Standard)

使用 Feistel Network, 總共 16 次迭代

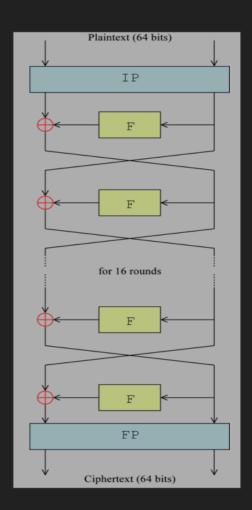
發明者:IBM 1977首次發布

key length: 64bits

block size: 64bits

IP(Initial Permutation), 就是先做一次置換

FP(Final Permutation), 也是IP的反置換



DES (Data Encryption Standard)

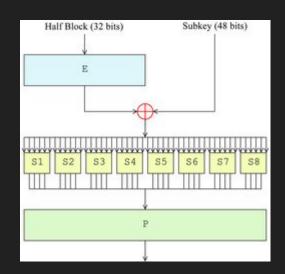
DES使用的F函數:

E(Expansion) 把那半塊括充成48bits

K(Key mixing) 然後跟 Subkey 做 XOR

S(Substitusion) 接著分成 8 個 6bits 大小的塊, 丟進S-box

P(Permutation) 重新排列組合



DES (Data Encryption Standard)

DES每一輪的的密鑰

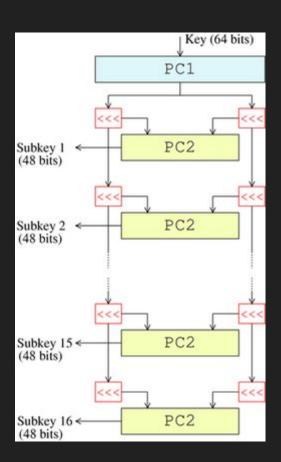
PC(Permutation Choice)

PC1 選出 56 位金鑰, 然後分成兩半各 28 位

每一回合:

先將兩半金鑰左移1~2位

然後 PC2 選出 48 位子金鑰



3DES (Triple Data Encryption Standard)

* DES已能在一天內破解. 所以出現了 3DES

使用3個key

加密過程: Cipher = Enc(Dec(Enc(Plaintext)))

解密過程:Plaintext = Dec(Enc(Dec(Cipher)))

Substitution-Permutation Network

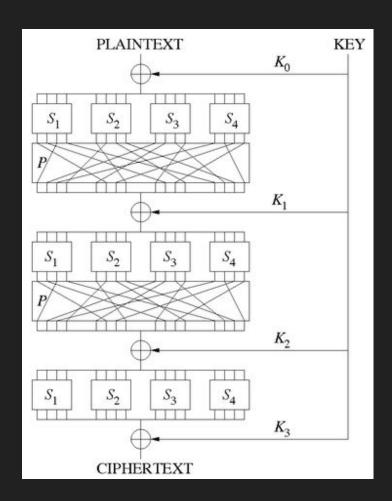
SPN, 也叫SP-Network

S(Subtitusion) 裡面有好多SBox

P(Permutation) 置換

加密一共n輪

* AES, Square, SHARK...



