# 三．2.8管理车辆信息

## 三．2.8.1特性描述

一个已经登录的营业厅业务员可以管理该营业厅的车辆信息

优先级=高

## 三．2.8.2刺激/响应序列

刺激：营业厅业务员选择管理车辆信息

响应：系统显示所有车辆列表，等待下一个命令

刺激：营业厅业务员选择新增车辆

响应：系统显示新增车辆窗口，等待录入信息

刺激：营业厅业务员录入车辆信息

响应：系统显示完整的新增车辆信息

刺激：营业厅业务员确认新增车辆

响应：系统提示增加成功，刷新列表

刺激：营业厅业务员选择修改车辆信息

响应：系统显示车辆列表，等待选择

刺激：营业厅业务员选择需要修改的车辆

响应：系统显示该车信息，等待修改

刺激：营业厅业务员填写修改的信息

响应：系统显示修改后车辆完整信息

刺激：营业厅业务员确认修改

响应：系统提示修改成功，刷新列表

刺激：营业厅业务员选择删除车辆

响应：系统显示车辆列表，等待选择

刺激：营业厅业务员选择需要修改的车辆

响应：系统显示该车信息，等待确认

刺激：营业厅业务员确认删除

响应：系统提示删除成功，刷新列表

刺激：营业厅业务员选择查看车辆信息

响应：系统显示车辆信息

## 三．2.8.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 识别码 | 说明 |
| Counter  Counter.new  Counter.view  Counter.delete  Counter.modify  Counter.quit | 系统允许总经理管理车辆  营业厅业务员新增车辆，详见manage.new  营业厅业务员查看车辆信息，详见manage.view  营业厅业务员删除车辆，详见manage.delete  营业厅业务员修改车辆信息，详见manage.modify  营业厅业务员操作完毕，系统返回上一层界面 |
| Counter.new  Counter.new.input  Counter.cancle  Counter.sure | 系统显示新增车辆界面  营业厅业务员输入新车辆基本信息  营业厅业务员取消新增车辆，系统返回上一层界面  营业厅业务员确认新增车辆，系统提示新建成功并返回上一层界面 |
| Counter.view  Counter.view.sure | 系统显示所选车辆的所有信息  营业厅业务员确认查看，系统返回上一层 |
| Counter.delete  Counter.delete.sure  Counter.delete.cancle | 系统显示待删除车辆的信息  营业厅业务员确认删除，系统提示删除成功，返回上一层界面  营业厅业务员取消删除，系统返回上一层界面 |
| Counter.modify  Counter.modify.input  Counter.modify.sure  Counter.modify.cancle | 系统显示待修改车辆信息  营业厅业务员输入新数据，系统标记显示  营业厅业务员确认修改，系统提示修改成功，返回上一层界面  营业厅业务员取消修改，系统返回上一层界面 |