**语音转文本**：  
百度的语音识别技术在某些情况下可能表现不佳，这可能与我在实施时遇到的具体问题有关。

**文本转语音**：  
对于文本转语音的项目，我们可以使用低样本数据进行训练，以创建出你喜欢的声音角色，如胡桃、纳西妲、派蒙等。

**AI模块选择**：  
在选择AI模块时，虽然各种选择都有其优点，但考虑到一些学校可能面临的资金支持问题，性价比最高的可能是使用API服务。在诸多API中，我强烈推荐百度千帆，它提供了稳定且高效的服务。

**算力设备**：  
官方的算力设备提供的8G显存可能在某些应用中稍显不足。如果有条件的话，拥有16G显存的算力设备将能带来更好的性能，特别是在需要现场部署的情况下。对于本地部署，我推荐查看GitHub上的几个项目，比如billtao2018/chatgml3-6b，这个项目允许你对模型进行微调，但请注意，量化可能会影响用户体验，因此不建议轻易尝试。

**个人观点**：  
在我看来，一个项目的成功与否，最重要的是能够提供完整且良好的用户体验。至于具体的实现过程，虽然也很重要，但相比之下，用户的满意度和体验更为关键。

**祝愿与期待**：  
在这里，我祝愿大家前程似锦，同时也希望我所分享的这些经验和资源能对大家有所帮助。如果我的内容真的对大家有所启发或帮助，我也非常期待在未来的项目中能得到大家的认可和贡献。

因为实际开发时间只有4天，难免会有瑕疵

By：河南理工大学 吴锡煐

河南理工大学 曹显嵩