AES

使用 Substitution-Permutation Network, 總共 16 次迭代

發明者: Vincent Rijmen、Joan Daemen

key length: 128, 192, 256bits

block size: 128bits

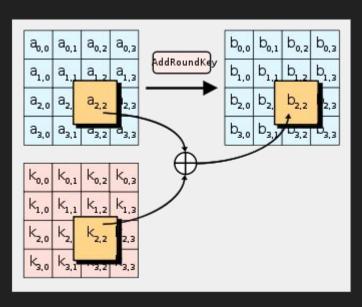
在4x4的矩陣上做運算

步驟: AddRoundKey, SubBytes, ShiftRows, MixColumns

AES

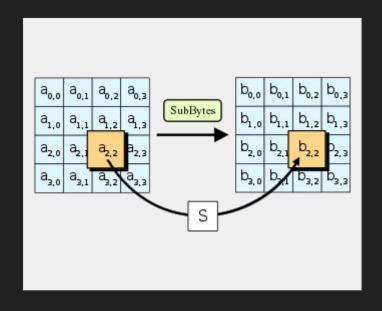
AddRoundKey

先跟 key 做 xor



SubBytes

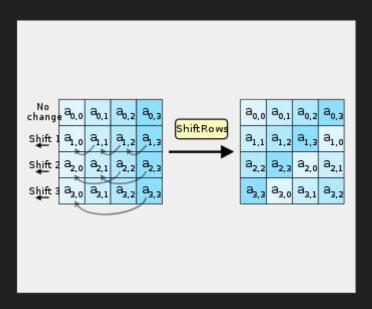
把給一格丟進 SBox



AES

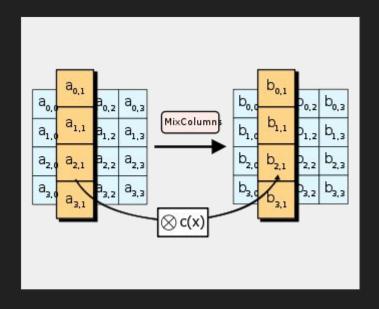
ShiftRows

第n橫排左移n格



MixColumns

多項式乘法



總得來說

過程都很複雜, 解題時通常不需要知道 DES 跟 AES 的詳細算法, 只要會用工具

```
from Crypto.Cipher import AES
from Crypto.Util.Padding import pad, unpad

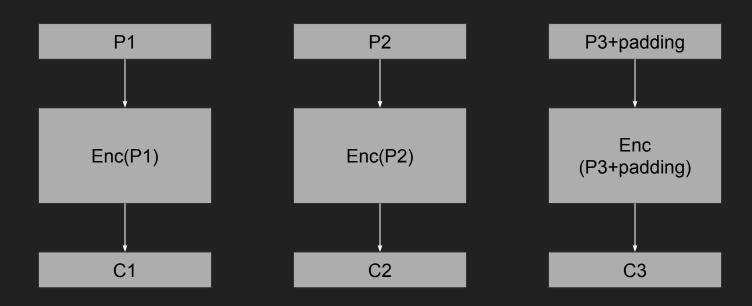
def encrypt_aes(plaintext, key):
    cipher = AES.new(key, AES.MODE_ECB)
    ciphertext = cipher.encrypt(pad(plaintext, AES.block_size))
    return ciphertext

def decrypt_aes(ciphertext, key):
    cipher = AES.new(key, AES.MODE_ECB)
    decrypted = unpad(cipher.decrypt(ciphertext), AES.block_size)
    return decrypted
```

<u>接下來的東西比較重要w</u>

分塊模式(Block mode)

把明文分成許多個等長的 Block 的加密方法



常見Padding方法

Zero padding:全部填 0
00000000
Bit padding:加個 1 然後後面都填 0
80000000
PKCS#5, PKCS#7:全部填padding 長度
04040404 030303

