## 更新历史

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 修改人 | 备注 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 引言

## 编制目的

本文档详细完成对SPORTS的概要设计，达到指导开发的目的，同时实现测试人员及用户的沟通。

本文档面向开发人员，测试人员及最终用户编写，是了解系统的导航。

## 参考资料

* 《Web程序设计 第8版》
* 《SPORTS需求文档》

# 产品描述

参考SPORTS需求文档对产品的概述描述

# 分层体系结构

SPORTS中，选择了分层体系结构的风格，将系统分为三层（展示层、业务逻辑层、数据层，参见5中人机交互的界面，参见6中接口设计的业务逻辑层和数据层的分解）能够很好的示意整个高层抽象。展示包括GUI界面的实现，业务逻辑层包含业务逻辑处理的实现，数据层负责数据的读取。分层体系结构的逻辑视角如图1所示。

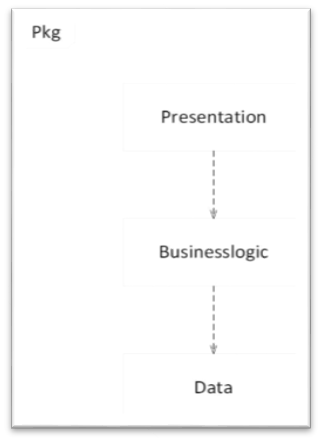


图 1

# 导航设计

## 导航内容

|  |  |
| --- | --- |
| 导航栏 | 侧边栏 |
| 首页 | 个人运动、竞赛信息、统计数据、我的健康 |
| 动态 | 无 |
| 竞赛 | 全部竞赛、发布竞赛 |
| 分析&建议 | 数据分析、运动推荐 |
| 组织 | 组织信息 |
| 个人 | 个人基本信息、个人运动信息 |

## UI原型界面

UI界面原型图如下图2-图6所示



图 2



图 3



图 4



图 5



图 6