

南京大学软件学院

2015秋 软件工程 快递系统

**项目总结文档**

程翔 吴嘉荣

王嘉琛 孟鑫

1. **总结**

回顾我们整个项目过程，感觉有优有劣，首先我们团队关系很好，4个男生的团队决定我们可以每天深夜在楼梯间里开短会解决手头的问题。我们认为，在正式会议以外的面对面交流可以有效的避免设计思路和代码风格方面的一些冲突矛盾，并且我们能够及时的了解到其他队友再做什么，可以对自己的任务进度有直观的了解，加强了合作并提高了团队合作的效率。

项目初始，我们采用FREESTYLE的团队任务执行模式，但是一段时间过后发现，虽然这样做使每个团队成员自身有良好的计划和执行，但是对于项目综合而言是不利的，加之框架分层模式的采用，交流的缺乏使我们的项目中出现了不少的重复工作和无用工作。因此我们及时调整了任务的分工模式，每次会议都会在组长的带领下确定好每位成员的下一阶段任务及deadline。

这样的改变之后，我们发现在项目中后期编码量巨大的的阶段，团队开发效率有了明显的提升。并且前期FREESTYLE阶段，成员利用较为空余的时间，掌握了一些对我们而言较新的技术在后期被我们很好的应用到代码当中，代码风格洁简并且效果优良。总而言之，我们团队很好的面对项目开发不同阶段的不同特点，采用了不同的团队管理模式，使得个人的开发和团队

会议（或集体编码）的执行都有了很高的效率，使整个项目有条不紊的进行，每个阶段都有足够时间来进行总结和优化。

1. **优点**
2. 团队分工明确且合理
3. 界面美观，大量应用防御性编程，保证输入的合法性
4. 很好的使用了团队开发工具，提高了合作的效率
5. 对于我们组采用JAVA(FX)和应用的一些JAVA8新特性，这部分工作每个组员都有参与，保证大家都能与新技术有所接触

**3.缺点**

1. 初期完成的文档实用性不足，导致代码与初期文档不服，项目后期进行大量重构
2. 团队会议次数略少，交流影响到团队的合作
3. 因为学习JAVA(FX)花费大量时间，导致展示层起步较慢，后期工作紧张
4. 测试工作做得有所欠缺

**4.分工**

程翔 -> 逻辑层开发

吴家荣 -> 展示层开发

孟鑫 -> 展示层开发

王嘉琛 -> 数据层开发

**5.分工**

王嘉琛个人总结：

作为分层模式中数据层的负责人，也是项目很基础的一层，前期的任务比较重，中后期做一些优化和测试的工作，或者帮其他层搬一些砖什么的。总的来说的，感觉自己还是有点懒的，拖延症是病啊，很感谢队友包容，和你们合作很愉快！回顾自己在项目整个过程的表现，能够及时完成分内的任务，也算是在这个项目投入了不少的精力和时间，当然，对于一些个项目我更愿意把团队整体作为第一人称，我们组也是通力合作，力求项目在功能效率等各个方面的完美，不拘泥于现有现成的JAVA技术，尝试创新学习新技术JAVAFX，应用JAVA8新特性，不仅仅是项目整体的提升，对于每一位成员本身而言也是一种颇丰的收获，我们的项目结束了，但是软件和情怀远远没有结束，希望大家都能不断充实着自己，做一个有情怀、会的不仅仅是代码的代码狗。