ANSI X9.23:前面填 0, 最後一個byte填 padding 長度
-0000004
-000003

ISO 10126: 前面填nonce, 最後一個byte填 padding長度

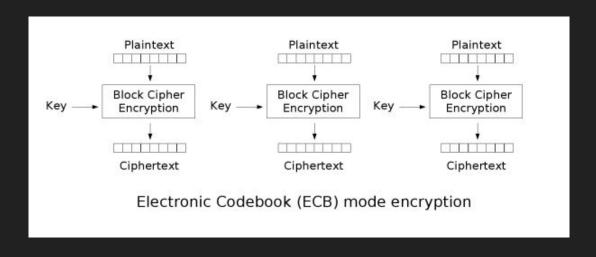
-81A62304
-81A603

ECB mode

(Electronic Codebook), 每個 BLOCK 獨立加密

優點:好實做,區塊間沒有相依性,可並行處理

缺點:對每個BLOCK,相同的輸入會產生相同的輸出。



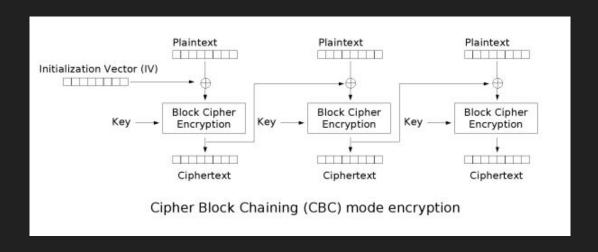
CBC mode

(Cipher-block chaining), 每個 BLOCK 的明文先 XOR 前一個 BLOCK 的密文

優點:有隨機性

缺點:不易並行處理, bit-flipping

多了一個 初始化向量IV

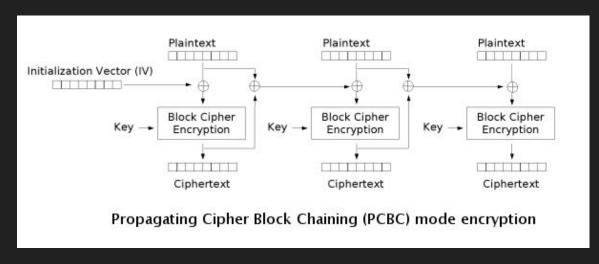


PCBC mode

(Plaintext/Propagate cipher-block chaining), 在下一個BLOCK之前跟明文 XOR

優點: 改動一點點密文就會讓明文大部分錯誤

缺點:不易並行處理,互換相鄰兩塊時不會對其他塊造成影響

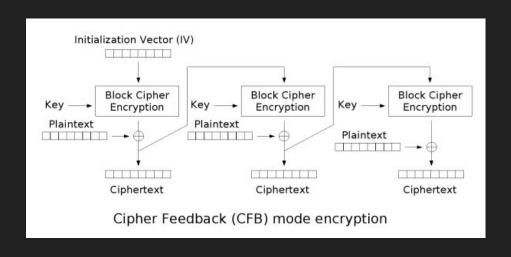


CFB mode

(Cipher feedback), 很像CBC, 然後加密完 IV 再跟明文 XOR

優點:有隨機性,可以用於流加密

缺點:不易並行處理



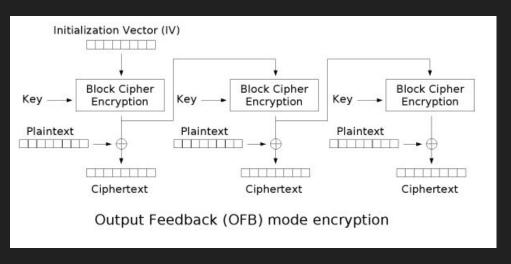
OFB mode

(Output feedback), 明文密文的關係只有 XOR

優點:有隨機性,可以用於流加密。

可以事先對 IV 進行加密, 最後跟明文或密文 XOR 就好。

缺點:不易並行處理



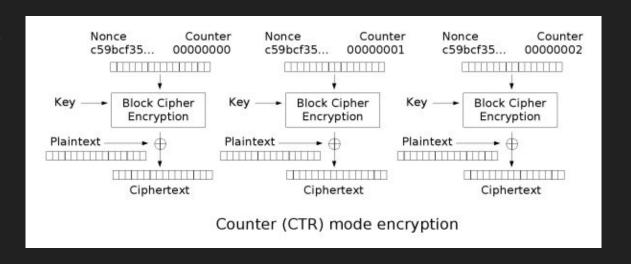
CTR mode

(Counter), 每個 BLOCK 各自獨立, 但比 ECB 多了個計數器

優點:計數器保證不會有 ECB 的問題, 可用於串流加密

缺點:bitflipping

* Nonce 功能跟 IV 差不多



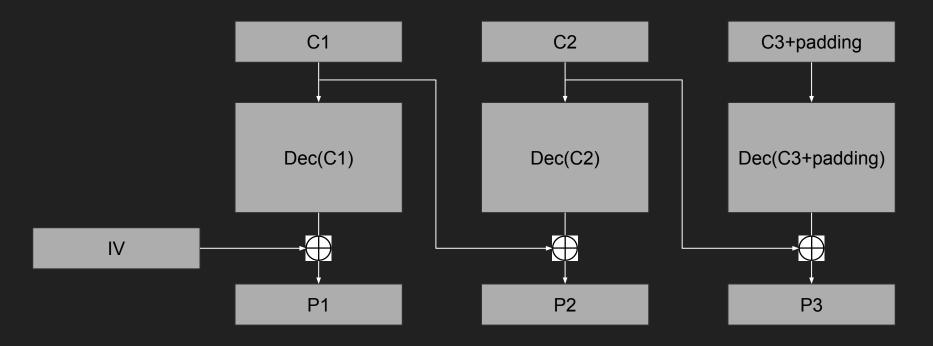
CBC padding oracle

使用條件:

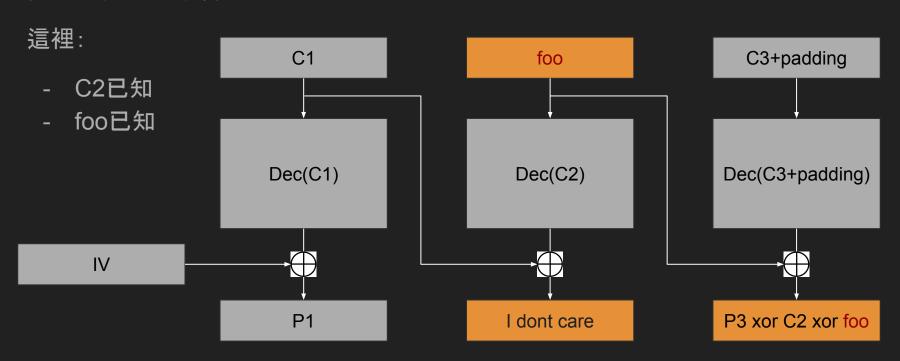
- 分組模式 CBC
- padding 使用 PKCS #7
- 可以不停讓對方解密
- 可以得知解密結果是否符合 PKCS #7

就可以在不知道KEY的條件下,慢慢翻出明文!

