|  |
| --- |
| **用户使用手册** |
| SPORTS运动社交 |
|  |
| 文档对web应用做了详细介绍并说明了应用的约束以及用法 |
|  |
| **程翔** |
| **2016/12/1** |
|  |

目录

[1.引言 3](#_Toc468317612)

[1.1编写目的 3](#_Toc468317613)

[1.2项目背景 3](#_Toc468317614)

[1.3 定义 3](#_Toc468317615)

[1.4参考资料 3](#_Toc468317616)

[2. 软件概述 3](#_Toc468317617)

[2.1目标 3](#_Toc468317618)

[2.2功能 3](#_Toc468317619)

[2.3 性能 4](#_Toc468317620)

[a.数据精确度 4](#_Toc468317621)

[b.时间特性 4](#_Toc468317622)

[c.灵活性 4](#_Toc468317623)

[3. 运行环境 4](#_Toc468317624)

[3.1硬件 4](#_Toc468317625)

[a. 计算机型号、主存容量 4](#_Toc468317626)

[b. 外存储器、媒体、记录格式、设备型号及数量 4](#_Toc468317627)

[c. 输入、输出设备 5](#_Toc468317628)

[d. 数据传输设备及数据转换设备的型号及数量 5](#_Toc468317629)

[3.2支持软件 5](#_Toc468317630)

[a. 操作系统名称及版本号 5](#_Toc468317631)

[b. 语言编译系统或汇编系统的名称及版本号 5](#_Toc468317632)

[c. 数据库管理系统的名称及版本号 5](#_Toc468317633)

[d. 其他必要的支持软件 5](#_Toc468317634)

[4. 使用说明 5](#_Toc468317635)

[4.1安装和初始化 5](#_Toc468317636)

[4.2输入 6](#_Toc468317637)

[4.2.1数据背景 6](#_Toc468317638)

[4.2.2数据格式 6](#_Toc468317639)

[4.2.3输入举例 6](#_Toc468317640)

[4.3输出 6](#_Toc468317641)

[4.3.1数据背景 6](#_Toc468317642)

[4.3.2数据格式 6](#_Toc468317643)

[4.3.3举例 6](#_Toc468317644)

[4.4出错和恢复 6](#_Toc468317645)

[4.5求助查询 7](#_Toc468317646)

[5. 运行说明 7](#_Toc468317647)

[5.1运行表 7](#_Toc468317648)

[5.2运行步骤 7](#_Toc468317649)

[5.2.1运行控制 7](#_Toc468317650)

[5.2.2操作信息 7](#_Toc468317651)

[5.2.3输入／输出文件 8](#_Toc468317652)

[5.2.4启动或恢复过程 8](#_Toc468317653)

[6.程序文和数据文件一览表 8](#_Toc468317654)

[7. 用户操作举例 8](#_Toc468317655)

# 1.引言

## 1.1编写目的

本手册目的是SPORTS一个运动社交的web应用的使用方法，用于指导用户更好的使用本产品。

## 1.2项目背景

南京大学软件学院2014级面向web的计算课程实验项目

## 1.3 定义

|  |  |
| --- | --- |
| 词汇 | 解释 |
| http | 超文本传输协议 |
| Firefox | 火狐浏览器 |
| Chrome | 谷歌浏览器 |
| Rest | 表述性状态转移 |

## 1.4参考资料

Laravel 中文网

Laravel frame work

刘海涛ppt

# 2. 软件概述

## 2.1目标

为用户打造易用、便捷的富web应用

## 2.2功能

1. 运动管理：个人运动数据的收集，显示等。基于restful的方式注入数据，模拟可穿戴设备的数据采集，模拟测试数据集不少于5千条，数据格式参考类似设备定义（xml格式），并在设计文档中给出详细说明。
2. 活动管理：发布、修改、删除、参与等。类似参考网站的竞赛，简版。
3. 用户管理：账户设置，好友管理等。
4. 权限管理：自行设计，设计可复杂，实现可简化，例如：个人用户、系统管理员。个人用户可进阶，不同等级用户可有不同功能权限。
5. 统计分析：对历史数据的统计分析展示。
6. 社交：自行设计，设计可复杂，实现可简化，例如粉丝、圈子。

## 2.3 性能

### a.数据精确度

电气电子工程师学会标准的64位浮点数

电气电子工程师学会标准的64位带符号整数

### b.时间特性

响应为毫秒级、设计用户为100人左右

### c.灵活性

基于浏览器的rws应用，应该是操作方便、用户体验流畅的

# 3. 运行环境

## 3.1硬件

### a. 计算机型号、主存容量

主流计算机、处理器为x86或者x64，推荐使用64位处理器

内存大于等于1GB

## b. 外存储器、媒体、记录格式、设备型号及数量

无特殊要求，浏览器可以获取、分享位置信息

## c. 输入、输出设备

采用键盘、鼠标进行图形化操作、暂不支持视障人群

## d. 数据传输设备及数据转换设备的型号及数量

采用http作为标准通信协议。为可穿戴设备提供restful接口，地址为”/record”

# 3.2支持软件

### a. 操作系统名称及版本号

windows操作系统应该在windows XP级别以上

### b. 语言编译系统或汇编系统的名称及版本号

无此级别要求

### c. 数据库管理系统的名称及版本号

采用sqlite数据库系统，用户不应该关心

配置时需要安装sqlite3

### d. 其他必要的支持软件

部署要求：采用apache http server + php，版本大于5.6

Sqlite3数据库

Composer包管理

# 4. 使用说明

## 4.1安装和初始化

无需安装，即开即用

## 4.2输入

图形化界面操作、平易近人

### 4.2.1数据背景

本项目遵循MIT 3.0,使用的laravel框架、xampp等支持软件均遵循GPL3.0或apache 开源协议，因此数据完全公开、透明

### 4.2.2数据格式

参见record API说明文档

### 4.2.3输入举例

略

## 4.3输出

会采用图形化界面响应，系统整合了百度地图功能，可以根据您的位置信息提供更好的服务

### 4.3.1数据背景

采用数据库记录的方式，一般情况下不删除数据，但是不支持软删除

### 4.3.2数据格式

采用关系型数据库，具体设计请咨询DBM

### 4.3.3举例

例如发布竞赛后，竞赛发起人可以对竞赛状态进行操作，竞赛时间、地点、说明进行修改，或者删除竞赛

## 4.4出错和恢复

出错分为状态码：

404页面未找到，请检查您访问的url

500 服务器错误，请关闭页面重新访问或联系作者

## 4.5求助查询

联系方式在页面下面，为开发者邮箱

# 5. 运行说明

## 5.1运行表

下面是运行截图

## 5.2运行步骤

请按照浏览网站的正常步骤执行即可

### 5.2.1运行控制

采用鼠标+键盘的人性化控制

### 5.2.2操作信息

#### a. 运行目的

记录日常运动，提供更好的生活服务

#### b. 操作要求

请使用鼠标、键盘操作

#### c. 启动方法

打开浏览器，访问url即可

#### d. 预计运行时间

会一直等待用户操作

#### e. 操作命令格式及格式说明

无

#### f. 其他事项

无

### 5.2.3输入／输出文件

可以上传图片文件，支持格式为jpg、png、jpeg等

### 5.2.4启动或恢复过程

无

# 6.程序文和数据文件一览表

项目目录如下图所示，源代码公开，网址为 <https://github.com/CXWorks/SPORTS>

# 7. 用户操作举例

参见用户操作