

# Corentin Zandomenighi

Game Designer – QA Tester



## CONTACT

+33 7 85 97 83 83

coco49.cm11@gmail.com

## RÉSEAUX

<https://www.therookies.co/u/CXKILLXR>

<https://www.linkedin.com/in/corentin-michel-a773842a2/>

---

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Stage Leader d'Équipe QA | Juillet-Aout 2025

Myria Editions

- Direction et coordination d'une équipe de testeurs pour assurer la qualité du projet
- Identification et documentation de bugs critiques et de problèmes de gameplay
- Communication avec les développeurs pour prioriser les corrections
- Mise en place de protocoles de test et de suivi de qualité

### Réceptionniste Camping | Juin-Aout 2024

Camping LVL Les Ayguades

- Travail en équipe dans un environnement dynamique avec des délais serrés
- Organisation et suivi des tâches quotidiennes

---

## EDUCATION

### Studio Mercier Béziers | 2022–2026

Mastère Jeux Video – Game Design

---

## COMPÉTENCES

- Unreal Engine (Intermédiaire) | Connaissance du moteur / Modification de variable et intégration / Asset management
- Unity (Débutant)
- Photoshop (Avancé)
- AI Illustrator (Avancé)
- Anglais (B1)

---

## PROJET

### Out of Bounds | Game Designer | <https://www.therookies.co/projects/83829>

Projet scolaire en équipe – Unreal Engine 5

- Conception et équilibrage du système d'armes (concept, stats, gameplay)
- Collaboration avec l'équipe pour maintenir la cohérence du game design
- Certification Rookie Awards 2025 (Rank B)

### Arcadia Unbound | Game Designer | <https://www.therookies.co/projects/82549>

Projet scolaire en équipe – Unreal Engine 5

- Conception de 3 classes de RPG avec leurs compétences et progression
- Équilibrage des mécaniques de jeu pour assurer une expérience fluide
- Définition des archétypes et de leurs interactions