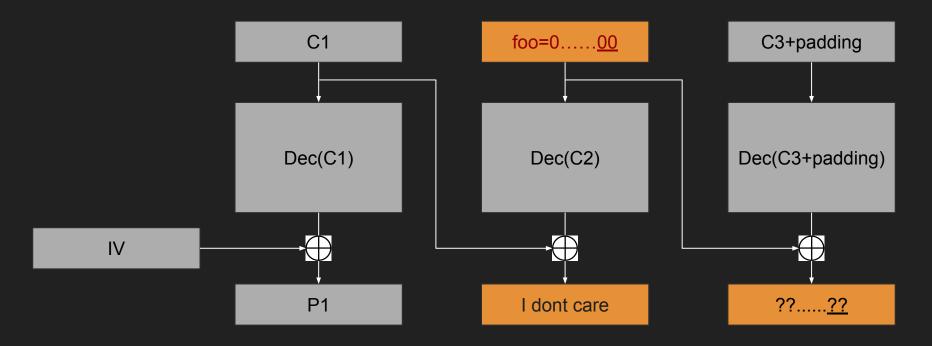
CBC解密長這樣



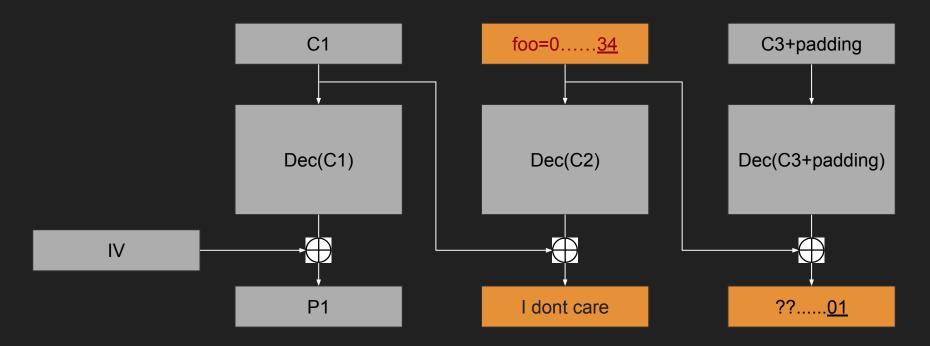
把 C2 改成 foo, 會發生



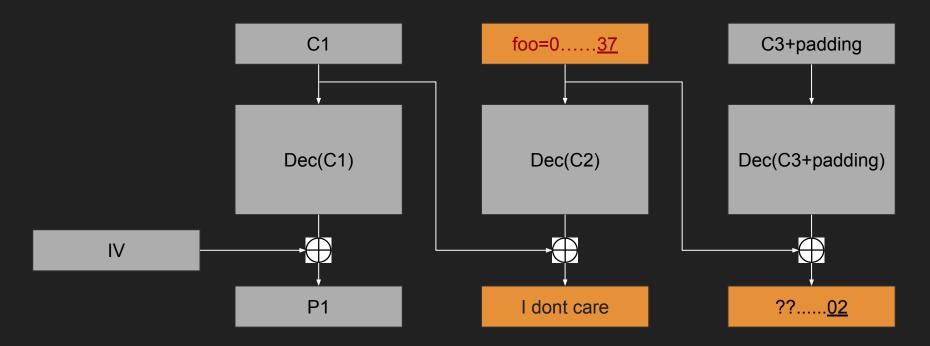
把 foo 全部改成 0



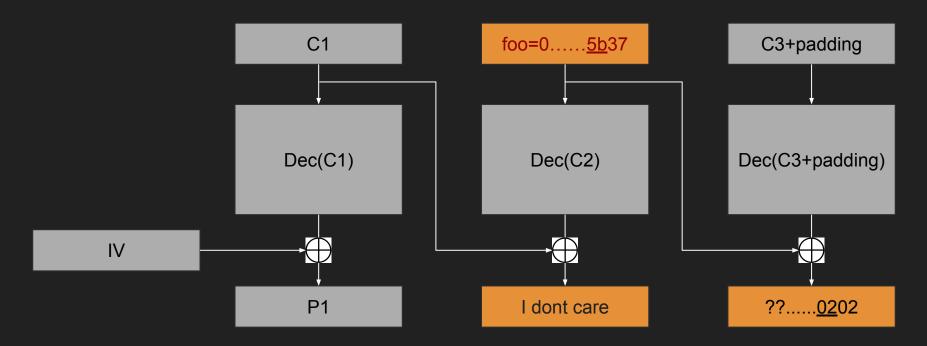
暴力舉 foo 的最後一個 byte, 直到 padding 正確, P3 最後一個 byte 可計算



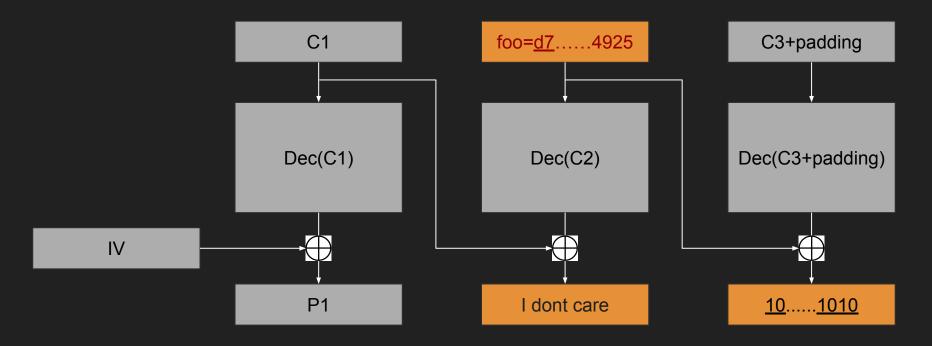
把 34 換成 34 xor 01 xor 02 = 37



暴力舉 foo 的倒數第 2 個 byte, 直到 padding 正確, P3 最後兩個 byte 可計算



翻完之後, P3 = foo xor C2 xor 10......1010



LAB Time.
(ECB CBC oracle, CBC oracle)

雜湊函數(Hash function)

雜湊函數Outline

- 介紹
- SHA(Secure Hash Algorithm)
- 長度擴充攻擊 LEA
- HMAC

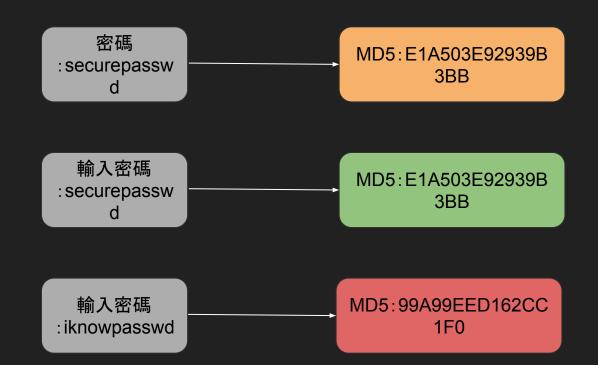
什麼是雜湊函數

它是:

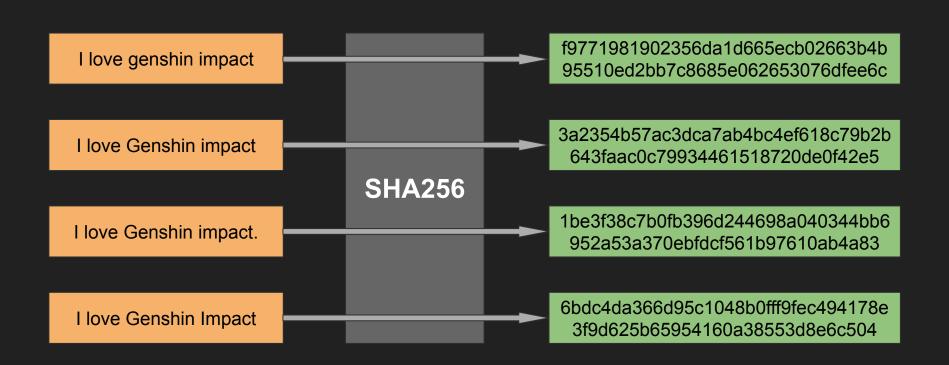
- 多對一
- 不可逆

用途:「比對」

- 文本比對
- 驗證密碼



理想中的雜湊函數



SHA (Secure Hash Algorithm)

- 包含
 - MD5, SHA0, SHA1
 - SHA2 (SHA-224, SHA-256, SHA-384, SHA-512)
 - SHA3 (SHA-224, SHA-256, SHA-384, SHA-512)
- SHA0, SHA1, ... SHAx 我解讀成第 x 版的演算法
- SHA-256, SHA-512... SHA-y 就是HASH的結果總共有 y 個 bits
- 演算法很複雜.有興趣的自己查

碰撞攻擊(Collision)

- 不同的輸入但有一樣的 Hash值
- 例子:找到一個跟securepasswd有一樣 MD5的結果
- 理想的雜湊函數 => 不會碰撞
- 真實的雜湊函數 => 可能碰撞

原像攻擊(Preimage)

- 用已知的Hash值推斷可能的輸入
- 例子:找到一個輸入使得 MD5的結果是 E1A503E92939B3BB

密碼: securepasswd

MD5: E1A503E92939B3BB

MD5

2009被破解,可在普通電腦上碰撞攻擊

指定前綴

: https://github.com/zhijieshi/md5collgen

指定 iv:

https://github.com/s1fr0/md5-tunneling

SHA1

2017被google工程師解出Collision

SHA1 Collision: https://shattered.io/

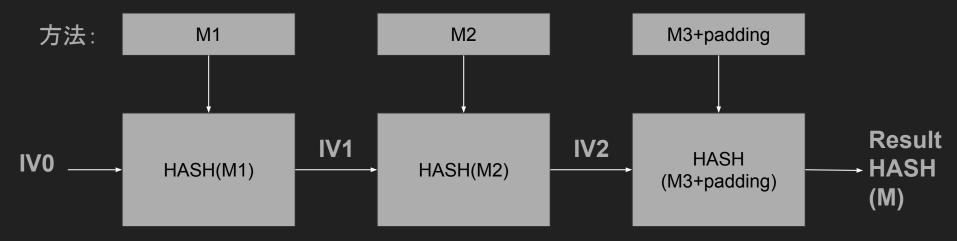
*SHA2 跟 SHA3 目前還沒被破解

MD結構(Merkle-Damgård construction)

當明文太長的時候,怎麼辦?

將明文分成等長的塊。最後不夠長的補padding。

padding 使用 10......00 的那種方法。



長度擴展攻擊 Length Extension Attack (LEA)

使用情境:

- 已知明文的雜湊值 H(M)
- 已知明文長度 |M|

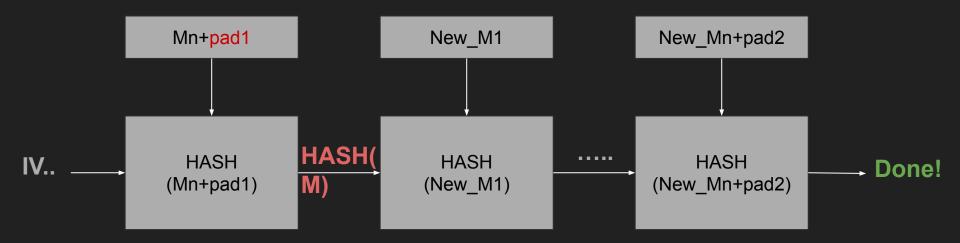
在不知道明文的情況下,

可以擴充出:

- H(M || padding || New_M)
- H("admin=0" || idc || " OR admin=1")

長度擴展攻擊 Length Extension Attack (LEA)

- 需要知道 padding1 填啥所以需要知道明文 M 長度
- 填完 padding 之後填新的訊息 New_M



HMAC (hash-based message authentication code)

金鑰雜湊訊息鑑別碼, 也是現代常用的。

使用已知的 HASH 算法像是 SHA-256

- 變成 HMAC-SHA-256

可抵禦各種手段的攻擊, 包含 LEA

HMAC (hash-based message authentication code)

根據RFC 2104, HMAC的數學公式為:

$$\mathit{HMAC}(K,m) = H\Big((K' \oplus \mathit{opad}) \mid\mid H\big((K' \oplus \mathit{ipad}) \mid\mid m\Big)\Big)$$

其中K是密鑰, m是明文訊息, K'是

- H(K), 如果 |K| > block size
- zero_pad(K), 如果 |K| <= block size

opad 是 0x5c5c5c...5c5c

ipad 是 0x363636...3636

LAB Time. (Echo lea, Real lea)

非對稱式密碼(Publickey cipher)

非對稱式密碼



非對稱式密碼

「億」點數學

- 最大公因數
- 歐幾里得算法
- 擴展歐幾里得算法
- 費瑪小定理
- 歐拉函數

RSA & 各種條件攻擊

離散對數相關

- 離散對數難題
- Deffie-Hellman 金鑰交換
- Elgamel

離散對數相關

離散對數難題

Deffie-Hellman 金鑰交換

Elgamel

最大公因數(Greatest Common Divisor)

對於整數 a,b 的最大公因數, 寫成 gcd(a,b)

gcd 等等會一直看到:)

```
import gmpy2
print(gmpy2.gcd(20,50))
```

歐幾里得算法(Euclidean algorithm)

其實就是輾轉鄉除法

gcd(a,b) = gcd(b, a mod b)

可以快速算出 a,b 的最大公因數

擴展歐幾里得算法(Euclidean algorithm)

貝祖定理:

- 對於<u>整數</u> a,b, 存在<u>整數</u> x,y 使得 ax + by = gcd(a,b)

找出 x,y:

- gcd(a,b), x, y = gcd(b, a % b), y, x - $[a//b] \times y$

模反元素:

- a 的模反元素 d, 有 ad ≡ 1 (mod m)
- ad = 1 + km (k 是整數) => ad km = 1
- 找出 b, -k, 使得 ad+m(-k) = 1, 就找到了

費瑪小定理(Fermat's little theorem)

對於<u>質數</u> p 跟<u>整數</u> a, 如果 gcd(a,p)=1, 則 a^{p-1} ≡ 1 (mod p) 恆成立

證明:

- 集合 {1, 2, 3,...,p-1} ≡ {a, 2a, 3a, ..., (p-1)a} (mod p)
- $1 \times 2 \times 3 \times ... \times (p-1) \equiv a \times 2a \times 3a \times ... \times (p-1)a \equiv 1 \times 2 \times 3 \times ... \times (p-1) \times a^{p-1} \pmod{p}$
- => $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$

延伸:

- $a^{-1} \equiv a^{p-2} \pmod{p}$
- $a^x \equiv a^y \pmod{p} => x \equiv y \pmod{p-1}$

歐拉定理(Euler's theorem)

對於<u>整數</u> n 跟<u>整數</u> a, 如果 gcd(a,n)=1, 則 a^φ(n) ≡ 1 (mod n) 恆成立。

一般化的費瑪小定理。

歐拉函數 φ(n):

- 質因數分解 n = p1^{k1} × p2^{k2} × ... × pr^{kr}
- $\phi(n) = p1^{k1-1} \times p2^{k2-1} \times ... \times pr^{kr-1} \times (p1-1) \times (p2-1) \times ... \times (pr-1)$

常用性質:

- 質數 p => φ(p) = p-1
- 兩整數 m,n 且 gcd(m,n)=1 => φ(mn) = φ(m) × φ(n)

歐拉定理(Euler's theorem)

對於<u>整數</u> n 跟<u>整數</u> a, 如果 gcd(a,n)=1, 則 a^φ(n) ≡ 1 (mod n) 恆成立。

證明有點複雜,但跟費瑪小定理差不多的想法。

延伸:

- $a^x \equiv a^y \pmod{n} => x \equiv y \pmod{\phi(n)}$

RSA

發明者:

- Ron Rivest
- Adi Shamir
- Leonard Adleman

密鑰長度: 2048~4096 bits

數學難題:質因數分解

RSA

金鑰生成:

- 找出兩個超級大質數 p,q, 計算 N=pq
- 計算 φ(N) = (p-1)(q-1)
- 選一個 e < φ(N), 且滿足 gcd(e, φ(N)) = 1
- 計算 d = e^{-1} (mod $\varphi(n)$), 使得 ed = $\overline{1}$ (mod $\varphi(n)$)
- 公鑰為 (N,e), 私鑰為 (N,d), p跟q可以銷毀

RSA

加密:

- $c \equiv m^e \pmod{N}$

解密:

- $m \equiv c^d \pmod{N}$

它是正確的:

- $m \equiv c^d \equiv (m^e)^d \equiv m^{ed} \pmod{N}$
- ed \equiv 1 (mod $\varphi(N)$) => m^{ed} \equiv m (mod N)

RSA 分解n相關

分解n相關:

n 夠小 -> 分解 http://factordb.com/

共用 $p(gcd(n_1,n_2) > 1) -> p=gcd(n_1,n_2)$

|p-q| 很大 -> 暴力解較小的p或q

|p-q| 很小 -> 費瑪分解

p-1 夠smooth -> pollard p-1

p+1 夠smooth -> william p+1

RSA e=3

 $c \equiv m^3 \pmod{n}$

 $=> m^3 = c + kn$

如果 m 很小, 或許可以枚舉 k 直到 m 被算出來

RSA d夠小(d < (1/3)×N³)

Wiener's attack

https://github.com/orisano/owiener

RSA 共模攻擊

擁有

- $c_1 \equiv m^{e1} \pmod{n}$
- $c_2 \equiv m^{e2} \pmod{n}$
- 已知c₁,c₂,e₁,e₂,n
- $gcd(e_1,e_2) = 1$

可以找出m

- $c_1^x \equiv m^{e1x} \pmod{n}$
- $c_2^y \equiv m^{e2y} \pmod{n}$

先用擴展歐幾里得找出x,y讓

$$e_1 x + e_2 y = 1$$

然後

$$m \equiv m^{e1x + e2y}$$

$$\equiv c_1^x \times c_2^y \pmod{n}$$

離散對數

正常的對數:

$$a^b = x => b = \log_a(x)$$

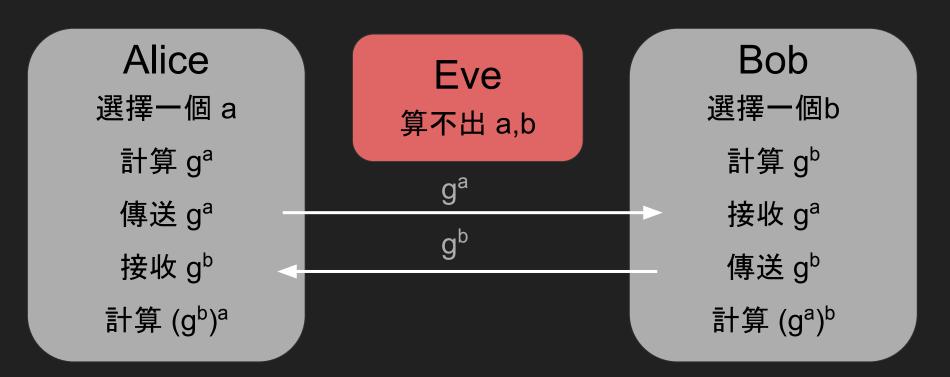
離散對數難題:

$$a^b \equiv x \pmod{n} => b \equiv \log_a x \pmod{n}$$

已知 a, x, 目前無演算法在多項式時間找出 b

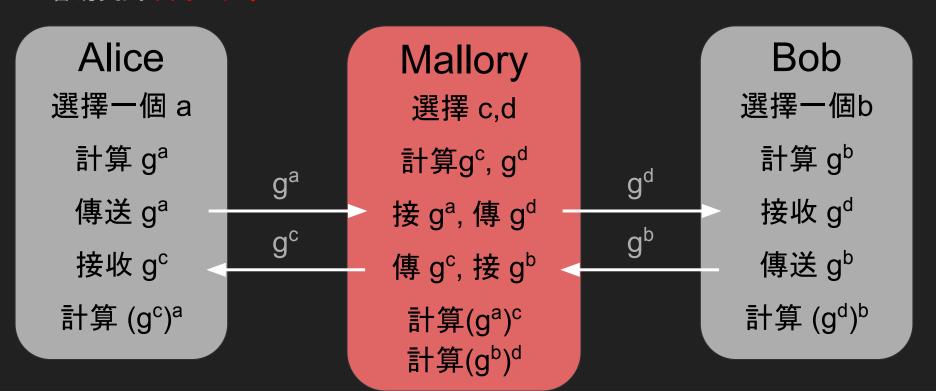
Deffie-Hellman 金鑰交換

在攔截者無法得知訊息的情況下,讓傳送訊息的雙方擁有共享訊息



Deffie-Hellman 金鑰交換

* 容易受到中間人攻擊



離散對數相關的其他方法

Elgamel

- Deffie-Hellman 改編而來
- 也用於數位簽章

ECC

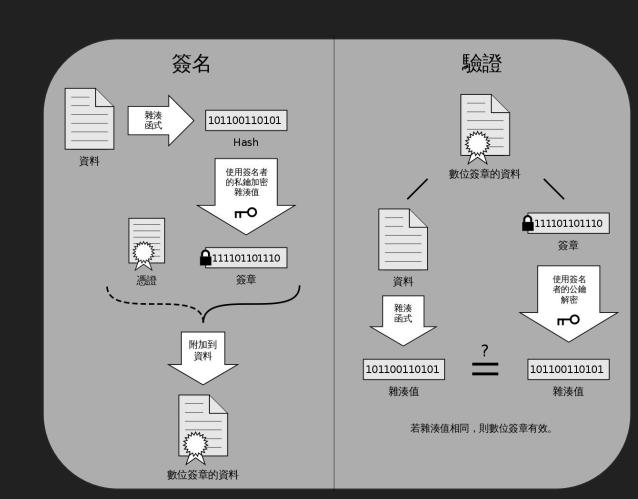
- 橢圓曲線加密
- $y^2 = x^3 + ax + b \pmod{p}$

數位簽章(Digital Signature)

數位簽章

確保訊息沒被修改的方法。

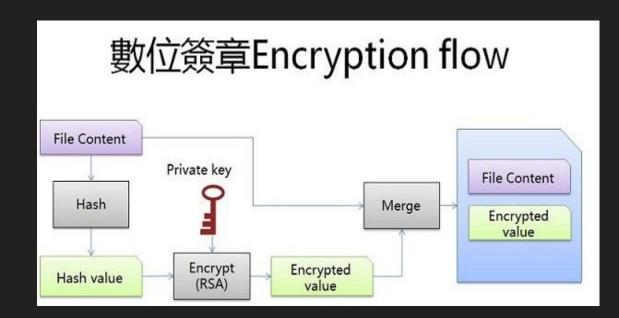
- 不可偽造
- 不可複製
- 不可竄改
- 簽名者不可否認
- 任何人都能驗證



數位簽章

用非對稱密碼生成

- 公鑰(大家驗證用)
- 私鑰(自己簽名用)



圖片來源:

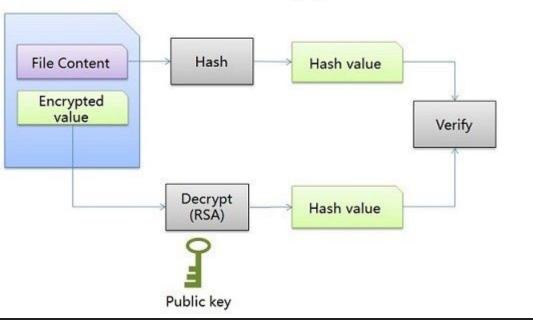
https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10188465

數位簽章

用非對稱密碼生成

- 公鑰(大家驗證用)
- 私鑰(自己簽名用)

數位簽章Decryption flow



圖片來源:

https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10188465

就先醬啦

感謝聆聽~

LAB Time. (RSA easy, RSA simplest) (RSA reusen, midhle)